

2'99€

200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKÉMON | 500 TRUCOS  
REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GB ADVANCE | NINTENDO DS

# Nintendo

GUÍA DE TRUCOS  
**¡CLAVES PARA  
ARRASAR EN  
MARIO KART!**

**¡PÓSTER GIGANTE!**



**¡MAPA  
DE HOENN!**

Nº 160 MARZO 2006 00160



**¡PRONTO EN TU DS!**

**¡REPORTAJE!**

## LOS NUEVOS POKÉMON

Pokémon Link!, Rangers,  
Mysterious Dungeon...



# ANIMAL CROSSING

**¡La nueva genialidad de Nintendo!**

**LOS JUEGAZOS QUE VIENEN PARA NINTENDO DS**

**RESIDENT EVIL DS**

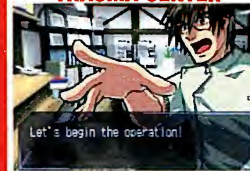


**BRAIN TRAINING**

See how larger  
portions of these  
brains are being  
put to work?



**TRAUMA CENTER**



**NUOVO MARIO BROS.**







# Abre tu mente!



**Touch!**  
**Generations**

NINTENDO DS



# Touch! Generations

PARA NINTENDO DS

A la cabeza en experiencias de juego

Nintendo DS amplía las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora. Pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

Entrenamiento mental del profesor Kawashima -  
¿Cuántos años tiene tu cerebro? - Disponible a partir del segundo trimestre de 2006\*



¿Recuerdas qué cenaste antes de ayer?

Si no lo recuerdas, puede que tu cerebro se esté convirtiendo en un viejo prematuro. Pruébate, puede que no tengas edad para jugar.

Tetris DS - Disponible a partir del 21 de Abril\*



Vuelve el Tetris. La pieza que buscabas para aprovechar al máximo la capacidad de tu Nintendo DS. Una forma innovadora de juego que no te esperas, con un modo Wi-Fi para jugar on line con gente de otros países. Si lo piensas seguro que te encaja.

Electroplankton - Disponible a partir del 21 de Abril\*



Relaja tu mente a tu ritmo y crea tu propia música al más puro estilo Chill Out. Ahora, hay un nuevo DJ que suena en tu cabeza.

Trauma Center: Under the knife - Disponible a partir del 28 de Abril\*



Eres el cerebro de la operación. Métete en la piel de un cirujano y en la de tus pacientes, operando a través de la pantalla táctil de la Nintendo DS.

Gran Academia Mental - Fecha de lanzamiento aún sin confirmar\*



Con un solo cartucho, a través de diferentes retos, te vas a poder ver las caras con otros cerebros. ¡Piénsatelo!

Nintendogs - Ya disponible



Tu mascota virtual reconoce tu voz, la puedes acariciar, y aprende día a día los trucos que le enseñes. Por fin una ficción que ya es una realidad.

\* Tanto las fechas de lanzamiento como los nombres de los juegos y los cajas no son definitivos.

© 2005 - 2006 NINTENDO. ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO. TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 NINTENDO. © 2005-2006 TOSHIO IWAH/NINTENDO. TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 NINTENDO. © 2006 ATLUS. PUBLISHED BY NINTENDO. TRAUMA CENTER IS A TRADEMARK OF ATLUS USA. © 2006 NINTENDO.

NINTENDO DS



## PORTADA

¡Vive la vida más divertida en tu DS con **ANIMAL CROSSING!**

Llega el juego que va a revolucionar tu conexión Wi-Fi. ¡Descubre por qué!

**PÁGINA 20**



**¡MAPA DE HOENN CON LA LOCALIZACIÓN DE TODOS LOS POKÉMON!**  
pág 43

## PÓSTER POKÉMON

## NOVEDAD

### MARIO & LUIGI

Dos Marios y dos Luigis invaden tu DS a golpe de buen RPG y encanto.

**PÁGINA 38**



## GUÍA DE TRUCOS

Descubrimos los secretos de **POKÉMON XD**

¡Segunda y última entrega con todas las claves para llegar al final!

**PÁGINA 62**

## REPORTAJE

**LOS NUEVOS POKÉMON** se asoman a DS y Game Boy

Pokémon Link!, Rangers y otros proyectos secretos.

**PÁGINA 14**



## PREVIEW

**RESIDENT EVIL** te hará pasar miedo en tu DS

Miedo, placer, emoción y toda una serie de sensaciones que te recorrerán el cuerpo en cuanto veas las pantallas que te hemos preparado.

**PÁGINA 24**



<b>NOTICIAS</b> .....	<b>6</b>
<b>REPORTAJE</b> .....	<b>14</b>
Nueva Generación Pokémon .....	14
<b>PREVIEWS</b> .....	<b>20</b>
Animal Crossing DS .....	20
Resident Evil .....	24
Trauma Center .....	28
Brain Training .....	29
Yu-Gi-Oh DS .....	30

FIFA Street 2 .....	32
Odama .....	33
Ice Age 2 .....	34
<b>NOVEDADES</b> .....	<b>37</b>
Mario & Luigi DS .....	38
Rub Rabbits .....	42
Super Monkey Ball .....	52
Nanostray .....	54
Viewtiful Joe Double Trouble .....	56

<b>POSTER</b> .....	<b>43</b>
Mapa de Hoenn .....	43
<b>GUÍA DE COMPRAS</b> .....	<b>48</b>
GameCube .....	58
Nintendo DS .....	59
Game Boy Advance .....	60
<b>GUÍAS</b> .....	<b>62</b>
Pokémon XD .....	62
Mario Kart DS .....	70
<b>TRUCOS</b> .....	<b>80</b>

Nintendo DS .....	80
GameCube .....	82
Game Boy Advance .....	83
<b>ZONA ZERO</b> .....	<b>84</b>
<b>AVANCES</b> .....	<b>86</b>
Crónicas de Narnia GC .....	86
Nuevo Super Mario Bros. ....	87
Chibi-Robo .....	88
<b>EL PRÓXIMO NÚMERO</b> .....	<b>90</b>



# ¡DOS JOE SON MEJOR QUE UNO!

"...éste es un ganador."  
-IGN

Cuando una misteriosa asociación criminal entra en el estudio donde Captain Blue rueda su última película y se hace con ella... ¡Joe se lanza al rescate!

- ¡Sumérgete en la acción para resolver puzzles desafiantes!
- ¡Divide la pantalla inferior para mover objetos y superar obstáculos!



PARA NINTENDO DS™



PARA NINTENDO GAMECUBE™

Captain Blue está buscando protagonista para su nueva película de acción y la competencia está al rojo vivo...

- ¡Acción multijugador electrificante!
- ¡Aumenta tu puntuación utilizando poderes VFX con habilidad!
- ¡Lucha cuerpo a cuerpo de gran intensidad!



[www.nintendo.es](http://www.nintendo.es)

12+

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

NINTENDO DS™



Developed by  
CLOVER  
STUDIO

[www.capcom.com/vj](http://www.capcom.com/vj)  
CAPCOM®



# «SONIC RIDERS», MÁS VELOCIDAD PARA TU CUBE

Unos desconocidos han robado la Esmeralda Chaos y han huido en sus veloces tablas. Sonic y sus colegas han salido en su persecución y...

...Y la carrera acaba de comenzar. ¿Carrera? Qué va, esto no tiene pinta de una carrera normal y corriente. ¡Esto tiene pinta de luchas salvajes a los mandos de tablas turbopropulsadas! Ya sabes que con Sonic de por medio hay que agarrarse a la silla, colocarse las gafas anti-lagrimeo y el cortavientos, pero es que además el nuevo «Sonic Riders» va a «acelerar» el ritmo con tortazos a tutiplén entre los corredores. ¿Tanto vale una Esmeralda de esas? Pues debe ser, porque el erizo y su panda llevan coleccionándolas desde hace años: fíjate, en 2006 celebraremos el 15 cumpleaños de Sonic, así que iremos sacando la tarta para que él se encargue de soplar las velas con su estela hiperveloz. ¡Felicidades!

En fin, que se nos va el hilo. La competición en la que nos sumergiremos en «Sonic Riders» se llama **Extreme Gear**. Y básicamente será una supercarrera

de tablas en la que participarán 6 personajes: tres que conocemos de sobra y tres más que se estrenan. Los primeros: **Sonic**, **Tails** y **Knuckles**. Los nuevos: **Jet el Halcón**, conocido como "Legendario Maestro del Viento" y líder de un grupo de ladrones que se hace llamar "los granujas de Babilonia"; **Wave la Golondrina**, un genio de la mecánica con habilidades extraordinarias; y **Storm el Albatros**, un tipo fuerte, todo músculo, pero siempre de muy mal humor. Los seis competirán en escenarios increíbles, todos sacados del universo Sonic, en carreras que no van a dar tregua. No sólo tendréis que ser los más rápidos, sino también los más hábiles esquivando obstáculos, golpetazos y juego sucio de los rivales. ¡El reto está listo! ¡Nosotros también! Y apenas falta un mes para que podamos demostrarlo. «Sonic Riders» llegará a GameCube en marzo, ¡viva, viva!



**Extreme Gear.** Este será el nombre de la competición que ha organizado el doctor Eggman para buscar al piloto más rápido. Pero ojo, además tendréis que ser los más duros...

## ¡NINTENDO VENDE MÁS DE 400.000 DS EN ESPAÑA!

DS es la portátil de nueva generación más vendida en nuestro país en 2005.

Así lo confirman los datos del informe de la consultora AC Nielsen. Nintendo DS ha arrasado en España en 2005, superando a su competidor. Desde marzo de 2005, 425.000 usuarios han comprado una DS. Como dato curioso, la edad media del comprador de DS es **26 años**. Bueno, y parece que para 2006 las expectativas son aún mejores. ¡Enhorabuena, DS!



**NDS VS**  
**Competencia portátil de última generación**  
CUOTA VENTA AL CONSUMIDOR ACUMULADA EN ESPAÑA



Fuente: AC Nielsen. Período: Acumulado 2005. Base: Contas en millones (euros).

## ¡DISNEY SE PONE "SALVAJE"!

'The Wild', la próxima peli de Disney, prepara su versión para Game Boy SP.

**Samson** es un león que vive cómodamente en el zoo de Nueva York. Pero ésta a punto de cambiarle la vida. Su hijo **Ryan** ha sido "traspapelado" a la jungla, y ahora su papá tendrá que recorrer medio mundo para traerlo de nuevo a la "civilización". La peli es de **animación por ordenador** y se estrenará el **14 de abril en EEUU**. La versión de Game Boy SP nos invitará a ser **Samson** o la ardilla **Benny** -un amigo de la familia-, y recorrer **18 niveles de avance lateral** por escenarios sacados de la película. Está previsto para junio y podemos confirmarnos que será **exclusivo para Game Boy SP**.



Samson deberá atravesar todo tipo de parajes y peligros para encontrar a su hijo.



Los 18 niveles se repartirán entre los del león y los que llevas a Benny, la ardilla.





**¡Qué exótico!** Los escenarios serán uno de los puntazos del juego. Éste de la imagen impresiona, ¿verdad? Y todos estarán localizados en el universo de los juegos de Sonic.

### ¡Sonic cumple 15 años!!

Y para celebrarlo se nos monta en una tabla "air board" y se nos pira a competir contra los personajes más extraños para demostrar que sigue siendo el más rápido. Nosotros ya sabemos que lo eres; eso, y el más molón, Sonic.



**Cada uno, sus habilidades.** Así será, cada piloto tendrá su forma de jugar. El zorrillo Tails es un as de la mecánica y diseña nuevos artefactos para... ¡volaaaaa!



**Cuidado, turbulencias.** Sí, sí, hasta tal punto cualquier detalle influirá en las carreras, que las propias turbulencias que genere el rival podrán echarnos de la pista.

## «TOP SPIN 2» LLEGA A GAME BOY Y NINTENDO DS EL 7 DE ABRIL

**Crea tu personaje, participa en torneos y alcanza la gloria del número 1 del tenis.**

El tenis más profesional se apunta a las portátiles Nintendo con todo un clásico de la raqueta. En «Top Spin 2» podremos manejar a los **16 mejores tenistas de la ATP**, o crear al nuestro propio y darle fama y torneos. En ambos casos, el juego de **Take2** nos lo pondrá en bandeja: tendremos golpes liftados, cortados, reveses, voleas, passing shots; y a medida que progreses en tu preparación, más precisos y espectaculares serán tus golpes.

Estarás invitado a jugar **todos los torneos del Grand Slam en 10 escenarios** muy reales. Entre los tenistas para elegir, niñas como Venus Williams o María Sharapova (junto a 6 más), y chavales como Carlos Moya o Roger Federer (más otros 6). En el modo carrera empezarás en el 100 de la ATP, pero a base de entrenar conseguirás colarte en los torneos más prestigiosos.



**¡Tope real!** Este tenis promete espectáculo total con una gama de golpes y efectos de todo tipo.





## LOS MONOS RODANTES TIENEN NUEVO JUEGO

**Aventura a tope en el ultimísimo «Super Monkey Ball» para CUBE.**

Además de los clásicos minijuegos y de las carreras de todos los «Monkey Ball», la nueva entrega que acaba de anunciar Sega tendrá javentural. Sí, sí, esta vez **habrá una misión que cumplir**, y muy noble. Recorreremos cinco grandes reinos-mono para liberar a dos príncipes y que se puedan casar. Empezarás la misión eligiendo entre tu héroe entre cuatro monos, y después conocerás a más de 60 personajes que te guiarán por los reinos y descubrirán tus nuevas habilidades, entre ellas ser invisible. ¿Cuándo? Pasado el verano.



**¡Fiesta, fiesta!** El modo "party" volverá a dar guerra, con seis minijuegos, tres de ellos de estreno.

**Diversión total.** Sega ha diseñado un juego para todos los públicos, y con sus 50 nuevos puzzles, las habilidades de los monos y los cinco nuevos reinos, seguro que todos vamos a disfrutarlo a tope.

## «TALES OF PHANTASIA», LLEGA LA MAGIA A TU GAME BOY SP

**La prestigiosa saga de RPG aterrizará en España el 31 de marzo via Nintendo.**

Enhorabuena, fans de la portátil. Este año 2006 promete traeros los mejores juegos del mundo, con mucho RPG y aventura de por medio. El primer ejemplo casi lo tenemos aquí. Es «Tales of Phantasia», que sacará Nintendo para Game Boy SP el 31 de marzo. El juego es el **estreno de la serie "Tales" fuera de Japón, y combina elementos del original de Super Nintendo con el "remake" de PlayStation.** En esta aventura puedes controlar a **tres personajes y combatir en tiempo real** contra mogollón de enemigos. Tras cada victoria aumentarás tu experiencia de juego y mejorarás las estadísticas de personajes y objetos. Si tienes una Game Boy, apúntate este juego en tu agenda.



El juego utiliza gráficos y mapeado del original de Super Nintendo. Un mundo gigante en el que exploraremos cuevas, pueblos y fortalezas, y lucharemos contra magos y hechiceros.

## DIVIÉRTETE Y APRENDE CON LA ORCA MÁS FAMOSA

**Explorarás el océano en CUBE, DS y GBA con «Shamu's Deep Adventures».**



Shamus es la estrella del parque acuático Seaworld, y pronto todos nos rendiremos a sus aletas.

En este juego acuático que acaba de presentar Activision, viajaremos a través de **20 emocionantes misiones** en 8 escenarios, y veremos desfilar ante nosotros las **especies marinas más fascinantes**, desde anguilas eléctricas a calamares vampiro. Ah, que no se nos olvide, nosotros somos esa gran orca, **Shamu, que es la estrella del parque acuático Seaworld**, y tiene miles de fans en Estados Unidos. Ella será la protagonista de esta aventura educativa en la que resolveremos puzzles, habrá persecuciones y coleccionaremos objetos, todo para descubrir quién está haciendo desaparecer los animales del acuario. Así que ya sabéis, si os mola la vida submarina, preparos para poneros en el papel de esta simpática orca y otros amigos acuáticos para combatir a Poseidón. Será a partir del **24 de febrero** y por un precio de **19,95 Euros**. Toma ya.

## NINTENDATA

→ **10.000.000**

Es el número de conexiones Wi-Fi a los servidores de Nintendo desde la DS. Esta altísima cifra se alcanzó en pocas semanas.

→ **1.200.000** Pokémon Mysterious Dungeon se han vendido en Japón contando las versiones de Nintendo DS y Game Boy SP.

→ **1.650.000** Animal Crossing DS se llevan vendidos en Japón desde su lanzamiento.

→ **1.400.000** Brain Training, el original para DS, han salido de las tiendas japonesas.

→ **64.000** Nintendo DS se vendieron en Japón entre los días 16 y 22 de enero de 2006.



# AQUÍ SE ESTÁ COCIENDO ALGO

**Wallace & Gromit**  
**LA MALDICIÓN DE LAS**  
**VERDURAS**  
**¡Atrápalo en DVD!**



TM & © 2006 AARDMAN ANIMATION LTD. © 2006 DREAMWORKS ANIMATION LLC and DREAMWORKS LLC.





## ¡EL PEZ NEMO ATACA DE NUEVO!

«Finding Nemo: Escape to the big Blue» estará listo en marzo para tu DS.

Después de unos cuantos años en el acuario, Nemo y sus amigos están más que preparados para dar el salto a alta mar (y de allí a la exótica barrera de coral). Pero para llegar al puerto no es tarea fácil: tienen que atravesar el jardín, cruzar la calle llena de coches y no perderse cuando lleguen a los muelles. Ese (todo eso) será nuestro objetivo en la nueva aventura de Nemo que saldrá en exclusiva para Nintendo DS el **17 de marzo**. Tan **alegre, colorista y divertido** como las anteriores entregas, el nuevo reto protagonizado por el genial Nemo ofrecerá **20 minijuegos para disfrutar**, un montón de excitantes desafíos para todos los públicos (especialmente los más pequeños), modo dos jugadores para probar en aguas profundas y la posibilidad de jugar con hasta 10 peces. Vamos, queríamos decir la "obligación" de jugar con todos, porque el objetivo será conseguir que todos lleguen a la barrera de coral. En fin, que si os apetece el reto, queda muy poquito para disfrutar con las caras simpáticas de Nemo y sus colegas.



En el nuevo Nemo tendremos que llevar a los peces desde el acuario al mar, atravesando 20 minijuegos.

## ¡NUEVA GENERACIÓN DE LAS TORTUGAS NINJA!

Nueva película por ordenador y videojuego de Ubisoft para 2007.

Las Tortugas Ninja quieren revolución, y sus creadores se la van a dar. Para empezar, **nueva película, con imagen generada por ordenador**. Su título, de momento provisional, será simplemente 'Teenage Mutant Ninja Turtles', la está desarrollando la compañía Imagi Animation Studios y se estrenará en la **primera mitad de 2007** con Warner Bros. como distribuidora. Para seguir con la revolución, la compañía **Ubisoft** (Prince of Persia, King Kong...) se ha hecho con la licencia para producir el videojuego de la peli, que también veremos en 2007. ¡Total, una auténtica revolución!



Esta imagen está sacada del póster oficial de la nueva película, y deja ver el cambio que van a dar las tortugas. ¡Qué ganas de que se estrenen ya!

## ¡AQUÍ ESTÁ NINTENDO DS LITE!

Es más pequeña y ligera que la original, y saldrá en Japón en marzo.

¡Cómo flipa la nueva DS Lite, ¿verdad?! Nintendo acaba de presentarla en Japón y a nosotros se nos han quedado los ojos como platos. **DS Lite es increíblemente compacta**, casi la mitad de pequeña que la original y más ligera, un 20% (de 275 gramos a 215). El día 2 de marzo es la fecha elegida por la Gran N para lanzarla a las calles japonesas, a un precio que podría ser de 16.800 yen (unos 118 Euros), más cara que el modelo normal. Está previsto que aterrice en Estados Unidos antes del verano. ¿Y en Europa? Veremos...



■ El rediseño de la consola sólo afecta al aspecto externo. Los juegos serán totalmente compatibles, sólo que nos gustará más jugarlos.



■ Más pequeña, más ligera y con posibilidad de ajustar el brillo de la pantalla. Estos serán los cambios fundamentales de DS Lite.



**ES EL BIEN CONTRA EL MAL,  
¡Y SÓLO UN BANDO  
PREVALECEERÁ!**



**NICKELODEON**

**BOB**  
**ESPONJA**

## Y AMIGOS

# ¡UNIDOS!

PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE™ NINTENDO DS

Además también lo podrás  
ver en el Canal Nickelodeon

[www.nickelodeon.es](http://www.nickelodeon.es)

# 3+

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



**¡YA DISPONIBLE!**



**Juega con  
4 héroes  
diferentes**

**THQ**  
www.thq.co.uk





La aventura de Kim Possible en DS será completamente en 3D. Arriba seguiremos la acción, y en la táctil nos comunicaremos con la protagonista.



Kim tendrá habilidades acrobáticas de todo tipo para cascar a los rivales.

En la pantalla táctil podremos equipar a Kim con nuevos ingenios.

## JUEGA CON KIM POSSIBLE EN LA DOBLE PANTALLA

La protagonista de los dibujos de moda tendrá nuevo juego en DS.



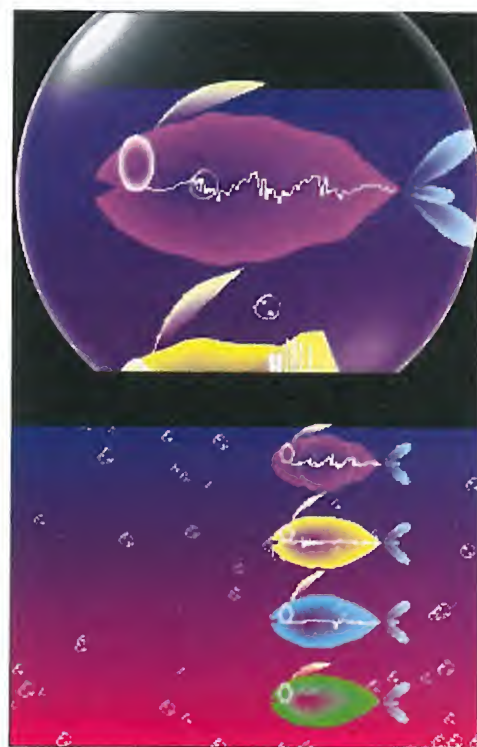
Fans de la bella Kim, todos atentos que aquí se presenta su nuevo juego para DS. Se llama «Kim Possible: Kimmunicator» y nos traerá a la superchica de Disney en una **aventura con acción** a tope y mucha diversión. El objetivo, burlar al Dr. Drakken, pero lo mejor de todo será cómo hacerlo: utilizando artefactos increíbles, habilidades que nadie tiene, sigilo, combate y por supuesto pantalla táctil y micrófono. Buena Vista lo lanzará en breve.

**Lo quiero.** Kim Possible es una de las series favoritas de la tele, así que os encantará poder manejar a Kim y su colega Rufus para dar caña al Dr. Drakken y pasarlo bomba.

## ¡ELECTROPLANKTON TOCARÁ EL 21 DE ABRIL EN TU DS!

Si te apetece hacer música y el único instrumento que sabes tocar es tu DS...

«Electroplankton» es una "obra/juego" de Toshio Iwai, un famoso artista japonés que te invita a hacer música usando solo tu DS. ¿Cómo? Pues mediante **10 juegos distintos** que usarán la **pantalla táctil y el micrófono** como único método de control. Uno de ellos, por ejemplo, te presentará en pantalla unos cuantos "rosquillos" y, si empiezas a pasar el puntero haciendo círculos sobre uno de ellos, sonará uno u otro tono dependiendo de la velocidad con la que lo gires. Si dejas ese "rosquillo" y haces girar otro con un sonido distinto, se unirán ambos tonos, pudiendo así componer música con movimientos circulares. Original, ¿verdad? Pues también **podrás usar tu voz, palmadas o silbidos y grabar tus propios temas**, con los que luego podrás dar la lata a tus colegas. Si te gusta la música y jugar con tu DS, el 21 de abril tienes cita doble.



Toca cada uno de estos peces y cántate algo. ¡Al segundo estarás oyéndote en tu DS, a cuatro voces!

## LLEGA EL JUEGO QUE HARÁ TEMBLAR A HARRY POTTER

Es la versión DS de 'Stormbreaker', la película que arrasará este verano.

Alex Rider es un chaval de 14 años, espía para más señas, experto en artes marciales, paracaidismo, submarinismo, un superchico, vamos, y... protagoniza 'Stormbreaker', la película que se estrena en julio y tiene pinta de agotar todas las localidades. Al mismo tiempo llegarán sus versiones para Nintendo DS y GBA, que firma THQ. En ambos nos convertiremos en Alex Rider, el prota, y tendremos que resolver todos los "puzzles" a los que se enfrentará en la película: habrá **acción, aventura, carreras, minijuegos con gadgets de todo tipo...** Tenéis que estar muy atentos. El juego parece la bomba, y la peli tendrá a Alicia Silverstone y Ewan McGregor entre sus protagonistas.



En «Stormbreaker» seremos Alex Rider, un chaval-espía de 14 añitos con una dura misión por delante. Si te ofreces a ayudarlo, tendrás acción 3D, sigilo, gadgets... ¡de todo!



TORNASOL FILMS S.A.  
presenta

# EL GUERRERO SIN NOMBRE



**Visita la web oficial de la película**

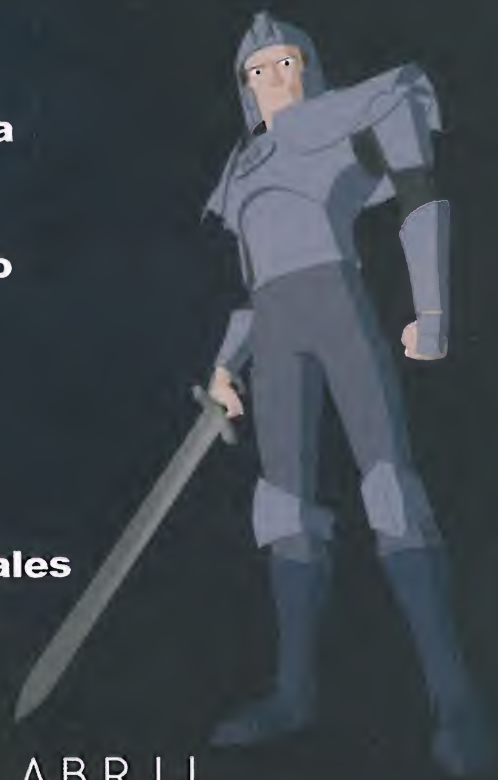
[www.elguerrerosinnombre.com](http://www.elguerrerosinnombre.com)

**y descárgate gratis el videojuego**

Virtual Fashion © 2004-05 Reyes Infográfica

**virtualforge**  
by virtualfashion

**Participa en el concurso  
para crear armaduras tridimensionales  
del protagonista de la película.**



ESTRENO EN CINE 7 DE ABRIL



¡Alucina con  
las pantallas  
y última hora  
de los juegos  
secretos!

**¡Avanzamos en exclusiva los  
nuevos juegos de Pokémon para  
Game Boy SP y Nintendo DS!**

# ¡La Nueva Generación Pokémon!

La vida Pokémon no se acaba en la edición Esmeralda ni en Pokémon Dash. Hace tiempo que Nintendo y The Pokémon Company vienen trabajando en nuevos juegos tanto para Game Boy como para DS. Nuestros expertos han conseguido echar un vistazo a estos proyectos secretos, y ahora nos van a desvelar en estas páginas todo lo que han descubierto sobre la nueva generación Pokémon. ¡Menudo Poke-puntazo!



## ¡SERÁS EL MÁS POKÉ-RÁPIDO!!

# POKÉMON LINK!

De nuevo te quedarás pegado a la pantalla tratando de hacerte con todos. Pero esta vez no será con el típico RPG, sino con un puzzle que desafiará tus reflejos.

Lo habéis conocido como «Pokémon Trozei», pero en su llegada a Europa, prevista para finales de abril, el nuevo Pokémon se llama Link!. El nombre le viene al pelo, porque la cosa irá de «linkar», de unir Pokémon, bueno, en realidad caritas de Pokémon, para hacer que desaparezcan de la pantalla. La idea es de «Meteos» o de «Zoo Keeper», dos puzzles que han puesto patas arriba la DS, incluso podría proceder de aquel legendario «Yoshi's Cookie» de Game Boy, pero nos sigue pareciendo igual de adictiva.

### Más de 380 para coleccionar

Todo el juego se controlará desde la pantalla táctil, utilizando el puntero. Con él tendrás que arrastrar las caritas hacia abajo, izquierda, derecha, incluso hacia arriba, para conseguir reunir cuatro o más. La mecánica será la misma en

los tres modos de juego, sólo que en el de misiones habrá que cumplir ciertos objetivos. Por ejemplo, eliminar tantas caritas en un tiempo límite, o enfrentarse contra un jefe final y jactarse con él! Serán misiones de corta duración pero cada vez más difíciles, aunque a decir verdad en el primer contacto con el juego la cosa nos ha resultado fácil, sin muchas complicaciones, para todos los públicos (a pesar de nuestro deficiente japonés). Los otros dos modos serán un arcade, para batir todos los records, y un multijugador que promete arrasar entre la concurrencia. Dará igual si sois fans Pokémon o no...

**\*Te gustará si...  
TE EMOCIONAN  
LOS PUZZLES**



¡Momento combo! Te cargas cuatro Pokémon y por un momento todas las parejas y trios desaparecen de la pantalla. ¡Menuda hemos liado!



Esos cuarteles serán los escenarios del modo misiones, en el que tendremos que cumplir diferentes objetivos.

## POKÉMON LINK, CON TODO DETALLE

**1 La clave:** O sea, la explosión, o sea líneas y columnas que desaparecerán cuando juntemos cuatro o más caritas de Pokémon.

**2 Multitelo:** El puntero será el "arma". Arrastra la fila hacia abajo, derecha o izquierda para reunir mínimo cuatro caritas.

**3 La recompensa:** Liberaremos Pokémon nuevos cada vez que subamos de nivel. ¡Podrás hacerte con más de 380!

**4 Los aciertos:** Un medidor nos indicará nuestra pericia liberando Pokémon. Cuanta más velocidad, mayor porcentaje.



**5 Cuántos faltan:** Ese numerito es la cantidad de caritas Pokémon que tendrás que eliminar para superar cada misión.

**6 La puntuación:** Por lógica, aquí estarán los puntos que vayas consiguiendo en cada explosión. Trata de hacer ¡combos!

**7 Los combos:** Cada vez que explotes cuatro caritas de Pokémon, los grupos de dos o tres caritas iguales, también explotarán.

**8 Ditto, el comodín:** Ditto hará de joker, o sea que te valdrá para cualquier grupo de tres o cuatro. Con él, todos explotarán.



\* Consola: **NINTENDO DS Y GBA** \* Lanzamiento: **Final de año** \* Basado en: **La saga japonesa Mysterious Dungeon**

## ¡PENSARÁS COMO UN POKÉMON!

# POKÉMON MYSTERIOUS DUNGEON

Te meterás en la piel de un Pokémon y formarás un equipo de rescate con el que disfrutarás de una aventura doble, para tu GBA y Nintendo DS.

Imagina que una mañana te despiertas convertido en un Pokémon y que al abrir los ojos ves a otro Pokémon a tu lado. Así comienza el gran desafío de «Pokémon Mysterious Dungeon», una aventura en la que tendrás que buscar una manera de volver a ser un humano. Para ello tendrás que formar un grupo de rescate Pokémon y explorar decenas de mazmorras en las que combatirás contra Pokémon salvajes, buscarás objetos valiosos y rescatarás a todos los Pokémon que soliciten tu ayuda.

### Para las dos portátiles

Así es. Nintendo ha diseñado este Pokémon por "duplicado", y tendrás una edición azul para DS y una roja para GBA. Las diferencias entre las dos las notarás tanto en

el Pokémon de inicio en el que te conviertes, como en lo que respecta al manejo de los menús. Además, en la edición para DS usarás la pantalla de arriba para ver los mapas de las mazmorras y los datos de los Pokémon que forman tu grupo de rescate. En lo que no verás ninguna diferencia será en las posibilidades de conexión de ambas ediciones. Podrás conectar dos cartuchos azules, dos rojos o uno rojo y otro azul y pedir ayuda a tus colegas para que te echen una mano en aquellas mazmorras que se te atraganten.

**\*Te gustará sí...  
FLIPAS CON LOS  
RPG DE POKÉMON**



Esta será la visión de «Pokémon Mysterious Dungeon» en la pantalla táctil de tu DS. Arrastrando el puntero podrás mover a tus Pokémon, elegir ataques, combatir...



¡Menuda chulada! El diseño de tu casa dependerá del Pokémon de inicio...



Tu misión en las mazmorras será rescatar a los Pokémon que se hayan perdido.



En el pueblo en el que vives tendrás una tienda para comprar objetos y MTs.



Los combates serán una mezcla de combates en tiempo real y por turnos.

## ★ LOS POKÉMON QUE VIENEN (Y TÚ AÚN NO CONOCES)



★ **MANYULA:** Se rumorea que este Pokémon es la evolución del genial Sneasel. Sus medidas: 1,1 m. y 34 kg.



★ **USOHACHI:** Es la preevolución de Sudowoodo; su nombre oficial en inglés es Bonsly. Y sus medidas: 0,5 m. y 15 kg.



★ **MANENE:** Se cree que este Pokémon es la evolución de Mr. Mime. Sus medidas son: 0,6 m. y 13 kg.



## ¡UN NUEVO UNIVERSO!



En este mapa puedes ver el pueblo en el que vas a vivir esta nueva aventura. Desde aquí partirán todas tus misiones hacia las casi cincuenta mazmorras que resolveremos en el juego.

## CÓMO JUGARÉIS CON MYSTERIOUS DUNGEON EN DS

**1** **Este eres tú.** Y puedes ver cómo te va la vida (nunca mejor dicho), tu nombre y tu ataque principal, en la pantalla superior.

**2** **Aquí, un compañero.** Y sus datos. Antes de comenzar, debes elegir el Pokémon que te ayudará en el combate.

**3** **Los otros.** Cuando consigas más colegas, aparecerán en estos huecos. Si, sus datos también, como los de los otros.

**4** **La mazmorra.** Si no sabes muy bien en qué mazmorra y por qué planta andas, mira a esta esquina de la táctil y lo sabrás.



**5** **El mapa.** Si, es eso dibujado con finas líneas blancas. Lo usarás para avistar malos, items y saber salir de la mazmorra.

**6** **Objetos.** Los encontrarás tirados por ahí o al cascar a un enemigo. Habrá monedas, bayas y otras cositas.

**7** **Un enemigo.** Te enfrentarás a muchos en cada mazmorra, y deberás tener en cuenta su tipo para atacar o... huir.

**8** **La retransmisión.** O los datos de lo que va ocurriendo en cada turno. Informa de los daños, cambios de estado, nuevos items...

## MÁS POKÉ-SECRETOS

### RUMORES Y NOTICIAS DEL MUNDO POKÉMON

Nuestros Poké-expertos han tenido acceso a datos ultrasecretos sobre Pokémon. Y nos los van a soplar.

★ La nueva película Pokémon se estrena en Japón en julio. El nuevo filme, **'Pokémon Ranger y el Príncipe de los Mares'**, dará vida al juego «Pokémon Ranger» en versión DS. Los protagonistas serán Kyogre y Ash, junto a nuevos Pokémon que no conocemos de momento. En Estados Unidos aún aguardan el estreno de **'Mew and the Wave Guiding Heroe'**, donde se da a conocer a Rukario. Se estrenará en julio.



★ Un rumor de última hora: la versión de **«Pokémon Snap» para la nueva Nintendo Revolution** podría estar prácticamente terminada. Lo que se comenta es que el juego será muy parecido al que vimos en N64, sólo que con las posibilidades gráficas de la consola y el nuevo y "revolucionario" control pad.

★ Se confirma que las ediciones **Perla y Diamante**, las más buscadas del universo, estarán disponibles en Japón a finales de 2006, con una nueva lista de Pokémon y un completo mundo por descubrir.

★ **MUNCHLAX:** Se estrena en la séptima peli Pokémon. Será el primero en la lista tras los 386 de Esmeralda. Las medidas de Gonbe (su nombre en japonés) son: 0,6 m. y 231 kg.



★ **RUKARIO:** Poco se sabe acerca de este Pokémon, que será la estrella de la octava peli Pokémon.





\* Consola: **NINTENDO DS** \* Lanzamiento: **Final de año** \* Basado en: **Las aventuras Pokémon más clásicas**

## ¡¡ASÍ SERÁ EL NUEVO RPG POKÉMON!!

# POKÉMON RANGERS

El universo Pokémon seguirá expandiéndose en DS con este título, en el que no seremos entrenadores, sino guardianes de la Naturaleza. ¡Recorreremos un nuevo mundo capturando Pokémon a base de puntero!

**E**ste juego se está desarrollando al mismo tiempo que una película homónima de dibujos animados. Es decir, que la novena película Pokémon y este título para DS seguirán el mismo guión y te transportarán a una nueva zona del mundo Pokémon llamada "Fiore". Allí existe una organización que cuida tanto de Pokémon como de humanos, y también de mantener a salvo el medio ambiente de la zona.

### Amantes de la Naturaleza

Esta zona será un gigantesco bosque donde encontraremos Pokémon salvajes a cada paso. Nuestro protagonista, chico o chica, será un guardián de la Naturaleza recién ingresado en el cuerpo que tendrá que ir cumpliendo misiones. Por ejemplo, encontrar un Pokémon perdido en el bosque. Para conseguirlo, iremos buscando Pokémon que puedan ayudarnos con sus movimientos para apartar

un obstáculo o poder cruzar un río, entre otras cosas. Algunos Pokémon, como Plusle y Minun, nos ayudarán de primeras, pero a otros habrá que "convencerlos" capturándolos primero y pidiéndoles ayuda después. Y lo mejor es que, como contaremos con una pantalla táctil, el método para capturar Pokémon será distinto al que estamos acostumbrados. Deberemos rodear al Pokémon describiendo círculos con el puntero. Y rápido, porque el Pokémon podrá atacar y romper nuestros círculos. Va a molar, ¿eh? Pues si te decimos que además podrá conectarse con los próximos RPG «Pokémon Perla y Diamante» para DS... ¡te va a molar más todavía!

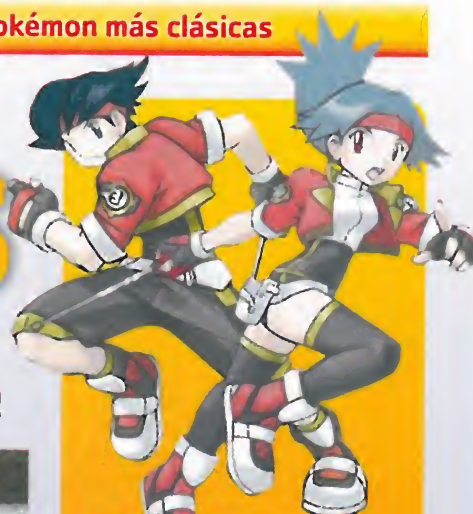
**\*Te gustará si... QUIERES USAR LA TÁCTIL A TOPE**



Los Rangers se dedicarán a cuidar de su pequeño pueblo y de un enorme bosque.



Minun y Plusle ayudarán a tu personaje desde el principio de la aventura.



**JUGARÁS UN NUEVO PAPEL... SERÁS UN "POLI" DE LOS BOSQUES**

Podrás elegir entre él o ella, como siempre, pero no serás un entrenador. Estos dos jóvenes lucharán, junto a los Pokémon que se les vayan uniendo, en defensa de la Naturaleza.



Los Pokémon te acompañarán andando, no harán falta Pokéball, solo buen rollete.

## POKÉMON RANGER, CON TODO DETALLE

**1 El indicador:** Para saber si en la zona que estás explorando hay algún Pokémon salvaje, algún humano u obstáculos en el camino, debes mirar a este cuadrado azul.

**2 Los datos de tus Pokémon:** Que no son tuyos-tuyos, pero vamos, aquí puedes ver sus ataques. Serán las herramientas que utilizarás para superar obstáculos y abrir nuevos caminos.

**3 Y los de los que te acompañarán:** A medida que vayas consiguiendo más Pokémon "de compañía", sus datos irán ocupando estas líneas. Como ves, hay un máximo de siete.



**4 Tú y tus dos Pokémon:** En la pantalla inferior veremos la acción directamente. Tú caminarás y tus Pokémon te seguirán vayas donde vayas.

**5 Alguien a quien preguntar:** Si te despistas en los inmensos bosques de «Pokémon Ranger», siempre podrás hablar con los entrenadores que encuentres en el camino y continuar.

**6 Un Pokémon salvaje:** Si te hiciera falta uno de sus ataques, sería el momento de capturarlo con tu "dispositivo-peonza". Unos círculos con el puntero y... quizás se una a ti.



Para capturar Pokémon en «Pokémon Rangers» tendrás que ser rápido y certero haciendo círculos con el puntero.



De los productores  
del fenómeno *nintendogs*

PEDRO DICE: Tu pueblo no  
está mal, pero el sábado  
que viene, toca en el mio.

MARIA DICE: ¡vale tío!  
Por cierto, ¿te he contado lo de la profe  
de mates?: es clavada a Britney Spears.

Welcome to  
**Animal Crossing**  
Wild World

ANIMAL CROSSING ES OTRO MUNDO  
CREA EL TUYO Y COMPÁRTELO CON EL MODO WI-FI



ANIMAL CROSSING  
PARA NINTENDO DS

Crea un nuevo mundo como  
más te guste y júégalo en  
grupo gracias a la conexión  
Wi-Fi de Nintendo, mientras  
chateas con tus amigos.

Vive una segunda vida como  
y con quien quieras, donde  
las reglas las pones tú. Si  
quieres conocer mundos,  
salta de comunidad en  
comunidad con Animal  
Crossing.

Te va a cambiar la vida.



PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS  
ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA



CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN  
WWW.NINTENDOWIFI.COM



¡Todo el mundo vendrá a visitar tu DS!

# ANIMAL CROSSING

El genial simulador de vida llegará pronto a DS, con posibilidad de juego Wi-Fi y una duración... ¡¡ilimitada!!

## ► DATOS DEL JUEGO

- **NINTENDO DS**
- **SIMULADOR DE VIDA**
- **31 DE MARZO**
- Compañía: **NINTENDO**
- Equipo: **NINTENDO**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1-4**

## ► ADEMÁS SABEMOS QUE...

- El juego se desarrollará en tiempo real, así que el aspecto de tu pueblo cambiará dependiendo de la estación del año en que juegues; además, habrá algunos eventos que solo se podrán realizar en un determinado día.
- Si jugaste en CUBE, reconocerás a muchos de los personajes, aunque a algunos los verás en otro papel.

## ► ¡TODOS LO QUIEREN!

- Por sus antecedentes en GameCube y el Wi-Fi, todo el mundo querrá jugarlo.

**TU PERSONAJE.** Las criaturas de «Animal Crossing» tendrán este divertido aspecto, aunque podremos modificar todo lo que queramos: el peinado, la camiseta, el sombrero... hasta el paraguas.



Ya queda menos para poder disfrutar de las fiestas con los colegas en nuestro pueblo. Ya verás como la espera merece la pena. ¡Prepárate para vivir!



**T**ras el éxito de «Animal Crossing» para GC (ya hace casi 2 años desde que salió) pronto llegará la nueva «versión» para DS, siguiendo la innovadora idea del «AC» original y regalándonos algo que todos pedíamos a gritos: ¡¡una opción online!... que tendremos gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo. La versión de CUBE triunfó en su día por su originalidad. Recordad que «Animal Crossing» pertenece a un género que, por aquel entonces, solo era conocido gracias a «Los Sims».

### Simulador de Vida

«¿Y qué es un simulador de vida?» Pues un juego en el que nuestro objetivo principal es vivir el día a día

de nuestro personaje. En «Animal Crossing», nos pondremos en la piel de un don nadie que acaba de llegar a un pueblo al que tú pondrás nombre. El chaval o chavala (podrás elegir entre chico o chica) llegará de nuevas al lugar, por lo que tendrá que **comprarse una casa e ir conociendo a sus nuevos vecinos**. Y aquí es donde entras tú, porque tu misión será ayudar al don nadie a progresar y convertirse en... don alguien. Suena emocionante, ¿eh?

Para vivir en condiciones, lo primero que necesitaremos será una casa. Pero claro, hay un pequeño problema, y es que no tendrás suficiente dinero para comprarla (muy realista, el asunto). Por lo tanto, como todo quisque, **tendrás que ponerte a trabajar** en lo que sea. Menos mal que dará la casualidad de que el constructor de tu casa,

Tom Nook, será también dueño de la tienda del pueblo y... ¡estás buscando un empleado! Primer problema resuelto. En un principio **te pondrás a trabajar allí, haciendo las tareas que te encargue el jefe**, como plantar árboles y florecillas alrededor de la tienda o llevar una alfombra a uno de tus vecinos. Así será como empieces a pagar una pequeña parte de la hipoteca y, de paso, conocerás a tus vecinos y empezarás a hacer amistad. Pero nada es eterno y el trabajo de ayudante en la tienda se acabará, por lo tanto tendrás que seguir buscándote la vida para pagar tu casita. Pero sin malos rolletes, tranquilo: podrás pagar la casa cuando quieras, sin mensualidades ni nada. Y para **conseguir dinerillo por tu cuenta**, podrás dedicarte a plantar árboles para recolectar fruta y venderla, pescar en el río o la playa,





Uno de los primeros trabajos que tendrás que hacer en tu nuevo pueblo será plantar flores y árboles cerca de la tienda de Tom Nook. ¿Están bien así o tú lo harías mejor?



Además de fósiles, también podremos guardar en el museo peces, bichos y mariposas, así los tendrás todos organizaditos para que no se te pierdan.



## UNA VISITA AL MUNDO WI-FI

Las posibilidades de diversión en una visita Wi-Fi al pueblo de un amigo, dependerán solamente de vuestra imaginación. Podréis, por ejemplo, poner un "bote" de dinero (del de "AC", no seamos tahrés) y que se lo lleve quien pesque más peces en un minuto, organizar un mercadillo de objetos que no queráis en casa, mostraros diseños propios y venderlos... ¡Tendréis libertad total!



La tienda del pueblo poco a poco se irá haciendo más grande y tendrá más objetos para vestirnos y decorar nuestra casita.



Aunque nuestro personaje nunca tendrá hambre ni sueño, podrá tomarse un cafetito mañanero en el bar del museo.



En la táctil podrás escribir cartas a tus amigos para felicitarlos por su cumpleaños, quedar, invitarlos a fiestas... ¡Lo que quieras!

buscar valiosos fósiles prehistóricos que también podrás donar al museo, si te va el altruismo... El caso es que, poco a poco, conseguirás acabar con la hipoteca y, cuando la casa sea tuya, lo más seguro es que te apetezca hacerla más grande. A partir de este punto empezarás a darte cuenta de uno de los mayores atractivos del juego: la libertad total.

## ¡Un mundo perfecto!

En «Animal Crossing» no tendrás ningún objetivo, es decir, no debes salvar princesas ni derrotar al

malo, ni capturar el castillo... ¡tu único objetivo es vivir la vida a tus anchas! Tendrás un millón de posibilidades con las que ocupar tu vida cotidiana, que te mantendrán pegadito a la consola. Además, tus vecinos también te encargarán trabajitos para que les hagas la vida más fácil... si te portas bien con ellos. "¿Cómooooor!" Pues como lo estás leyendo, ¡tus vecinos también tendrán sentimientos! Y para que estén de buenas contigo tendrás que andar pendiente de ellos: hablarles diariamente, ayudarles ▶

## ¡A BUSCARSE LA VIDA, CHAVALES!

### TÚ DECIDIRÁS CÓMO GANAR DINERO...

Si es que quieres ganarlo, vamos, que también podrás vivir sin él, en "AC". Pero, si quieres agrandar tu casa y tener cosas guachis, lo mejor será buscar un quehacer. Los negociantes, por ejemplo, comprarán en su pueblo y venderán en otros, los artistas harán diseños por encargo a buen precio, los vagos cogerán fruta de los árboles y la venderán a Nook...







Gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo, podremos quedar con nuestro amigo y hablar un rato sobre la vida mientras pescamos tranquilamente algo para la cena.



Cuando te hagas con la red, podrás cazar todos los insectos que veas pulular por el pueblo. Los habrá normales, como los mosquitos, o raros, como el escarabajo Atlas.



En el inventario podremos llevar un total de 15 objetos, 10 cartas y 8 diseños de ropa, además de poder consultar el mapa. ¡Nuestro personaje va a ir bien cargadito!

## DECORA TU CASA COMO TE GUSTE



**ELECTRODOMÉSTICOS, RELOJES, PLANTAS, ALFOMBRAS, CAMAS...** Y muchos complementos más, te servirán para dar ese toque personal a tu, en un principio, pequeña casa. Cada rincón será totalmente personalizable y se incluirán objetos de todos los estilos para que, seguro, se adapten a tus gustos. Y si, además de decorar a tu bola, pones todos los objetos de un mismo estilo (clásico, rústico, moderno...) la cosa quedará de catálogo... ¡y podrás chulear con tus amigos vía Wi-Fi de casa bonita!

Si quieres comenzar una nueva vida, «Animal Crossing» será tu juego. Vivirás en un pueblo donde podrás trabajar, quedar con los amigos vía Wi-Fi y... ¡hacer todo lo que te dé la gana!

► en lo que te pidan, enviarles cartas con regalos... "¡Bufo, qué de trabajo, ¿no?!" Tranquilo, lector vago o materialista, que todo esto se verá recompensado con los regalos que te hagan. Sí, sí, tus vecinos, si andan contentos contigo, te darán muchos objetos que, junto a los que te compres, servirán para decorar tu casita. Y es que en este juego **todo será personalizable, empezando por tu propia casa.** Sí, sí, podrás cambiar el tipo de suelo, la cama donde duermes, los electrodomésticos, la pintura del tejado... ¡Podrás personalizar hasta las estrellas! Y no, no estamos exagerando: en el planetario, y gracias al puntero y a la pantalla táctil, vas a poder crear

constelaciones que más tarde se verán en el propio juego, cuando se haga de noche. ¡Qué flipe! Y, por si te parece poco, también podrás **diseñar tu propia ropa, ¡y encima a base de puntero!** En el taller de costura del pueblo te darán la opción de realizar un diseño y luego guardártelo para aplicárselo a tus prendas, suelos y demás. Así podrás (toc-toc) fardar ante tus amigos de diseños (¡toc-tecl) propios, e intercambiarlos gracias (¡TACA-TACA!) al Wi-Fi de... ¡¿A qué viene tanto "toc", "tec" y...?!

**¡Que llaman a la puerta!** ¡Ah, claro! Es que gracias al servicio gratuito Wi-Fi de Nintendo podrás invitar a tus amigos a tu pueblo





Cuando quieras mandar una carta, pagar una parte de tu hipoteca y demás tareas burocráticas, deberás dirigirte al ayuntamiento y hablar con la "pelicana funcionaria".



A través de estas puertas vendrán los colegas a nuestro pueblo. Si la abres, estarás dejando paso libre para entrar y, si no quieres visitas, solo tendrás que cerrarlas.



## DISEÑA TU ROPA DIBUJÁNDOLA

Gracias a la pantalla táctil de Nintendo DS podremos crear nuestra propia ropa a trazo de puntero. Podrás dibujar tus diseños usando formas, colores, estampados... para luego ponérselos a tu camiseta o tu gorra. Aunque te costará algo de dinero, merece la pena ir como te dé la gana. Además, cuando quedes con tus colegas por Wi-Fi podrás intercambiar diseños con ellos.



Cada día recibiremos cartas en el buzón de gente que se preocupa por nosotros. ¡A ver si nos ha escrito nuestra mamá!



¡Vaya pedazo de pez que hemos pescado! Solo será cuestión de suerte y algo de paciencia que te toque un "premio gordo".



Jugar con "AC" será no soltar el puntero. Con él podremos dibujar constelaciones que, por la noche, veremos en el cielo.

o pirarte tú al suyo. Aparte de que por fin podrás decir a un colega "¡Te invito a mi pueblo!" sin consultarlo con tus padres ni nadie, lo mejor es que ir al pueblo de alguien, o recibir visitas, ¡será super-sencillo de realizar! Solo necesitarás acordar con ellos cuándo harán la visita, saber sus códigos de amigo... y ya está. Te diriges a la puerta del pueblo, le pides al guardián que la abra y esperas a que tus amigos entren. Así se multiplicará la diversión porque, todo lo que solías hacer solito, podrás compartirlo con tus

amigos. ¿Imaginas lo divertido que será ir de pesca en grupo o picarse a ver quién caza el mejor bicho en tres minutos, por ejemplo? ¡Y todo esto mientras charláis entre vosotros! Sí, gracias al teclado virtual de la pantalla táctil podréis conversar en todo momento y decir trucos o lo que queráis. Así que, tendrás que esforzarte trabajando y siendo buen vecino para lograr que tus colegas, cuando vean tu casa, solo sepan escribirte halagos. Ah, por cierto, el 31 de Marzo, cuando salga el juego... ¿te vienes a nuestro pueblo o qué?!

## CONOCE A TODOS LOS HABITANTES

**TENDREMOS MULTITUD DE COMPAÑEROS EN EL PUEBLO.** Conocerlos a todos es una misión primordial en el juego, te pueden ofrecer ayuda y guiarte en los inicios del juego. Además, a lo largo de nuestra vida pueblerina, también es necesario que nos llevemos bien con ellos y seamos atentos, ¿o acaso queréis que se cabreen, eh? Ya verás que objetos más chulos te regalan si eres bueno.





¡El terror más clásico llama a tu DS!

# RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE

Volverás a la mansión donde todo empezó para vivir una aventura llena de sorpresas. Y zombis, sí.

## ➤ DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- AVENTURA DE TERROR
- 31 DE MARZO
- Compañía: CAPCOM
- Equipo: CAPCOM
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1-4

## ➤ ADEMÁS SABEMOS QUE...

➤ La función táctil no se limitará solo a las situaciones de vista subjetiva y los puzzles. Capcom permitirá que le gastemos alguna que otra bromilla táctil a nuestros protagonistas.

➤ Las animaciones de puertas del original seguirán presentes en DS para dar más ambientillo clásico, pero podrás quitarlas pulsando un botón.

## ➤ ¿TE LO PERDISTE?

➤ Pues júgalo en DS y descubrirás por qué es el rey del terror... portátil.



Esta versión DS incluirá nuevas situaciones, como ver que los zombis se acercan a la pantalla... ¡argh! ¡Toma cuchillada táctil!



Todos los escenarios estarán repletos de detalle y realismo, y los personajes, poligonales ellos, encajarán perfectamente.



No toda la aventura transcurrirá en la mansión. Tendremos que visitar sitios más raritos aún para investigar el porqué de todo.



**JILL VALENTINE.** Seguro que ya la conocías por los "RE" de GC. En DS seguirá siendo una chica muy hábil con las ganzúas.

El sueño de muchos jugones se va a hacer realidad en breve: disfrutar de «Resident Evil» en una portátil. Y, si es posible, a oscuras, en silencio total, tumbado en la cama y con una sábana para taparse hasta el último pelo de la cabeza en los momentos más

“acongojantes”. Sí, bueno, seguro que alguien salta con “¡pues hubo una versión para Game Boy Color, así que n...!”. La hubo, pero aparte de que

aquello era en 2D y, lo que es miedo, daba bastante poco, **no es una entrega más de la saga** lo que nos ocupa. El “Resident” que Capcom está preparando para DS es el **primero, el genuino**, el que dio pie a un nuevo género de los videojuegos.

## ¡Un juego de miedo!

Y esto es exactamente lo que va a ocurrir en DS. «Resident Evil Deadly Silence» será el primer “survival horror” de DS, un título que **nos hará pasarlo “mal”** (pero muy bien, a la vez) con nuestra flamante portátil. Eso no significa que Capcom,

aprovechando que aún no hay ningún juego de “miedos varios”, vaya a solucionar el tema con un mero traspaso del programa a los circuitos de DS. Este título salió al mercado allá por 1996 y, desde entonces, ha llovido mucho. Demasiado como para que los usuarios de DS se sintieran satisfechos con el mismo juego, sin más. Así que, nos están preparando una versión que, sí, será el primer “Resident”, pero **incluirá un sinfín de novedades que solo serían posibles en la exitosa portátil** de Nintendo. Aunque lo jugases hace diez años o te pulieras





PANTALLA TÁCTIL

En "RE", los enemigos ya están muertos, así que, asegúrate de que has conseguido dejarlos realmente fritos antes de pasar cercaAAH! ¡QUE SE ME COME UN PIEEEE!



PANTALLA TÁCTIL

El famoso "calvo reseco y maquillao" también hará su numerito de "huy, me pillaron" en DS. Habrá muchas escenas de vídeo que intentarán subir tu nivel de "canguelo".



## UNA MANO EN EL PUNTERO...

Y la otra, como componente principal de uno de los juegos táctiles que más te impactarán. Deberás hacer la típica prueba de saltarte los dedos y dar en la mesa. También verás unos cofres que no estaban en el original y deberás abrir emparejando bolas de colores. Y no creas que serán los únicos juegos táctiles que encuentres: los chicos de Capcom han retocado casi el 50% de los puzzles originales.



PANTALLA TÁCTIL

Algunos de los momentos clásicos se mantendrán tal cual. Tirar la estatua y escuchar cómo se cae... siempre mola.



PANTALLA TÁCTIL

El cuchillo ya no estará entre tus armas del inventario. Pero si que tendrás, y para usarlo deberás pulsar L y navegar con A.



Guardhouse 1F

¿Te da miedo el zombi? Tranqui, quizá puedas convencer a la araña gigante para que se lo cargue antes de comerte a ti.

el pedazo de "remake" de CUBE de hace casi cuatro (¡madre mía, qué graficazos tenía y cuántas veces nos caímos de la silla, de los botes que metíamos!), ya verás cómo, a medida que te vayamos contando cositas, empieza a caérsete la babilla.

## A la altura de DS

Tenemos una consola portátil que, sencillamente, ha roto con todo lo establecido en el mundo de los videojuegos. Y, empieza a aplaudir si quieres, este "Resident" usará todas y cada una de sus funciones.

"¿Entonces podré chatear?" Bueno, no, chatear no, mira. Ejem... Bien, empecemos por la doble pantalla, si le parece a "Mr. Tiquismiquis". ¿Recuerdas que antes tenías que pausar el juego para mirar por dónde ibas y tal? Pues olvídate de pausas "corta-emociones", porque solo hará falta echar un vistazo a la pantalla superior de tu DS, donde está el mapa, para saber por dónde andas o planear tus próximos pasos. Y además, mirándola, también te enterarás de la munición que te queda y de cómo anda de energía

## ¡NO GRITES, QUE PETAS EL MICRO!

### EL MICRÓFONO TAMBIÉN SE USARÁ EN ALGUNAS SITUACIONES.

No te las vamos a contar porque sería echar a perder el factor sorpresa, pero... vamos... ¡el compañero envenenado al que tenías que llevar suero en la versión normalita también esperará que le hagas el boca a boca soplando en el micrófono (¡arf, aire!) de tu DS! Y habrá otras, pero esas ya no te las chafamos. No. Bueno... Mmm... No.



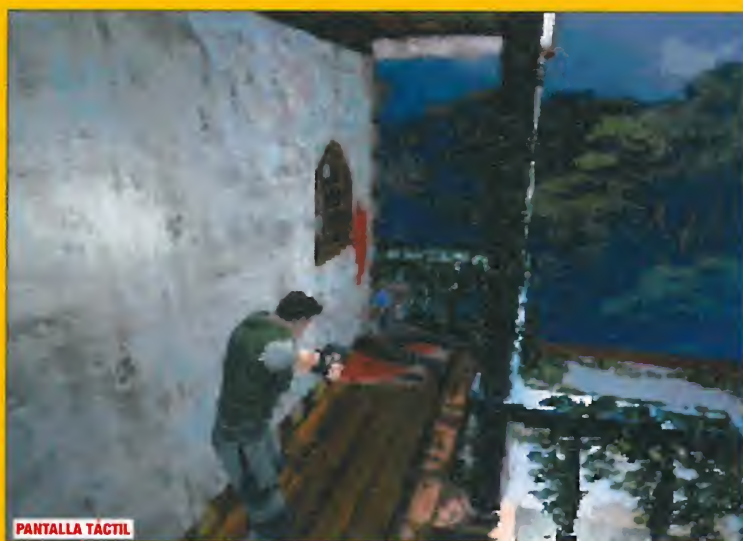
PANTALLA TÁCTIL



# PREVIEW



Quando uno anda solito por una mansión, empieza a tener miedo de todo. Así que, que nos disculpe Rebecca Chambers, pero... apuntar será casi un acto reflejo.



PANTALLA TÁCTIL

Si t agobias y quieres salir a tomar el aire, hazlo, pero que conste que el paisaje cercano tampoco será muy tranquilizador. Y menos si ese tio pocho se levanta.



PANTALLA TÁCTIL

Las cámaras seguirán en los lugares que hicieron del original un juego impactante y bello, a pesar de los zombies. Este enfoque bien podría ser de una película de miedo.



## LOS ENEMIGOS FINALES



**TRICKY, EL DINO MÁS VALEROSO DE LA GALAXIA.** Este pequeño dinosaurio (y príncipe de Dinosaur Planet) será nuestro compañero de fatigas durante gran parte de la aventura, y también un magnífico ayudante. Podremos jugar con él, pedirle que olfatee los alrededores en busca de objetos (siempre que le demos de comer) o, simplemente, dejar que se quede quieto. Además, sin él sería imposible resolver algunos puzzles que nos esperan. ¡Y encima es la mar de simpático!

La saga «Resident» llegará a DS con su ópera prima de 1996, en la que se incluirán montones de sorpresas en forma de retos táctiles, uso del micrófono y hasta un modo multi para 4.

► tu personaje. Sí, el fondo de la pantalla superior parpadeará más rápido e irá adquiriendo un tono cada vez más rojizo a medida que nos casquen los zombies. “¡Dios mío, ¿hay zombies?!” Sssí... hay zombies. Y si te dan miedo, cuando te enteres de que **tendrás que enfrentarte a ellos con un cuchillo/puntero como único arma**, lo mismo grit...

### ¡Yaaargh! ¡Qué susto!

Efectivamente, la pantalla táctil permitirá que nos enfrentemos a los zombies en vista subjetiva. Si, también deberemos cascarles de la manera tradicional, con vista en 3ª persona. Pero a veces, al entrar en una habitación, nos encontraremos con que **un grupo de feos zombies**

**está caminando hacia la pantalla.** Entonces deberemos olvidarnos de cruceta y botones y liarnos, con el dedo si no nos da tiempo a pillar el puntero, a **describir líneas rectas en la táctil, a modo de cuchilladas.** Cuando te los cargues conseguirás algunas balas extras y, casi seguro, resoplarás aliviado, ¿verdad? Pues... cuidadito con los resoplidos porque lo mismo apagas las velas de la habitación sin querer. Sí, el micrófono también se usará en ciertas partes de la aventura. “¿Y podré decirle al protagonista que vaya a un lado y luego al otro, y que se tumbe, me dé la pati...?” Em... Si te apetece... Pero el micro se usará solo en situaciones concretas. Por ejemplo, **deberás soplar para**





PANTALLA TÁCTIL

Sabías que, además de zombis, también habrá otros tipos de enemigos, ¿no? ¿Que no? Guau. Pues te vas a llevar más de un sustito, cruzando ciertas salas de la casa.



PANTALLA TÁCTIL

La secuencia introductoria de 1996 seguirá presente en DS. Una manera más de respetar el sabor del clásico, y de enterarnos como se hacían estas cosas entonces.



## UNA MISIÓN PARA 4 HÉROES

¡Sí señores, podréis jugar hasta cuatro amigos en el modo multi! Necesitaréis tener todos un ejemplar del juego, pero podréis elegir entre 9 personajes (todos los componentes del equipo Bravo y el Alpha) y cumplir las diferentes misiones cooperando entre vosotros, o compitiendo. Si elegís competir, deberéis pelear por las armas y podréis mandar enemigos extra a vuestros competidores.



PANTALLA TÁCTIL

La mansión que recorreremos constará de varios pisos, sótano, jardín... mejor será que te orientes entre tanta puerta.



PANTALLA TÁCTIL

Los cuervos serán unos bichos muy pesaditos. Te perseguirán continuamente hasta que consigas acertarles con un... ¡toma!



Además de correr y disparar, también tendrás que empujar muebles para conseguir cosas como el mapa de la mansión.

apagar las velas que citábamos antes y quedarte a oscuras en una sala repleta de cabezas disecadas de animales. A oscuras. Cabezas. Repleta. ¿No vas a decir nada, cha...?

## ¡Yo a esto no juego solo!

¡Pues alégrate, y no chilles más si es posible, porque **podrás jugar con otros tres amigos a la vez!** Deberéis elegir entre el modo **cooperativo**, en el que os ayudaréis unos a otros a completar una misión de corta duración; o el **competitivo**, donde ganará el que consiga terminarla

antes. ¿Un modo cooperativo para la aventura normal? No, mira, de eso no habrá. Así que, tendrás que enfrentarte tú solito a la aventura de terror más famosa de todos los tiempos. Y, en DS, también será la más **original, movidita y flipante**. Ah, y una última cosa que seguro gustará a los puristas: **también se incluirá la aventura en formato original, sin hacer uso de las funciones DS**. Por si no la jugaste en su día y quieres disfrutarla a la vieja usanza, a base de cruceta y botones. Están en todo, estos chicos de Capcom.

## SUSTOS AL ESTILO CLÁSICO

**VIVIRÁS LOS MOMENTOS MÁS ESTRESANTES DEL PRIMER «RESIDENT EVIL».** Los expertos de la saga seguro que ya no se asustan, pero si el primer «RE» que vas a jugar es esta entrega de DS... estate al loro. Además de los brincos que puedas dar con los zombis, sufrirás muchos otros momentos de nerviosismo extremo. ¿Correr para no ser aplastado por un canto rodante? Por ejemplo.



PANTALLA TÁCTIL



Yo, de mayor, cirujano, ¡a curar a la peña!

# TRAUMA CENTER

Tu DS se convertirá en una mesa de operaciones, y tú en el genial Dr. Vílches de 'Hospital Central'.

## ➤ DATOS DEL JUEGO

➤ NINTENDO DS  
➤ SIMULADOR MÉDICO  
➤ MARZO

➤ Compañía: ATLUS  
➤ Equipo: ATLUS  
➤ Origen del Juego: JAPÓN  
➤ Jugadores: 1

## ➤ ADEMÁS SABEMOS QUE...

➤ Habrá un modo "Challenge" en el que podrás repetir todas las operaciones para perfeccionar el trabajo o simplemente mejorar los tiempos.  
➤ Cada incisión, cura, desinfección, cada vez que hagas algo sobre el paciente, serás puntuado, y de ello dependerá que alcances buen ranking entre los médicos del hospital.

## ➤ ¡CÚRALOS A TODOS!

➤ Sangre, cirugía, operaciones... desde un punto de vista divertido y diferente.



Algodón, láser, desinfectante, anestesia... todo el instrumental necesario está en la táctil. Sólo toca y arrastra para curar.



En la pantalla superior se sucederán los diálogos y situaciones entre los diferentes médicos. Tú serás ese de ahí arriba.



Salvar vidas, esta será tu misión en un nuevo juego de la "generación táctil" que llega en breve a DS. Esa a la que pertenece «Nintendogs», y pronto crecerá con los «Brain Training». ¿Os suena un juego de mesa que se llama "Operación"? Pues ya estáis situados: la **pantalla táctil es una mesa de operaciones** y tú tienes que curar al herido antes de que el reloj se detenga.

### Rápido, venga ese bisturí

Ante el doctor Stiles, o sea tú, pasarán casos de todo tipo: cortes,

**ANGIE THOMPSON** es la atractiva enfermera del Hospital Hope, donde trabajas tú. Tiene 21 años pero le sobra experiencia en casos difíciles. Angie te ayudará en el quirófano y a lo mejor no puedes evitar tener una cita fuera de las urgencias. La chica mola, ¿no?

heridas, gastritis, cánceres, epidemias (cada vez más complicados a medida que avances). A ambos lados de la pantalla táctil verás el **instrumental quirúrgico**. La enfermera te irá diciendo qué usar y cómo en las primeras operaciones. A partir del tercer caso, estarás solo y tendrás que elegir herramientas y pasos que dar. Ya no habrá un "ángel de la guarda" para soplarte: primero abre con el bisturí, luego haz una resonancia, ahora limpia. Deberás **memorizar la técnica de cada operación**, o usar la lógica, para curar al paciente y que no te echen del hospital. La idea es **divertida y diferente**. Eso sí, no puedes ser aprensivo ni tienes que dejar impresionar fácilmente. Aunque las imágenes no son nada agresivas, eso de hurgar en las intimidades no lo lleva bien todo el mundo.



## TAMBIÉN VAMOS AL RESCATE

Algunos casos nos obligarán a salir del hospital HOPE, que es nuestra "base", y recorrer las calles en plan SAMUR ante accidentes tóxicos, envenenamientos y otras urgencias. Aquí deberás ser más rápido e intuitivo, y dominar el instrumental que tienes a tu disposición en la pantalla táctil. ¡Estúdiatelo, hombre!



Abre tu mente... ¡y mejórala con tu DS!

# BRAIN TRAINING

¿Te gustaría potenciar las funciones de tu cerebro mientras juegas en tu DS? Nintendo sabe que sí.

## ▶ DATOS DEL JUEGO

▶ **NINTENDO DS**  
▶ **ENTRENAMIENTO**  
▶ **ABRIL**

▶ Compañía: NINTENDO  
▶ Equipo: NINTENDO  
▶ Origen del Juego: JAPÓN  
▶ Jugadores: 1

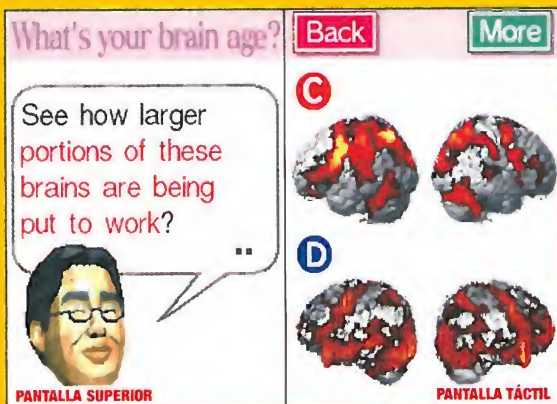
## ▶ ADEMÁS SABEMOS QUE...

▶ Por detrás de «Animal Crossing», es el título de moda en Japón. En un principio no parecía que fuese a convertirse en éxito pero, gracias al "boca-oreja" de los usuarios satisfechos, ha alcanzado la cifra de 1.300.000 unidades vendidas.  
▶ Habrá un modo "solo sudoku", para fanáticos de este pasatiempo.

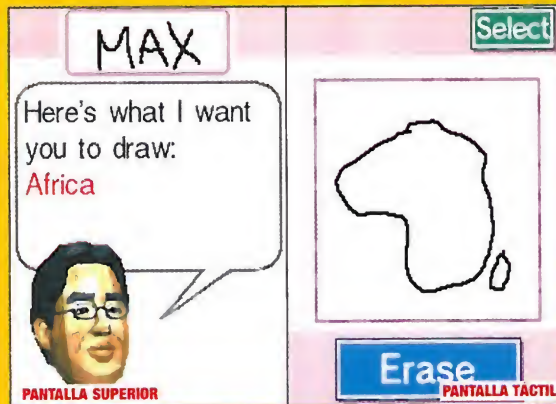
## ▶ DS DA SABIDURÍA

▶ Jugar, y comprobar que tu mente funciona cada día mejor, será brutal.

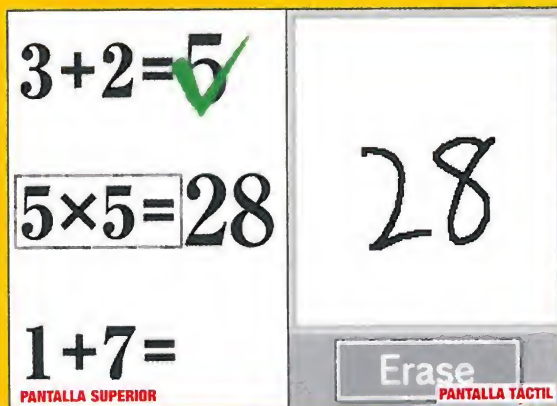
**EL PROFESOR KAWASHIMA.**  
No es un profe del cole, no. Este señor, que nos hablará y ayudará durante el juego en su "forma poligonal", escribió un libro, gran éxito de ventas, que contenía muchos de los ejercicios que encontraremos en nuestras DS.



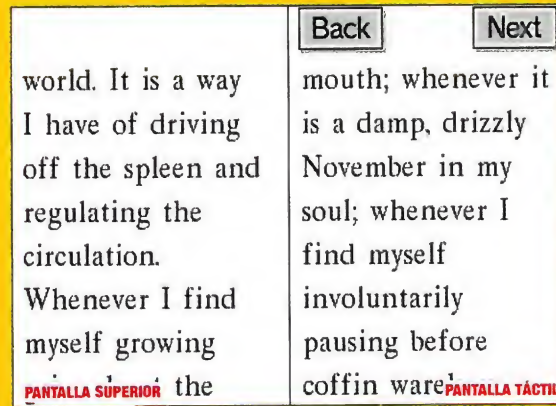
Cada día podremos ir mejorando las habilidades de nuestro cerebro mediante los seis ejercicios (más sudokus) del juego.



Si, tendrás que dibujar cosas como animales, objetos e incluso continentes, de memoria. ¿Te resulta parecido a África, "eso"?



Hacer operaciones matemáticas simples puede parecer fácil, pero con «Brain Training» tendrás que pensarlas a toda máquina.



El profesor te irá recomendando diferentes actividades, como leer en voz alta (en castellano, tranqui) para mejorar tu nivel.

**L**a nueva hornada de títulos para DS va a romper con todo lo visto en cualquier consola. Y qué mejor ejemplo que «Brain Training»: un juego en el que el protagonista tendrá que enfrentarse a cientos de pruebas de **inteligencia, cálculo, memoria** y demás quebraderos de cabeza para avanzar en la partida. ¿Que quién será ese "prota" tan listo?

### Tu cerebro... y tú.

Aunque en un principio la cosa parece durilla (y más con estas pantallas en japo), para engancharse a «Brain Training» te bastará con jugar "la prueba rápida", la que **determina cómo andas de edad mental**. En pantalla irán apareciendo nombres de colores, a su vez escritos con distintos colores. Tú solo deberás

decir el color de la palabra, evitando leer y berrear "¡amarillo!", cuando "amarillo" esté escrito, por ejemplo, en rojo. A la primera que te confundas querrás subsanar el error y, para eso, **para entrenar tu mente y no volver a pifiarla**, estará el resto del juego.

El modo principal te propondrá **realizar varios tipos de prueba cada día**: hacer sumas y restas a toda caña, dibujar una jirafa como puedas, leer un pequeño pero difícil texto en voz alta, unir puntos dibujando líneas... ¡Lo que haga falta para ir desarrollando las aptitudes de tu cerebro! Ah, y aunque en la versión japonesa no estén incluidos, aquí en España tendremos "sudokus". **Si, el pasatiempo del momento.** ¿Cómo? ¿Que vaya peñazo? Sí, bueno, di lo que quieras pero, gracias a «Brain Training», pronto sabremos quién es más listo de los dos, chaval.



## COMO ESCRIBIR EN UNA LIBRETA

Sabrás si alguien está jugando con «Brain Training» porque tendrá la consola cogida en vertical, como si fuera un libro. Así será mucho más fácil contestar rápida y certeramente en la "página" de la derecha, la pantalla táctil. Ah, y si eres zurdo, tranquilo, que se incluirá la opción pertinente. Está todo pensado (claro).



# PREVIEW

¡Más retos y cartas que en ningún otro juego!

# YI-GI-OH ULTIMATE MASTERS EDITION

Yu-Gi-Oh cumple diez años y la nueva edición será la más grande... ¡en la portátil más pequeña!

## ▶ DATOS DEL JUEGO

- ▶ **GAME BOY ADVANCE**
- ▶ **DUELOS DE CARTAS**
- ▶ **PRIMAVERA**
- ▶ Compañía: **KONAMI**
- ▶ Equipo: **KONAMI**
- ▶ Origen del Juego: **JAPÓN**
- ▶ Jugadores: **1**

## ▶ ADEMÁS SABEMOS QUE...

- ▶ Además del montón de cartas que trae el juego, se incluirán **tres cartas reales, exclusivas** y diferentes en cada cartucho que salga a la venta.
- ▶ Se han inventado **nuevos retos**, y algunos muy chingos de superar como los "Misterio", en los que tendrás que ir consiguiendo exactamente lo que te pidan en cada turno.

## ▶ EL YU-GI-OH OFICIAL 2006

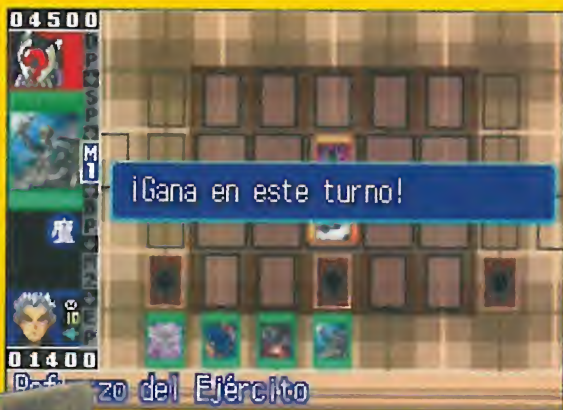
- ▶ Tendrás **todas las colecciones nuevas** reunidas en un solo cartucho.

### DÉCIMO ANIVERSARIO

Diez años hace que Kazuki Takahashi ideó Yu-Gi-Oh. Para celebrarlo, llegará el mejor juego de la saga visto en una portátil. Y sólo podía ser en Game Boy.



Tendrás a tu disposición toneladas de información sobre cada carta, para que controles el combate en todo momento.



Algunos nuevos retos serán demenciales ¿Ganar la partida en un solo turno? ¡Habrá que ser un Máster.

**H**acia finales de abril llega la nueva entrega del juego oficial de cartas «Yu-Gi-Oh: Ultimate Masters Edition World Championship Tournament 2006». Y ya podemos avanzar que será el que más cartas traiga de todos los que han salido, ¡unas 1.500!

### Una década de duelos

Como en estos diez años le ha ido tan bien, se mantendrá el sistema de juego de siempre.

Tendremos un mazo, que utilizaremos por turnos, para colocar sobre el tablero nuestras cartas (monstruos, conjuros, etc.) y así lanzar un ataque. A esto se le añadirán **nuevos desafíos**. Divididos en duelos, (de Tema, Misterio, Limitado y Supervivencia), en cada uno habrá nuevos retos como conseguir lo que nos pidan en cada turno, sobrevivir a todos los combates que podamos, alcanzar un megaobjetivo o luchar con limitaciones de cartas, vida, etc. Menos mal que también repetirá el sistema de gestión de cartas ¡Qué follón se montaría, teniendo que controlar más cartas que nunca!



No hace falta bajar más al kiosko. Machaca uno tras otro a tus oponentes y ganarás pelas para comprarte sobres de cartas.



Al comenzar el duelo, una moneda decidirá nuestro turno. ¿Salgo a por todas o me defiendo y lo aniquilo a contrataques?



### ¡1.500 CARTAS!!

«Yu-Gi-Oh Ultimate Masters 2006 World Championship Tournament 2006» será el juego de la saga que más cartas incluya de todos los que han salido para portátiles.





**¡LA EVOLUCIÓN DEFINITIVA  
ESTÁ EN EL AIRE!**



**DRAGON BALL Z**  
**SUPERSONIC Warriors 2**

**LANZAMIENTO EN FEBRERO**



©1989 BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION ©BANDAI 2005 DISTRIBUTED BY ATARI EUROPE SASU

**7+**  
www.pegi.eu





¡Vuelve el fútbol de la calle, el de verdad!

# FIFA STREET 2

Estrellas y galácticos se desafían a los partidos de fútbol más cañeros: manda la ley de la calle.

## ▶ DATOS DEL JUEGO

- ▶ **GAMECUBE**
- ▶ **FÚTBOL**
- ▶ **MARZO**
- ▶ Compañía: **EA SPORTS**
- ▶ Equipo: **EA SPORTS**
- ▶ Origen del Juego: **EE. UU.**
- ▶ Jugadores: **1-4**

## ▶ ADEMÁS SABEMOS QUE...

- ▶ «FIFA Street 2» recreará a la perfección barrios de Brasil, Camerún, Alemania, Francia, Italia... Y además incluirá todas las selecciones oficiales del mundo con sus jugadores.
- ▶ El juego tendrá un modo multijugador para 4 que será las delicias de las reuniones de amigos en frenéticos partidos de dos contra dos.

## ▶ ¡FÚTBOL SALVAJE!

- ▶ Las estrellas más galácticas haciendo virguerías en las calles.



Los escenarios estarán increíblemente bien conseguidos, al final acabaremos creyendo que estamos en un barrio de Brasil.



Algunos movimientos os dejarán perplejos, podréis ver remates de cabeza, controles de pecho, regates espectaculares...



El fútbol-espectáculo no dejará a un lado el realismo. Estarán las mejores selecciones y cada jugador tendrá sus habilidades.



Los partidos cuatro vs cuatro serán vibrantes y espectaculares a tope. La ambientación ayudará mucho, os lo aseguramos.



**T**ras el éxito de la primera parte, EA Sports vuelve a las calles para hacerte vibrar con los mejores goles. Y esta vez llévate el bañador porque también nos vamos... ¡a las playas de Brasil!

### Estrellas, ¡a la calle!

Si señor, las playitas de Ipanema serán uno de los nuevos escenarios que incluirá esta entrega. Veremos pasearse por ahí a los **320 jugadores** españoles, ingleses, brasileños...

**TODOS LOS GALÁCTICOS.** Los argentinos, los brasileños, los españoles... estarán todos los cracks.

que conforman las nada menos que **20 selecciones nacionales**, bien cargaditas de cracks del fútbol. Todos se han entrenado

y te lo demostrarán con **nuevos movimientos flipantes** que harás con sólo pulsar un botón, ¡nada más sencillo! Así podrás conseguir hacer palomitas, controles de pecho, regates espectaculares... Y por si fuera poco, podrás crearte tus propios jugadores, equipos y campos con muchas más opciones que antes.

Pero no pienses que sólo tendrás que marcar goles, «FIFA Street 2» premiará hacer buenas jugadas y "trucos". Si te salen todos, el rival no podrá soportar tanta filigrana y caerá enseguida. Además, gracias al multijugador, podrás demostrar tus dotes con el balón a tus colegas, e incluso os podréis aliar **hasta cuatro amigos para unir fuerzas en el mismo equipo**. Con todas las novedades del nuevo "Street", no vas a parar de marcar goles hasta convertirte en el pichichi de las calles.



### ¡NO TE HUMILLES!

Una de las grandes bazas de este juego es su gran repertorio de "trucos". Con sólo pulsar un botón en el momento adecuado, le haremos un quiebro al rival y nuestra barra de trucos subirá. Cuando la tengas a tope, podrás realizar un combo especial y dejar a tu rival tirado. ¡Eso sí, no te confíes, tú también podrías probar de la misma medicina!



Las guerras se ganarán... ¡a bolazos!

# ODAMA

El primer pinball para CUBE reunirá habilidad, estrategia y berridos al micro en un solo juego.

## ➤ DATOS DEL JUEGO

- ▶ **GAMECUBE**
- ▶ **PINBALL/ESTRATEGIA**
- ▶ **ABRIL**
- ▶ Compañía: NINTENDO
- ▶ Equipo: VIVARIUM
- ▶ Origen del Juego: JAPÓN
- ▶ Jugadores: 1

## ➤ ADEMÁS SABEMOS QUE...

- ▶ El juego incluirá un micrófono y un adaptador para que quede fijado al mando. Así no perderás el tiempo buscando dónde lo habías dejado tras decir la última orden a tu ejército.
- ▶ Moviendo el stick haremos que el terreno se incline hacia la dirección que pulsemos, para "trampear" en plena batalla.

## ➤ ¡ROMPEDOR A TOPE!

- ▶ El primer pinball de GC también será el más original nunca jugado.

**EN EL JAPÓN MEDIEVAL** El argumento del juego nos pondrá en la piel de un joven comandante que quiere vengar la muerte de su padre con la ayuda del Odama, su arma secreta (la bola, vamos).



Para alcanzar la victoria, tendremos que arrasar a bolazos a los soldados contrarios, cuidando de no cascar a nuestra gente.



Destrozando las construcciones y armas de los enemigos, aparecerán ítems que darán cualidades especiales a la bola.



El ejército enemigo también usará armas "importantes", como el samurai gigante que preside este tablero. Sí, ese de los cuernos.



Cada batalla tendrá un tiempo limitado. Si ves que comienza a anochecer y aún sigues guerreando, o te das prisa o perderás.

Las hordas enemigas van a invadir tu territorio, a pesar de que has puesto a todos tus soldados haciéndoles frente. ¿Qué hacer? Pues, según este juego... ¡tirar una bola de hierro gorda, a ver cuántos malos se carga de una pasada!

### ¿Pinball con estrategia?

Es como decir que la tortilla de ladrillos te ha salido algo aguada, ¿verdad? Pero tranquilo, que la mezcla será muy divertida. Lo principal será, como en todo pinball, mantener la bola en el tablero. Pero el tablero no será tal, sino un campo de batalla en el que verás un montón de soldadillos. Y si te fijas bien en las pantallas, notarás que unos son rojos y otros grises.

Los rojos son los tuyos y los grises, los que deberás intentar arrollar con la bola de pinball. Bueno, a ellos y también todas las torres, catapultas, muros y demás movidas enemigas que haya por ahí enmedio. Suena divertido, ¿eh? Un tablero lleno de objetivos móviles, montes y ríos, estructuras destruibles... pero no acaba ahí la cosa. Para rizar el rizo, también deberemos hacer uso del micrófono. Si, sí, el mismo micro que viene con los Mario Party 6 y 7. Con él, daremos órdenes a nuestros soldados para alcanzar la victoria en los 12 tableros de los que constará el DVD. Cada uno será muy distinto a los demás, y podremos encontrar desde tableros con scroll, hasta con 4 pares de palas. Si te gusta el pinball, o la estrategia, ¡o dar órdenes por el micrófono!... pero, sobre todo, la originalidad, lo tendrás todo en abril.



## ¡AL ATAQUE, MIS CHAVALITOS!

Además de darle a la bola para que no se cuele, deberás agarrar el micro de vez en cuando para decir cosas como "Adelante" o "Rodeadlos". Tus soldados serán la mar de obedientes y cumplirán tus órdenes... aunque eso signifique la muerte. Deberás cuidar lo que dices porque, si te quedas sin soldados, también perderás la batalla.





¡Vuelven los divertidos héroes de la 'Edad de Hielo'!

## ICE AGE 2

La segunda parte tendrá más acción, más diversión, más minijuegos y, bueno... menos hielo.

### ► DATOS DEL JUEGO

► **GAMECUBE**

► **AVENTURA**

► **MARZO**

► Compañía: **VIVENDI UNIVERSAL**

► Equipo: **VU GAMES**

► Origen del Juego: **EEUU**

► Jugadores: **1**

### ► ADEMÁS SABEMOS QUE...

► El equipo de animación de la peli se ha encargado de la parte gráfica del juego, con lo cual está asegurado el parecido con la película.

► «Ice Age 2» incluirá escenas desbloqueables sobre el proceso de diseño del videojuego, comentadas por los creadores y los artistas que han trabajado en él.

### ► LA PELI EN TU CUBE

► Con las risas que pasamos en la primera parte, ésta garantiza aún más.



La ardilla Scrat será la prota de la aventura y su objetivo será recoger el máximo número de nueces (y que no se las roben).



Scrat no estará sola, y aunque tendrá innumerables habilidades, no le vendrán mal las ayuditas del tigre o del mamut.



Las nueces doradas serán la delicia de Scrat, además son muy importantes en la aventura para abrir puertas a nuevos sitios.



El nivel gráfico que veremos en GameCube será simplemente impresionante. Y todo sacado de los escenarios de la película.



**I**ce Age vuelve a los cines con «El Deshielo» y Vivendi se encarga de traernos el juego a nuestras GameCube. Al igual que en la película volveremos a ver a todos los personajes ya conocidos: Manny, Sid, Diego y la divertida ardilla Scrat, pero en esta ocasión **el deshielo será el protagonista** de la acción.

### ¡Agua va!

De modo que la superficie helada del planeta está a punto de derretirse y

**SID EL PEREZOSO.** Aunque durante la mayor parte del juego manejaremos a Scrat, la simpática ardilla, también contaremos con la ayuda de los héroes del primer «Ice Age»: Manny el mamut, Diego el tigre dientes de sable y Sid el perezoso.

nuestros amigos tendrán que evitar que esto produzca males mayores. Así que lo primero que deberemos hacer es aprovisionarnos bien de comida, por lo que pueda pasar.

**Manejando a Scrat, tendremos que recoger todas las nueces** repartidas por los diferentes escenarios 3D del juego. Contaremos con la ayuda de los héroes de la primera entrega, y además Scrat sabe apañárselas muy bien: la veremos rodar, escalar, rastrear, excavar, pelear... ¡Un sin fin de posibilidades a nuestro alcance!

Pero como no sólo de nueces se vive en la Edad del «Deshielo», habrá un montón de minijuegos superdivertidos y de todo tipo, a los que enfrentarse, y además añade escenas cinemáticas de la película y divertidos extras que desbloquear. Tú eliges si ver la peli antes o jugar primero con el disco, pero ¡harás las dos cosas!



### DISFRUTA CON LOS MINIJUEGOS

En «Ice Age 2: El Deshielo» habrá un montón de divertidos y alocados minijuegos, y tendremos que completarlos para continuar avanzando y pillando nueces. Desde un simulador de bolos con pingüinos hasta saltos de esqui, sin olvidar las carreras, juegos de habilidad... ¡minijuegos para todos los gustos!



# WORMS™ OPEN WARFARE



**Worms™**

Descárgate Worms entrando en el Menú: Vodafone Live! → Juegos → Exclusivos o envía JUE WORMS al 521

**vodafone**



**LLEVA LA BATALLA A LAS CALLES**  
**¡ES TEMPORADA DE CAZA DE WORMS EN TODAS PARTES!**

**THQ**

NINTENDO DS

**TEAM 17**

PSP



Worms™: Open Warfare Developed by Team 17 Software ©2008. Team 17 Software and Worms: Open Warfare are trademarks or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. Exclusively licensed and published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners.

Precio por descarga: 37 para Vodafone live! - Precio por descarga 3D: 47 para Vodafone live! con 3D. Precio de navegación: 30 céntimos, por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp.Ind no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Consulta tarifas en el 1444 o en [www.vodafone.es/live](http://www.vodafone.es/live)





APRENDE Y JUEGA

CON

**Pokémon**



# ¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!



¡No te la pierdas, viene con un montón de regalos!

## 1 POSTER GIGANTE PASATIEMPO

Si lo examinas con atención, podrás ganar una Game Boy, un DVD, juguetes...



## 1 LÁMINA CON TATUAJES POKÉMON



Pega tus Pokémon en las láminas que te regalamos y crea tu escena favorita.

## 1 POKÉPARCHIS

¡Genial, el único parchís en el que podrás jugar con tus Pokémon!



POR SÓLO  
**2,95€**

**Nº.2 A LA VENTA  
EL 22 FEBRERO**

¡Resérvala en tu kiosco ya!



## En marzo...



### Mario & Luigi

Los famosos hermanos fontaneros protagonizan uno de los RPG más chulos del momento. ¡Seguro que te divertirás un montón manejando a la pareja y a sus "versiones baby"!



### VIEWTIFUL JOE DS

¡JOE ATACA DE NUEVO! Al héroe del chándal rojo le ha gustado protagonizar juegos de golpetazos y allá que se lanza con una nueva cosita para DS. Y como el tío quiere ser original incluso cuando va a la compra, pues ha decidido que te calces en el dedo la cinta de la DS y te pongas a pulsar la pantalla como un loco. ¡Es la juerga padre!

## 5 SUPER NOVEDADES

### Nintendo DS

- ★ Mario & Luigi..... 38
- ★ Rub Rabbits..... 42
- ★ Super Monkey Ball..... 52
- ★ Nanostray..... 54
- ★ Viewtiful Joe DS..... 56

### Super Monkey Ball

LOS MONOS se estrenan en DS con un arcade para manos hábiles y gente divertida. ¡A por él!



### Nanostray

¡Vas a flipar con la demostración de potencia de tu Nintendo DS! Qué gráficos, qué movimiento, qué cantidad de acción. ¡Es la bomba!



### Rub Rabbits

Conseguir el amor de la chica... ¡es más fácil en la realidad! No tienes que hacer tantos minijuegos.



#### Código P.E.G.I. de clasificación



#### ¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

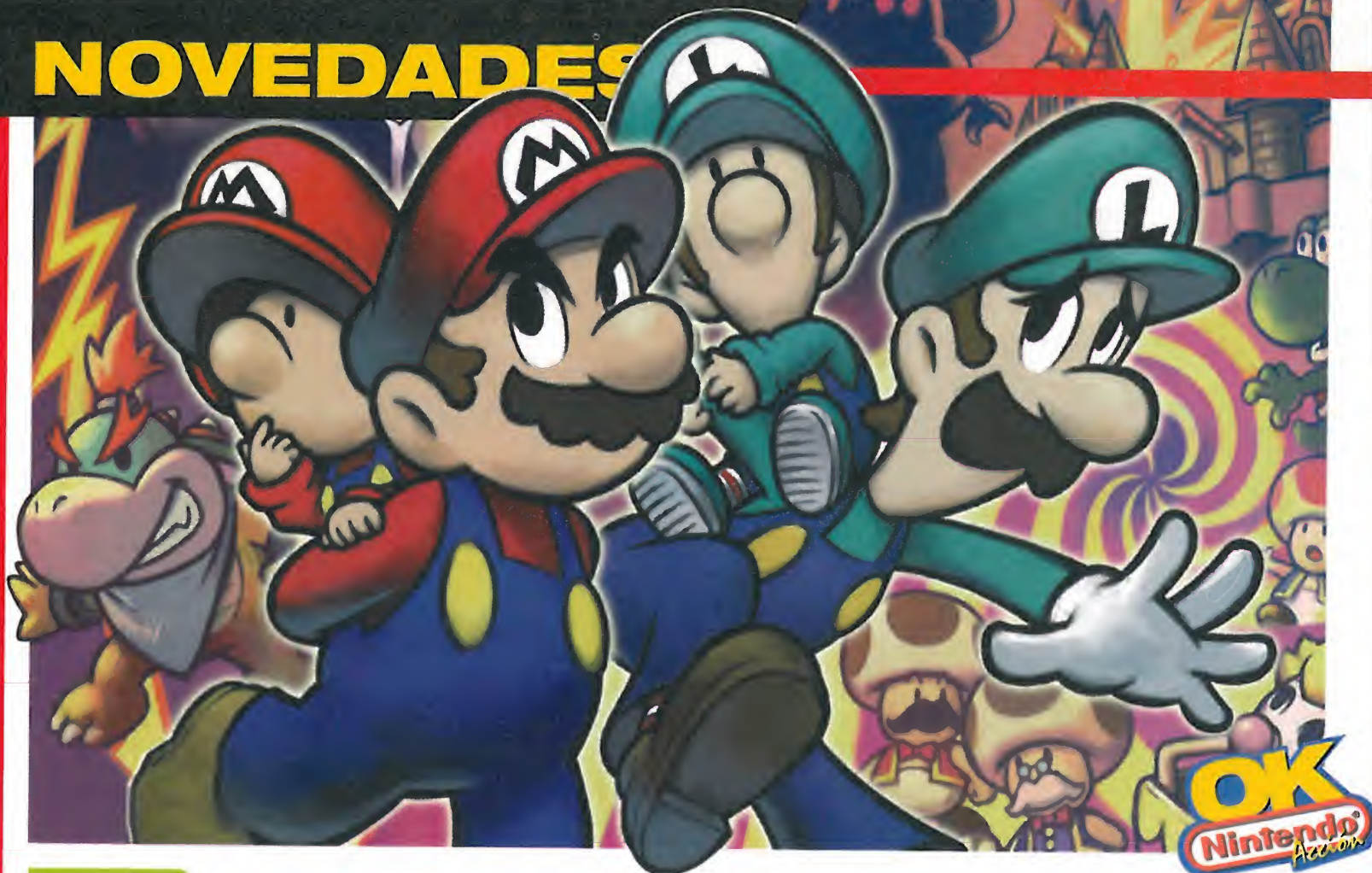
- **Gráficos** El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- **Jugabilidad** Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- **Duración** Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...
- **Sonido** La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.

#### Íconos de Nintendo DS

Los iconos DS, con el fondo blanco, indican que el juego utiliza esas funciones.







## FICHA TÉCNICA NINTENDO DS



- Compañía: NINTENDO
- Desarrollador: ALPHADREAMS
- Tipo de juego: RPG
- Idioma: TEXTOS CASTELLANO
- Jugadores: 1

- Duración: +15 HORAS
- Personajes: 4
- Extras: CARTUCHO RUMBLE



- Precio: 39,90 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

*Mario, Luigi y un follón a través del tiempo*

# MARIO & LUIGI COMPAÑEROS EN EL TIEMPO

Viajes en el tiempo, marcianos, la princesa Peach de nuevo en problemas y ¡cuatro fontaneros! ¡Esto suena divertido!

**V**uelve lo que ya es una saga en toda regla: Mario & Luigi, de nuevo juntos en un **RPG genial**, repleto de **humor** -casi siempre a costa del fontanero verde- y cargado de novedades que aprovecharán a tope la doble pantalla de la DS.

### ¡¡A cuatro manos!!

Nuestros dos héroes tienen que salvar a la princesa Peach y al reino Champiñón del ataque de los Shroobs. Así que a base de **saltos, trompazos, puzzles y muchos combates**, tenemos que viajar atrás y adelante en el tiempo para resolver todo el asunto. La gran novedad llega cuando aparecen las versiones "baby" de los protagonistas. A partir de ahí, en las fases de exploración conduciremos a los cuatro colegas: los dos mayores llevan a cuestas a los "canijos". Pero podremos separar

las parejas siempre que queramos y moverlos por las dos pantallas, algo esencial para resolver los **cientos de puzzles** que nos vamos encontrando.

Aunque los **combates siguen siendo por turnos**, también nos traen unas cuantas novedades. Por ejemplo, ahora, si combinamos las fuerzas de cada hermano con su "canijo", conseguiremos golpes

más potentes. Pero es que además podemos usar ítems de combate en grupo espectaculares, hay una increíble variedad de enemigos y los jefes finales son tan alucinantes como chungos de eliminar. Total, que Nintendo ha vuelto a bordar un juego de los que hacen afición en DS, porque jugar con Mario y Luigi tiene miga, pero si ya son cuatro...

### ¡LLEGA LA PRINCESA CHAMPIÑÓN!

El planeta Shroob tiene forma de champiñón, los shroob tienen forma de champiñón..., y como no podía ser menos, también tienen una **princesa con forma de champiñón**. ¡Y no veáis como las gasta! Si llegáis hasta el final del juego os las tendréis que ver con ella, y no le gustan mucho los fontaneros.







Si manejar a cuatro personajes te parece muy complicado, tranquilo, el juego tiene un tutorial con el que sales de dudas.



La conexión de las dos pantallas es fundamental para resolver los puzzles del juego. Aquí tienes que separar a las parejas.

## ¡OJO A LAS PANTALLAS!

Aunque los combates se desarrollan siempre en la pantalla táctil, nunca hay que dejar de vigilar la de arriba. En cualquier momento, un enemigo puede pedir refuerzos y hacer que nos caiga una buena ración de tortas desde las alturas. Y encima, los esbirros del jefe nos pondrán las cosas difíciles para esquivar los objetos.



Fíjate lo que está a punto de caer nos desde arriba...

**DOS PANTALLAS** y cuatro personajes son la carta de presentación de un RPG que viene a revolucionar el género.

## ¡PEDAZO DE MALETÍN!

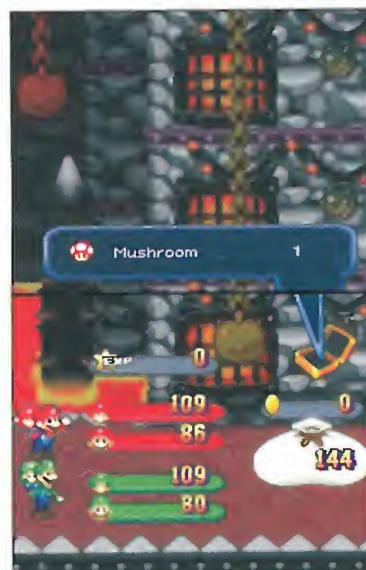
El maletín parlanchín no sólo nos guiará por el tutorial, también guardará todas las ropas, ítems y amuletos que vayamos recogiendo a lo largo del juego.



Pantalones...champiñón...amuleto ¡listo para viajar por el tiempo!



Si Mario y Luigi no llegan a un sitio, siempre pueden lanzar a sus babys.



Si eres todo un figura repartiendo leña ¡premio! Un champiñón para ti solito.



Aprovecha que tienes a los cuatro personajes juntos y no dejes que se te escape ningún enemigo. Combinando sus poderes, serás prácticamente invencible.



Por unas moneditas cualquier objeto puede ser tuyo en esta tienda tan maja.



Mientras el Profesor Fesor arregla la máquina toca saltar al pozo del tiempo





Cuando estén separados durante el recorrido, sólo podrás mover a dos de ellos. Tú eliges si quieres manejar a los de arriba o a los que están abajo.



¡Cada fontanero con su caja! No te despistes porque sólo Mario puede abrir las cajas rojas, y para Luigi sólo valen las verdes. Si lo haces al revés, moratón en la cabeza.



Cada jefe final tiene una estrategia para vencerlo. A este gusano de muy malas pulgas hay que calentarle el batido para debilitarlo... ¡a bolazas de fuego!

## HABLAN LOS CREADORES

# ASÍ SE HIZO MARIO Y LUIGI EN DS

Hiroiyuki Kubota (Director de Diseño) nos desvela datos y curiosidades de su obra maestra para Nintendo DS: «Mario & Luigi: Compañeros en el tiempo».

**Nintendo Acción.** ¿Podrías explicarnos cómo aprovecha "M&L" la doble pantalla?

**Hiroiyuki Kubota.** Esencialmente, en la pantalla superior se puede ver un mapa del escenario. Simplemente con echar un vistazo, sabes dónde estás y dónde debes ir a continuación, así nunca te despistarás. Hay momentos, durante los combates o en alguna escena especial, en los que las dos pantallas se unen formando una única gran imagen. También se usan para

mostrar lo que está pasando desde diferentes puntos de vista.

**NA.** ¿Y qué me dice de la táctil?

**H.K.** La pantalla táctil se usa en una ocasión concreta del juego. No será mucho más específico hablando de ella para no desvelar el misterio. ¡Juega y descúbrelo por ti mismo!

**NA.** ¿Podría comentarnos cómo van a interactuar los cuatro personajes en el juego? ¿Cómo podrán ayudarse unos a otros para resolver las diferentes situaciones que se presenten?

**H.K.** Mario y Luigi viajarán al pasado para ayudar a la Princesa Peach. Regresarán al reino Champiñón en el pasado usando una máquina del tiempo. Allí, conocerán a Baby Mario y Baby Luigi. Ahí será cuando estos cuatro personajes se pondrán en marcha juntos. Controlarás el par de adultos, y el de Baby Mario y Baby Luigi por turnos. Pero hay una acción llamada "Piggyback", donde Mario y Luigi cargarán con uno de los bebés en su espalda cada uno.

Con los cuatro en grupo, habrá posibilidades de ejecutar nuevos movimientos para resolver los puzzles de cada escenario.

**NA.** ¿Cómo han implementado el sistema "Rumble" (vibración) durante el juego?

**H.K.** Se pondrá en marcha durante las escenas y cuando toda la pantalla se agite. También funcionará cuando te hagan daño durante alguna batalla. Esto le da mucho más realismo al juego, ¡próbadlo y veréis!





Tanto la pareja adulta como los "canijos" tienen sus propios combos que usarán para avanzar en las fases de exploración.



Subiremos los niveles de fuerza, velocidad, vida... combatiendo, y la diosa fortuna premiará con puntos extra donde elijamos.



Los Babys juegan duro, son quienes tienen los martillos y no hay espina o caparazón que se resista a un buen mamporro.

**CASI PERFECTO** Tiene de todo: buenos puzzles, gráficos alucinantes y combates increíbles ¡Y encima te partes de risa!

## LUCES, CÁMARA ¡Y ACCIÓN!

Cada vez que aparezca un video, la doble pantalla nos permitirá ver lo que pasa en varios sitios a la vez. ¡Saca las palomitas porque son minipeliculas increíbles!



Ahora que Bowser está de nuestro lado, van y queman el castillo.



Nos encontraremos con viejos conocidos, aquí tenéis a un par de Boo y a Shy Guy.



Algunos items de combate hacen un uso espectacular de la doble pantalla.



Salva la partida en cuanto veas este libro ¡hay muy pocos en cada pantalla!



Dos fontaneros y un martillo, ¡la máquina definitiva para hacer chichones!

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS

97

▲ Sobresalientes. El aire de "dibos" queda genial.

▼ Los jefes finales bien podrían haber estado en 3D.

### SONIDO

97

▲ Melodías muy pegadizas que no cansan nunca.

▼ Las voces son graciosas pero muy repetitivas.

### JUGABILIDAD

98

▲ Tanto los puzzles como los combates son flipantes.

▼ Cuando hay muchos combates en alguna fase, acaba haciéndose cargante.

### DURACIÓN

98

▲ Prepara un buen saco de horas porque no echarás menos de 15 en pasártelo.

▼ Una vez terminado, solo puedes aspirar a terminarlo más rápido. ¡Bate tu record!

**TOTAL 98**

▲ Fases, enemigos, puzzles, combates, todo está al más alto nivel en M&L.

▼ La charleta del principio es algo canina y repetitiva.

## VALORACIÓN



### 4 FONTANEROS MEJOR QUE 2

Una continuación que supera y mejora la de Game Boy. La diversión se multiplica primero por cuatro, al unirse al equipo Baby Mario y Baby Luigi, y después por dos, gracias al alucinante uso que le han dado a la doble pantalla en todo momento. ¿Resultado? Un megajuego que nadie se puede quedar sin probar.

## LA DOBLE PANTALLA

Adaptación perfecta al nuevo formato "dual". Como la saga se estrenó en GBA, los diseñadores podían haber pasado del tema y dejar la doble para un mapita y punto. ¡Para nada! La doble pantalla está aprovechada a tope y su uso es realmente espectacular.





**FICHA TÉCNICA**  
NINTENDO DS  
Compañía: SEGA  
Desarrollador: SONIC TEAM  
Tipo de juego: MINIJUEGOS  
Idioma: TEXTOS CASTELLANO  
Jugadores: 1-20 (MULTIJ.)

Niveles: 37 ESCENAS  
Modos de juego: 7 MODOS  
Extras: MESA DE MEZCLAS

Funciones DS:



Precio: 39,90 €  
A la venta: YA DISPONIBLE

*El amor es... ¡un mogollón de minijuegos!*

## RUB RABBITS

Nunca un título ha derrochado tanta originalidad y humor en el género de los minijuegos. ¡Una nueva era ha llegado a DS!

Chico conoce chica, una historia clásica de amor y como tal, el chico tiene que hacer mil y una chorradas para que se fije en él. Esto es «The Rub Rabbits!», un genial título lleno de minijuegos que no sólo se encargan de exprimir hasta la última gota todo lo que da de sí la Nintendo DS, sino que se inventa alguna que otra función extra.

### Boca arriba y boca abajo

El microfono y la pantalla táctil se les han quedado cortos al Sonic Team y, estrujándose los sesos, han ideado juegos en los que la DS acaba boca abajo o incluso de lado, y se convierte en una pantalla panorámica. Pero no se han olvidado de los controles «clásicos» de la que, apostamos por ello, será una saga importante para DS: hay que pintar con grafiti, soplar, golpear, rasgar y un montón de acciones más para superar cada minijuego. Todo este mogollón de cosas aparece agrupado en cinco modos de juego y algún que otro extra más. El más importante

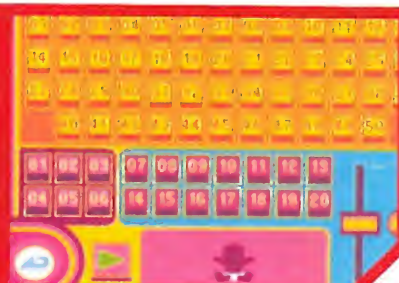
es el modo historia que, con 37 capítulos (rejugables con mayor dificultad según los completemos una y otra vez), ya suponen un buen reto. Aunque, con el grado de vicio que se llega a alcanzar, puede que te los pases en un suspiro. Para que no se corte la diversión, se irán desbloqueando nuevos retos como el modo contrarreloj, o el «frankenrabbits», donde tendremos que enfrentarnos a nuestro doble robótico. También la Mesa de mezclas o el Ropero, lleno de prendas para que nuestra amada

vista a la moda, son dos buenos alicientes para seguir consiguiendo puntos y desbloquear ítems. Y, llegamos a los modos multi, que merecen mención aparte. Si, «los» porque hay varios. Está el de cortar la tarta nupcial junto con tu pareja para sacar un retoño que tendrás que cuidar como a un Tamagotchi. También tiene el ya indispensable multi sin cables, donde puedes jugar con otros tres rivales a la vez. Y como guinda, un modo multitarjeta para hasta 20 jugadores. ¿Es para enamorarse de Rub Rabbits o no?

### ¡UNA MESA DE MEZCLAS PARA LA DS!

Uno de los muchos extras que tiene el juego es la posibilidad de ir desbloqueando sus sonidos, para luego poder remezclarlos y crear nuestras propias composiciones con efectos, voces y por supuesto, la banda sonora original. ¡Y todo simplemente con un puntero!

¡Atención, DJ Rub Rabbit en cabina!





# Mapa Hoenn

## Zona a zona

A continuación tenéis un detallado informe de todos los Pokémon que podéis localizar en cada pueblo, ciudad y ruta de Hoenn.

- 1 Villa Raíz y Ruta 101**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:    
- 2 Pueblo Escaso, Rutas 102-103**  
→ Pokémon disponibles: 16 especies  
→ Hazte con:    
- 3 Ciudad Petalia**  
→ Pokémon disponibles: 1 especie  
→ Hazte con: 
- 4 Bosque Petalia y Ruta 104**  
→ Pokémon disponibles: 12 especies  
→ Hazte con:    
- 5 Ciudad Férrea**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:   
- 6 Ruta 116 y Túnel Ferveral**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:    
- 7 Ruta 105 y Cueva Insular**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:    
- 8 Ruta 106 y Pueblo Azuliza**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:    
- 9 Cueva Granito**  
→ Pokémon disponibles: 7 especies  
→ Hazte con:    
- 10 Rutas 107 y 108**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:    
- 11 Nao Abandonada**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:   
- 12 Ruta 109**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:    
- 13 Ciudad Portual**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:    
- 14 Ruta 110 y Camino de Bicis**  
→ Pokémon disponibles: 11 especies  
→ Hazte con:    
- 17 Malvalanova**  
→ Pokémon disponibles: 4 especies  
→ Hazte con:    
- 18 Ruta 117**  
→ Pokémon disponibles: 9 especies  
→ Hazte con:    
- 20 Rutas 111-112, Ruinas Desierto**  
→ Pokémon disponibles: 11 especies  
→ Hazte con:    
- 21 Senda Ignea**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:    
- 22 Torre Espejismo**  
→ Pokémon disponibles: 2 especies  
→ Hazte con:  
- 23 Ruta 113 y Pueblo Pardal**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:   
- 24 Ruta 114 y Gruta Desértica**  
→ Pokémon disponibles: 13 especies  
→ Hazte con:    
- 25 Cascada Meteoro**  
→ Pokémon disponibles: 8 especies  
→ Hazte con:    
- 26 Ruta 115**  
→ Pokémon disponibles: 9 especies  
→ Hazte con:    
- 28 Desfiladero**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:   
- 29 Guarida Magma**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:   
- 30 Pueblo Lava**  
→ Pokémon disponi  
→ Hazte con: 
- 31 Ruta 118**  
→ Pokémon disponi  
→ Hazte con:  
- 32 Ruta 119**  
→ Pokémon disponi  
→ Hazte con:  
- 33 Instituto Me**  
→ Pokémon disponi  
→ Hazte con: 
- 34 Ciudad Arbo**  
→ Pokémon disponi  
→ Hazte con: 





# Mapa Hoenn

## Zona a Zona

A continuación tenéis un detallado informe de todos los Pokémon que podéis localizar en cada pueblo, ciudad y ruta de Hoenn.

- 1 Villa Raiz y Ruta 101**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:  
Tentacool, Torchic, Machop, Zigzagoon
- 2 Pueblo Escaso, Rutas 102-103**  
→ Pokémon disponibles: 16 especies  
→ Hazte con:  
Marowak, Wingull, Poochyena, Sharpedo
- 3 Ciudad Petalia**  
→ Pokémon disponibles: 1 especie  
→ Hazte con:  
Marowak
- 4 Bosque Petalia y Ruta 104**  
→ Pokémon disponibles: 12 especies  
→ Hazte con:  
Cascoon, Sinnohish, Slakoth, Tellow
- 5 Ciudad Fértica**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:  
Azurill, Lileep, Surskit

- 6 Ruta 116 y Túnel Ferveryal**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:  
Aron, Nincada, Skitty, Whismur
- 7 Ruta 105 y Cueva Insular**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:  
Bagon, Tentacool, Walrein, Wingull
- 8 Ruta 106 y Pueblo Azuliza**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:  
Pelipper, Tentacool, Walrein, Wingull
- 9 Cueva Granito**  
→ Pokémon disponibles: 7 especies  
→ Hazte con:  
Aron, Machop, Slakoth, Kecleon
- 10 Rutas 107 y 108**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:  
Aron, Machop, Slakoth, Kecleon



- 11 Mno Abandonada**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:  
Marowak, Tentacool, Tentacool
- 12 Ruta 109**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:  
Pelipper, Tentacool, Wingull, Walrein
- 13 Ciudad Portual**  
→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:  
Pelipper, Tentacool, Walrein, Wingull
- 14 Ruta 110 y Camino de Bicis**  
→ Pokémon disponibles: 11 especies  
→ Hazte con:  
Gulpin, Mism, Odish, Pustle
- 17 Malvalanova**  
→ Pokémon disponibles: 4 especies  
→ Hazte con:  
Gulpin, Mism, Odish, Pustle
- 18 Ruta 117**  
→ Pokémon disponibles: 9 especies  
→ Hazte con:  
Combee, Numee, Odish, Volbeat
- 20 Rutas 111-112, Ruinas Desierto**  
→ Pokémon disponibles: 11 especies  
→ Hazte con:  
Baton, Denaia, Riolock, Topinchi
- 21 Senda Ignea**  
→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:  
Numee, Kefling, Machop, Tortocat
- 22 Torre Espejismo**  
→ Pokémon disponibles: 2 especies  
→ Hazte con:  
Sandshrew, Trapinch
- 23 Ruta 113 y Pueblo Pardal**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:  
Sandshrew, Trapinch
- 24 Ruta 114 y Giria Desértica**  
→ Pokémon disponibles: 13 especies  
→ Hazte con:  
Dito, Broomochi, Lombr, Serpiter
- 25 Cascada Meteoro**  
→ Pokémon disponibles: 8 especies  
→ Hazte con:  
Bagon, Gobat, Solrock, Whiscash
- 26 Ruta 115**  
→ Pokémon disponibles: 9 especies  
→ Hazte con:  
Jigglypuff, Swablu, Swellow, Walrein
- 28 Desfiladero**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:  
Machop, Numee, Spunk
- 29 Guarida Magma**  
→ Pokémon disponibles: 3 especies  
→ Hazte con:  
Machop, Numee, Spunk
- 31 Ruta 118**  
→ Pokémon disponibles: 1 especie  
→ Hazte con:  
Wynaut
- 32 Ruta 119**  
→ Pokémon disponibles: 1 especie  
→ Hazte con:  
Kadabra, Kecleon
- 33 Instituto Me**  
→ Pokémon disponibles: 1 especie  
→ Hazte con:  
Kadabra
- 34 Ciudad Arto**  
→ Pokémon disponibles: 1 especie  
→ Hazte con:  
Kadabra



# Pokémon

## EDICIÓN ESMERALDA



**35 R.120, Gsolar y Tumba Antigua**  
 ➤ Pokémon disponibles: 11 especies  
 ➤ Hazte cont:

Abra	Machop	Hagleron	Sneasel

**36 Rutas 121 y 122**  
 ➤ Pokémon disponibles: 12 especies  
 ➤ Hazte cont:

Gloom	Slurpuff	Slurpuff	Walrein

**37 Zona Safari**  
 ➤ Pokémon disponibles: 39 especies  
 ➤ Hazte cont:

Heracross	Milank	Pichachu	Snuckel

**38 Monte Piríco**  
 ➤ Pokémon disponibles: 5 especies  
 ➤ Hazte cont:

Chimcharo	Dusmagi	Vulpix	Slurpuff

**39 Ruta 123**  
 ➤ Pokémon disponibles: 10 especies  
 ➤ Hazte cont:

Machop	Odish	Slurpuff	Walrein

**40 Ciudad Calagua**  
 ➤ Pokémon disponibles: 4 especies  
 ➤ Hazte cont:

Machop	Odish	Slurpuff	Walrein

**42 Ruta 124**  
 ➤ Pokémon disponibles: 9 especies  
 ➤ Hazte cont:

Chimcharo	Carniperi	Raticanto	Slurpuff

**43 Ciudad Algaría**  
 ➤ Pokémon disponibles: 7 especies  
 ➤ Hazte cont:

Belum	Tentacool	Walrein	Wingull

**44 Ruta 125 y Cueva Cardumen**  
 ➤ Pokémon disponibles: 10 especies  
 ➤ Hazte cont:

Spheal	Simon	Tentacool	Walrein

**45 Rutas 127 y 128**  
 ➤ Pokémon disponibles: 8 especies  
 ➤ Hazte cont:

Gorela	Lavias	Walrein	Slurpuff

**46 Caverna Abisal**  
 ➤ Pokémon disponibles: 5 especies  
 ➤ Hazte cont:

Edelha	Tentacool	Walrein	Zubat

**47 Ruta 126**  
 ➤ Pokémon disponibles: 6 especies  
 ➤ Hazte cont:

Edelha	Tentacool	Walrein	Zubat

**48 Arrecipolis y Cueva Ancestral**  
 ➤ Pokémon disponibles: 8 especies  
 ➤ Hazte cont:

Edelha	Gorados	Sableye	Tentacool

**49 Rutas 129-130, Isla Espejismo**  
 ➤ Pokémon disponibles: 8 especies  
 ➤ Hazte cont:

Slurpuff	Walrein	Walrein	Wingull

**50 Pueblo Oromar y Ruta 131**  
 ➤ Pokémon disponibles: 6 especies  
 ➤ Hazte cont:

Slurpuff	Tentacool	Walrein	Wingull

**51 Pilar Celeste**  
 ➤ Pokémon disponibles: 6 especies  
 ➤ Hazte cont:

Abra	Bastido	Chimcharo	Fangueza

**52 Rutas 132, 133 y 134**  
 ➤ Pokémon disponibles: 7 especies  
 ➤ Hazte cont:

Hueso	Slurpuff	Tentacool	Walrein

**54 Ciudad Colosalia**  
 ➤ Pokémon disponibles: 7 especies  
 ➤ Hazte cont:

Hueso	Slurpuff	Tentacool	Walrein

**55 Calle Victoria**  
 ➤ Pokémon disponibles: 15 especies  
 ➤ Hazte cont:

Hanyama	Laiton	Mawile	Whisperon

**57 Frente Batalla**  
 ➤ Pokémon disponibles: 2 especies  
 ➤ Hazte cont:

Sudowoodo	Snaregle	Sudowoodo	Snaregle

**Sin capturas**  
 En estas rutas y ciudades no hay Pokémon para capturar, pero seguro que encontraréis interesantes objetos, ítems, personajes, pistas...

- 15 Casa Treta
- 16 Ciudad Malvalona
- 19 Pueblo Verdegal
- 27 Monte Genizo
- 41 Guarida Agua
- 53 Cámara Sellada
- 56 Liga Pokémon



# Pokémon™

## EDICIÓN ESMERALDA



### 35 R.120, G.Solar y Tumba Antigua

→ Pokémon disponibles: 11 especies  
→ Hazte con:



### 36 Rutas 121 y 122

→ Pokémon disponibles: 12 especies  
→ Hazte con:



### 37 Zona Safari

→ Pokémon disponibles: 39 especies  
→ Hazte con:



### 38 Monte Pirico

→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:



### 39 Ruta 123

→ Pokémon disponibles: 10 especies  
→ Hazte con:



### 40 Ciudad Calagua

→ Pokémon disponibles: 4 especies  
→ Hazte con:



### 42 Ruta 124

→ Pokémon disponibles: 9 especies  
→ Hazte con:



### 43 Ciudad Algaria

→ Pokémon disponibles: 7 especies  
→ Hazte con:



### 44 Ruta 125 y Cueva Cardumen

→ Pokémon disponibles: 10 especies  
→ Hazte con:



### 45 Rutas 127 y 128

→ Pokémon disponibles: 8 especies  
→ Hazte con:



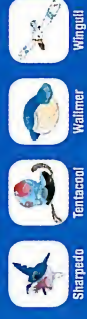
### 46 Caverna Abisal

→ Pokémon disponibles: 5 especies  
→ Hazte con:



### 47 Ruta 126

→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:



### 48 Arrecipolis y Cueva Ancestral

→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:



### 49 Rutas 129-130, Isla Espejismo

→ Pokémon disponibles: 8 especies  
→ Hazte con:



### 50 Pueblo Oromar y Ruta 131

→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:



### 51 Pilar Celeste

→ Pokémon disponibles: 6 especies  
→ Hazte con:



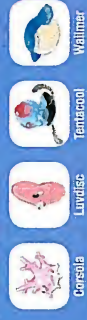
### 52 Rutas 132, 133 y 134

→ Pokémon disponibles: 7 especies  
→ Hazte con:



### 54 Ciudad Colosalia

→ Pokémon disponibles: 7 especies  
→ Hazte con:



### 55 Calle Victoria

→ Pokémon disponibles: 15 especies  
→ Hazte con:



### 57 Frente Batalla

→ Pokémon disponibles: 2 especies  
→ Hazte con:



## Sin capturas

En estas rutas y ciudades no hay Pokémon para capturar, pero seguro que encontrareis interesantes objetos, items, personajes, pistas...

### 15 Casa Treta

### 16 Ciudad Malvalona

### 19 Pueblo Verdegall

### 27 Monte Cenizo

### 41 Guarida Aqua

### 53 Cámara Sellada

### 56 Liga Pokémon





El minijuego del monociclo infernal es todo un clásico. Salíó en la primera entrega y ahora vuelve a desafiar nuestra habilidad.



El argumento se nos irá desvelando a través de viñetas en las que seremos testigos de los avances de nuestro "Casanova".



Soplar, gritar, arañar, golpear... cada minijuego aprovecha todas las funciones de tu DS, incluso te parecerá que las hay nuevas.

**SOLO PARA DS** Está hecho a la medida de la táctil, aprovecha hasta su última función... ¡y se inventa alguna más!

## PON TU DS PATAS ARRIBA

No nos hemos equivocado con los textos, en Rub Rabbits marearemos la DS jugando con ella boca abajo y hasta de lado ¡en pantalla panorámica!



¡Nos atacan los cangrejos azules! Pues habrá que... subir a por ellos.



Para resolver algunos minijuegos, tienes que poner la DS como si fuera un libro.



Utiliza todo tu encanto con el puntero para conquistar a la chica de tus sueños.



¡Rema, rema sin cesaaaar! Lo que hay que hacer a veces para conquistar a una chica.



Aquí tenéis que amaros mucho para que la energía se cargue al pájaro de arriba.

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS

96

- ▲ Animaciones y gráficos en 3D, originalísimos.
- ▼ Lo de siempre: que no te convenza el estilo.

### SONIDO

95

- ▲ Las versiones de música clásica son un lujo.
- ▼ Las voces son graciosas, pero no cambian nunca.

### JUGABILIDAD

96

- ▲ Jugarás minijuegos sin cesar. Son guays y originales.
- ▼ Que te dé vergüenza jugar en público, porque harás tantas cosas con la DS que te tomarán por loco (je, je, je).

### DURACIÓN

95

- ▲ Desbloquear los minijuegos no lleva mucho, pero sacar todos los objetos y modos es... una eternidad.
- ▼ Hay unos cuantos minijuegos que se repiten.

**TOTAL 96**

- ▲ Tremendamente adictivo; aprovecha a tope las funciones de la táctil.

- ▼ Que algunos minijuegos se repitan, pero hay tantos...

## VALORACIÓN



### LIGUES Y JUEGOS: COMBO PERFECTO

Rescatando los minijuegos más divertidos de la anterior entrega y aportando muchos nuevos (y mejores), Rub Rabbits se sube al trono de este género en DS. Aunque puede hacer que en el bus te miren muy raro cuando te pongas a soplarle a una consola que además agarras al revés, es de lo más divertido y original.

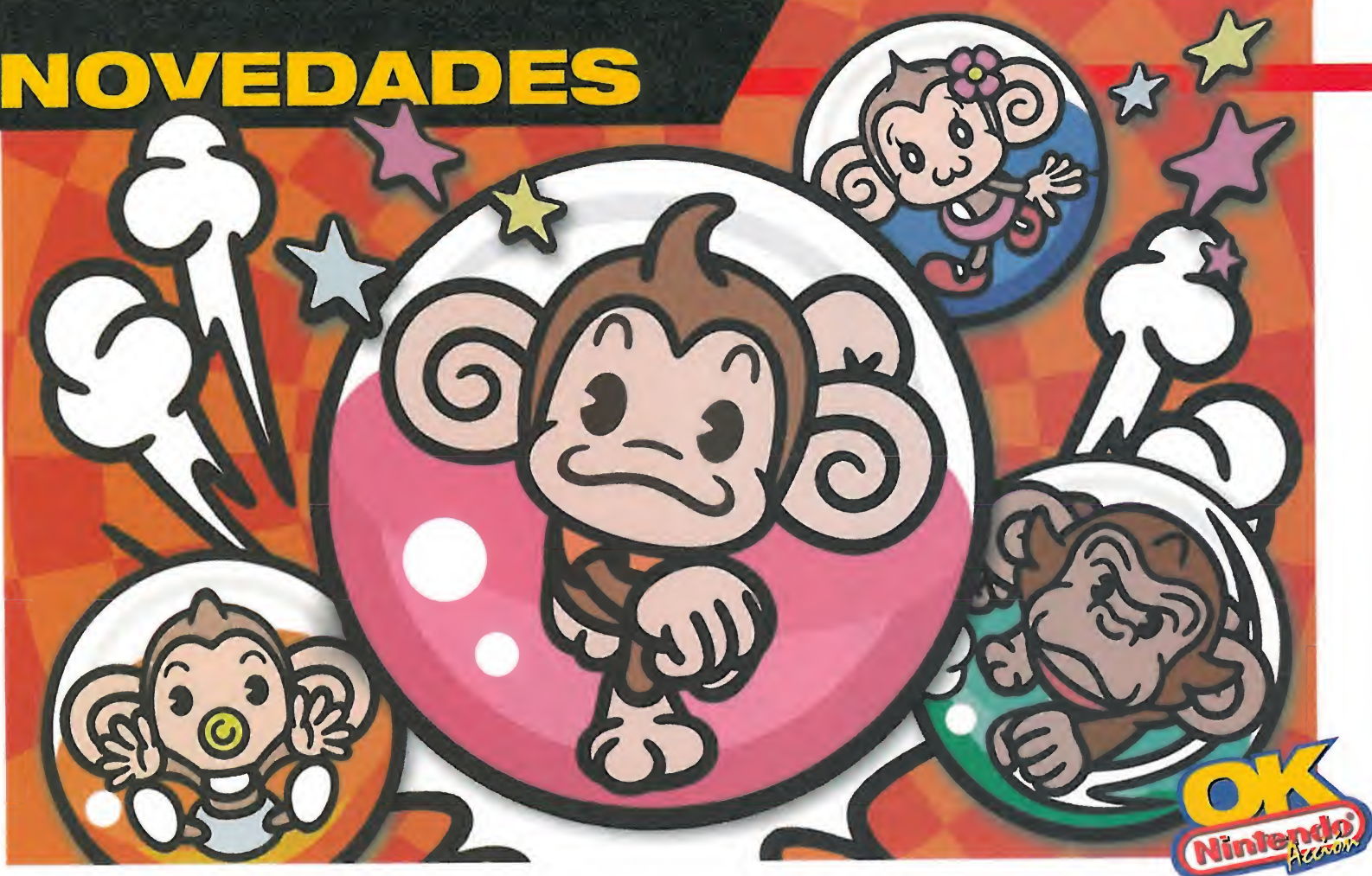
## LA DOBLE PANTALLA

Uso, abuso y disfrute pleno.

Esta vez los creadores de Sega han ido más lejos que nunca con la pantalla táctil. Y lo mejor es que nos demuestran que además aún es posible innovar, y proponer opciones nuevas para sacar mayor partido de la DS.



# NOVEDADES



FICHA TÉCNICA  
NINTENDO DS



3

- Compañía: SEGA
- Desarrollador: SEGA
- Tipo de juego: ARCADE
- Idioma: TEXTOS CASTELLANO
- Jugadores: 1-4

- Niveles: 100 FASES
- Modos de juego: 3
- Extras: REPETICIONES

Funciones DS:



- Precio: 49,99 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

*Hacer el mono nunca fue tan divertido*

# SUPER MONKEY BALL

¡Menudo desafío! Tienes que superar rampas, saltos, curvas vertiginosas... ¡manejando a los monos solo con el puntero!

**T**ras el éxito de «Super Monkey Ball» en GameCube, Sega vuelve a traérselo, pero con un control adaptado a nuestra DS. Como habrás notado, los monos que manejas están dentro de una bola, ¡pero no te preocupes! Además de tener su intimidad a salvo, esto servirá para que puedan recorrer todos los escenarios rodando como locos.

## ¡Monos en burbujas!

Y aquí es donde entras tú. Con el puntero puedes manejar al mono para ayudarlo a **completar todas las fases y recoger las bananas**. Pero no creas que va a ser fácil, porque los escenarios están repletos de obstáculos que harán saltar los nervios de cualquiera. Te enfrentas a curvas cerradas, rampas, agujeros, plataformas móviles, escaleras... Todo esto lo "sufrirás" en el modo

principal, que recorre todos los niveles del juego de menor a mayor dificultad. Y si se te atraganta alguna fase, siempre puedes jugarla en el modo práctica, y hacerla una y otra vez hasta que des con la clave para completarla. Además, si te sientes orgulloso, incluso tienes la opción de grabar la repetición y enseñársela a tus colegas. Y, ya de paso, podéis

echar unas pachangas a uno de los **6 minijuegos** que incluye «Monkey Ball»: carreras, peleas, bolos, hockey, golf y un divertido arcade en el que nuestras armas son palomitas y tartas. A pesar de que algunos escenarios ya los hayamos jugado en las versiones de CUBE, no le falta de nada: ¡divertido, emocionante y capaz de exprimir tu habilidad a tope!

## LA CLAVE ES PILLAR TODAS LAS BANANAS

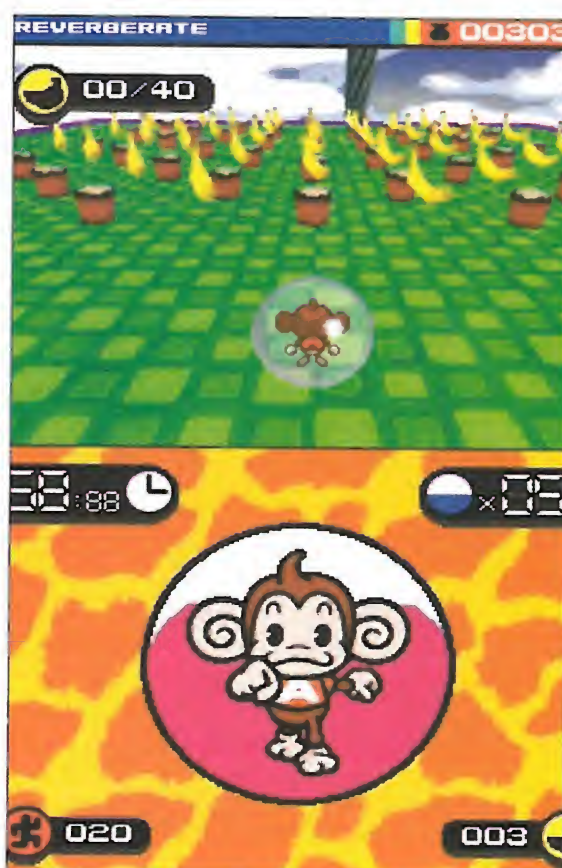
Si es que está claro que en un juego de monos no pueden faltar las bananas, porque por cada 10 que cojamos nos darán una vida, con lo cual tendremos una oportunidad más para pasarnos la fase que se nos atasque. Las bananas están repartidas por los escenarios aunque algunas son bastante difíciles de coger.







Los escenarios tienen curvas, bajadas vertiginosas, estrechos caminos, saltos... ¡Y por ahí tienes que hacer circular al mono!



En las fases de bonus te vas a poner morado a bananas. Cada 100 ganas una vida, así que esfuerzate al máximo.

## CONTROL TÁCTIL

¿Eres habilidoso? Este juego te reta a manejar el puntero con precisión, ¡y resulta divertidísimo!

## FLIPA CON LOS MINIJUEGOS

Los 6 minijuegos tienen diversión para todos los gustos, desde minigolf hasta carreras. Y lo mejor es que podrás compartirlos con tus colegas ¡sin cables!



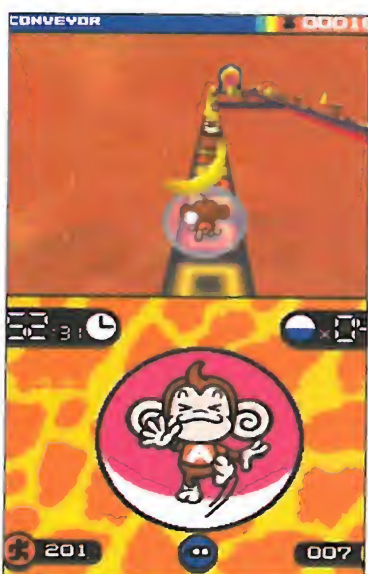
Calcula la trayectoria, mide la potencia y... ¡a divertiiiirse!



Deja los mareos a un lado porque las curvas de este juego son impresionantes



En los minijuegos, los monos-bola harán de todo. ¡Tira tu mono, y a por el pleno!



Mantener el equilibrio es primordial aquí, un movimiento en falso y... ¡pum!



En el minijuego Hockey podemos dibujar nuestro "portero" a golpe de puntero.

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS

88

- ▲ Los escenarios 3D están la mar de monos.
- ▼ La pantalla inferior, simpática, pero poca cosa.

### SONIDO

85

- ▲ Melodías muy buenas y bastantes efectos sonoros.
- ▼ A pesar de que la música es muy buena, se acaba repitiendo demasiado.

### JUGABILIDAD

95

- ▲ Escenarios muy variados. Los minijuegos táctiles son divertidísimos y, en multijugador, la pera.
- ▼ Un modo historia cooperativo habría molado mucho.

### DURACIÓN

92

- ▲ Tienes 100 escenarios y 6 minijuegos que puedes probar en modo multijugador.
- ▼ Los escenarios son cortitos. Si eres hábil, el modo historia te durará "un pis-pas".

**TOTAL 91**

- ▲ ¡Los minijuegos táctiles y el multijugador son brutales!
- ▼ Que para la próxima le añadan más minijuegos.

## VALORACIÓN



### ¿NOS MOLAN LOS MONOS RODANTES!

«Super Monkey Ball: Touch & Roll» obliga a exprimir nuestra habilidad al máximo: no sólo hay que pensar cómo resolver los escenarios, además hay que realizarlo en pocos minutos, ¡y con el puntero! La misma "herramienta" con la que disfrutaremos a tope de los divertidísimos minijuegos y un multijugador vibrante.

### LA DOBLE PANTALLA

Todo táctil, fácil y preciso.

El uso de la táctil no podía ser mejor ni más intuitivo: mueves a tu mono con el puntero, pulsando en el lugar de la pantalla hacia el que quieres ir. Y además, todos los minijuegos se manejan exclusivamente con la táctil.





## FICHA TÉCNICA NINTENDO DS



Compañía: MAJESCO  
Desarrollador: SHIN'EN  
Tipo de juego: MATA-MATA  
Idioma: INGLÉS  
Jugadores: 1-2

Niveles: 8 PLANETAS  
Modos de juego: 4  
Extras: BOCETOS, B.S.O. Y MÁS

Funciones DS:



Precio: 36,95 €  
A la venta: YA DISPONIBLE

**¡Acaba con todo lo que se mueva en tu DS!**

# NANOSTRAY

Ponte a los mandos de tu nave y prepárate para vivir la aventura más excitante, rápida y futurista de Nintendo DS.

Los responsables de las dos partes de Iridion vuelven a la carga con lo que mejor saben hacer: **mata-marcianos**. Esta vez la elegida es DS, y al igual que en GBA, han aprovechado todo el potencial de la consola para ofrecernos un juegoazo.

### Ni un segundo de descanso

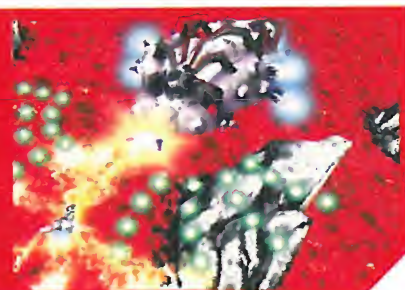
Ni si quiera medio. Nanostray nos propone un estilo de juego "mata-mata" como los de toda la vida. **Acción trepidante, decenas de enemigos disparando y monstruos finales gigantescos** es todo (que nos es poco) lo que encontrarás en este cartucho de Majesco. Aprovechando las capacidades de DS, «Nanostray» muestra en pantalla a **todas las naves en tres dimensiones**. Y lo que es más sorprendente aún, también **los escenarios**. Éstos además **rotan, giran, cambian, varían de velocidad...** Pero tranquilo, no afecta para nada al modo de juego, que será tan simple como siempre: avanzar hacia arriba mientras disparas y esquivas. Pero tampoco hay que

confiarse. A pesar de su sencillo planteamiento, la dificultad de los 8 mundos que debemos visitar puede ser excesiva para muchos. Quizá por eso vayamos **armados hasta los dientes: cuatro tipos de disparo**, sus correspondientes secundarios y las típicas bombas que no dejan rastro de vida. Y si con todo y esto logras acabar el modo Aventura... tranquilo, fiera, que aún tienes «Nanostray» para rato. Aparte del modo Aventura y el modo Challenge, en el que se te plantearán retos para conseguir premios, **puedes invitar a**

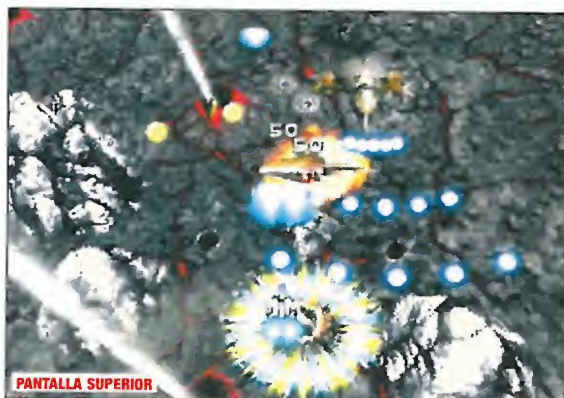
un amigo para jugar a dobles por **Wi-Fi**. Además, en el modo Arcade, el objetivo es sacar la mayor puntuación posible. Cuando lo consigas, podrás colgarla en la web del juego para compararla con la de jugadores de todo el mundo. Atractivo, ¿verdad? Pues imagínate todo esto acompañado de una música de fondo buenísima, diferente en cada mundo y muy futurista. Solo tiene un pero: el cambio de tipo de disparo se hace en la táctil, lo que hace perder valiosos segundos. Por lo demás, un mata-mata **espectacular y muy adictivo**.

### EL FIN JUSTIFICA LOS MEDIOS Y SI NO, MIRA

Cada fase en este cartucho está repleta de enemigos y escenarios que llevarán al límite tus reflejos. Pero eso no es todo. Porque cuando creas que la cosa no puede ir a peor, te topas con engendros como... este. Son grandes, peligrosos y espectaculares. Pero no te asustes y usa lo de siempre: ¡mucho plomo!







**PANTALLA SUPERIOR**  
Las monedas azules, que conseguiremos destruyendo una ola completa de enemigos, rellenarán el disparo secundario.



**PANTALLA SUPERIOR**  
Muchas partes del escenario o naves que vuelan a nuestro lado son destructibles. Es más, o despejamos el camino o... ¡Clonch!



A parte del cambio de arma, la pantalla táctil cuenta con un radar. Lo malo es que no podemos pararnos a mirarlo...

**¡NO PARPADEES!** No habrá piedad. Chorros de disparos y acción sin pausa durante 8 niveles. ¿Aguantarás tanto?

## ¡QUIÉN FUERA CAMALEÓN!

Normalmente los enemigos te atacan de frente, y siempre formando escuadrones. Pero nunca descuides la retaguardia y los laterales de la pantalla...



... porque a entonces te verás inmerso en movidas como esta.



**PANTALLA SUPERIOR**  
Por mucho que disparemos, el chorro de lava no se apartará. Apártate tú, mejor.



La única ventaja del radar es que puede detectar el punto débil de los jefes finales.



**PANTALLA SUPERIOR**  
Los disparos secundarios nos sacarán de más de un aprieto. No lo dudes, úsalos.



Si tienes la oportunidad de juntarte con un amigo disfrutarás de varios retos más.

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS

92

- ▲ Todo está en 3D. Enemigos finales impresionantes y efectos geniales.
- ▼ Alguna molesta ralentización de vez en cuando.

### SONIDO

90

- ▲ Melodías futuristas, en la onda y a la altura de las del F-Zero de Game Cube!
- ▼ Efectos de sonido simplemente suficientes.

### JUGABILIDAD

90

- ▲ Endiablada, sin pausa. Engancha desde el primer momento y se juega prácticamente por instinto.
- ▼ El cambio de arma en la táctil.

### DURACIÓN

89

- ▲ Con el modo Challenge y el Multijugador tendrás marcanos para rato.
- ▼ Pero el modo Aventura, aunque difícil, se nos antoja bastante corto.

**TOTAL 92**

- ▲ Es lo más espectacular y frenético en arcades de DS.
- ▼ ¿Por qué no habrían alargado el modo Aventura?

## VALORACIÓN



### DE GATILLO ¿FÁCIL?

¿Te gustan los juegos directos y sencillos? También te molará que sean espectaculares ¿verdad? Pues aquí tienes «Nanostray». Acción pura y dura y un acabado técnico casi perfecto. Añade tres modos de juego para un jugador, varios retos para dos jugadores y habrás dado con un juego hecho a tu medida. Eso sí, prepárate a conciencia, que no es nada fácil.

## LA DOBLE PANTALLA

¿Me la juego o no?

Es complicado buscarle un uso a la pantalla táctil en un mata-mata, lo podemos entender. Pero de ahí a que tengamos que usarla para cambiar de disparo... Resulta demasiado fioso tener que pulsar a la vez que esquivas disparos.





¡¡Cómo molan los juegos de Joe!!

# VIEWTIFUL JOE DOUBLE TROUBLE

Mas gamberro que nunca, ahora Joe te deja sentir en tus manos todos sus V-Powers a través de la pantalla táctil.



Siéntete todo un Spielberg y mira cómo va quedando la película, a base de mamporros y superpoderes, en la pantalla superior.



Los V-Powers permiten resolver la mayoría de los puzzles. ¿Querías utilizar la pantalla táctil? Pues te vas a dar un hartón.



Un laboratorio, un barco pirata, un cementerio o una estación de policía son solo algunos de los increíbles escenarios del rodaje.

**E**l superhéroe estrella de la gran pantalla nintendera se enfrenta a la doble de la DS. Ahora los poderes de Joe están en la punta de nuestro dedo, así que... ve ordenando el cuarto, que tienes que encontrar la cinta de la consola.

## El toque de Hollywood

Como se podía esperar en un título de esta saga, la acción es bestial en todo momento. A base de repartir leña, vas avanzando por unos escenarios llenos de colorido y enemigos. ¡Todo está totalmente en 3D y con un genial aspecto de serie de animación! Pero, para avanzar,

no solo debes usar los músculos, también los V-powers son claves para resolver una infinidad de ingeniosos puzzles que te plantean a lo largo de los cuatro capítulos del juego. En cada uno nos enfrentamos a un jefe final que nos pondrá las cosas difíciles... hasta que le encontremos el truco. Al acabar con uno de ellos, los puntos conseguidos te sirven para comprar nuevos golpes y aumentar el vasto arsenal de nuestro héroe. Es algo corto, pero como en toda superproducción, se reserva lo mejor para el final en forma de quinto capítulo, en el que Joe... ¡tranqui, que no te vamos a destrozar el gran final!

## DEDO POWER

**LOS V-POWERS EN TU DEDO**  
Cálzate en el pulgar la cinta de la DS porque el pulsador será lo que dirija los estrambóticos superataques del "Guapito Joe".



## FICHA TÉCNICA NINTENDO DS



- Compañía: CAPCOM
- Desarrollador: CAPCOM
- Tipo de juego: ACCIÓN
- Idioma: INGLÉS (TEXTOS)
- Jugadores: 1

- Datos: 5 CAPÍTULOS
- Extras: 4 PODERES TÁCTILES
- Funciones DS:



- Precio: 39,95 €
- A la venta: 24 DE FEBRERO

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS

Estilo "dibujado" muy original y grandes gráficos 3D.

### SONIDO

Joe es un tipo con mucho ritmo, y esto se nota en su genial banda sonora.

### JUGABILIDAD

Tremendamente adictivo, no te cansarás de machacar robots.

### DURACIÓN

No es muy largo, pero algún nivel puede atragantarse.

**TOTAL 92**

- ▲ Divertido, con mucho sentido del humor y muy adictivo.
- ▼ Controlar los V-Powers es difícil con el dedo encima.

## VALORACIÓN

Estreno ilusionante de Viewtiful Joe en DS. Divertido, rápido, con mucha acción y un buen aprovechamiento de la pantalla táctil, aunque algo engorroso.



NICKELDEON

# Tak

The Great Juju Challenge

¡Prepárate  
para el  
reto de  
tu vida!



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

THQ

PlayStation 2



© 2005 THQ Inc. © 2005 Viacom International Inc. Todos los Derechos Reservados. Nickelodeon, Tak: The Great Juju Challenge y todos los títulos, logotipos y personajes del mismo género son marcas de Viacom International Inc. Exclusively published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



# GUÍA DE COMPRAS

## ANIMAL CROSSING

► NINTENDO ► Comunicación ► 1-4 J  
► 59,95 €



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossingero" más y disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales, donde cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95

## BATMAN BEGINS

► EA GAMES ► Acción-sigilo ► 1-1 J  
► 19,95 €



Batman protagoniza su juego más logrado. Atención al precio que marca Centro Mail, es demoledor.

Puntuación 93

## BATTALION WARS

► NINTENDO ► Estrategia ► 1-1 J  
► 59,95 €



La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy arcade. Entretenido y muy jugable.

Puntuación 91

## 007 DESDE RUSIA CON AMOR

► EA GAMES ► Acción ► 1-4 J  
► 59,95 €



Con el guión de la película clásica de James Bond, este título ofrece acción pura, gadgets de 007 y diversión.

Puntuación 88

## DONKEY KONG JUNGLE BEAT

► NINTENDO ► Plataformas ► 1-1 J  
► 59,95 €



Un juego de plataformas que se controla con los bongós de Donkey Konga.

Puntuación 92

## DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

► BANDAI ► Lucha 3D ► 1-2 J  
► 39,95 €



Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva!

Puntuación 91

## F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)

► Nintendo ► Velocidad ► 1-4 J  
► 29,95 €



Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves.

Puntuación 94

## F. F. CRYSTAL CHRONICLES

► SQUARE-ENIX ► Acción-RPG ► 1-4 J  
► 59,95 €



Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito.

Puntuación 93

## FIFA 06

► EA SPORTS ► Fútbol ► 1-4 J  
► 54,95 €



Nueva temporada, más novedades. Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intuitivo.

Puntuación 95

## FIRE EMBLEM

► NINTENDO ► RPG-Estrategia ► 1-1 J  
► 59,95 €



Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA.

Puntuación 90

## HARRY POTTER Y EL CALIZ...

► EA GAMES ► Aventura ► 1-3 J  
► 59,95 €



El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia...

Puntuación 90

## KING KONG

► UBISOFT ► Acción-Aventura ► 1-2 J  
► 59,95 €



Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación 93

## LOS SIMS 2

► EA ► Simulador ► 1-1 J  
► 59,95 €



Los Sims vuelven a la vida en GC. ¡Y qué vida! ¡Ahora es tan real que hasta tienes que cocinar la comida!

Puntuación 88

## MARIO KART: DOUBLE DASH!!

► NINTENDO ► Carreras ► 1-16 J  
► 59,95 €



No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero si es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!

Puntuación 97

## MARIO MIX

► NINTENDO/KONAMI ► Musical ► 1-2 J  
► 59,95 €



Baila con Mario decenas de temas sobre la alfombra incluida con el juego.

Puntuación 90

## MARIO PARTY 7

► NINTENDO ► Tablero-Minijuegos ► 1-8 J  
► 59,95 €



Prepárate para vivir la fiesta más grande de CUBE. En «MP7» hay mucho más de todo. Más mini juegos, más modos, más amigos invitados. El micrófono tiene además un papel más importante. Y todo ha crecido y es mucho más divertido.

Puntuación 96

## MARIO SMASH FOOTBALL

► NINTENDO ► Fútbol ► 1-4 J  
► 59,95 €



Mario se mete a futbolista con un juego espectacular y adictivo a tope. Disfrútalo con tus colegas.

Puntuación 95

## MARIO POWER TENNIS

► NINTENDO ► Tenis ► 1-4 J  
► 59,95 €



Tenis de fantasía, con humor, imaginación y power, mucho power. Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial y espectacular que jamás hayas jugado. ¡Prepárate y llama a tres amigos!! Te espera un gran día.

Puntuación 96

## METROID PRIME 2 ECHOES

► NINTENDO ► Aventura 3D ► 1-4 J  
► 59,95 €

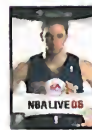


El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida, añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico. ¡Totalmente alucinante!

Puntuación 98

## NBA LIVE 06

► EA SPORTS ► Baloncesto ► 1-4 J  
► 59,95 €



Jugadores casi reales con sus movimientos exclusivos y un control ideal para el espectáculo de la NBA.

Puntuación 93

## NFS: MOST WANTED

► EA GAMES ► Carreras-Tuning ► 1-2 J  
► 59,95 €



¡La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ¡y evitar que la poli te detenga, neng!

Puntuación 94

## PAPER MARIO LA PUERTA M.

► NINTENDO ► Acción-RPG ► 1-1 J  
► 59,95 €



Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh?

Puntuación 94

## PRINCE OF PERSIA 3

► UBISOFT ► Acción ► 1-1 J  
► 59,95 €



Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

## POKÉMON XD

► Nintendo ► Aventura-RPG ► 1-4 J  
► 59,95 €



Volver a la región de Aura siempre es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvajes... ¡es la total felicidad de cualquier pokemaniaco.

Puntuación 98

## NUESTROS RECOMENDADOS

### LOS MEJORES DE ACCIÓN

- 1 METROID PRIME 2 ECHOES
- 2 PRINCE OF PERSIA 3
- 3 KING KONG

### LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

- 1 SUPER MARIO SUNSHINE
- 2 DONKEY KONG JUNGLE BEAT
- 3 SONIC HEROES

### LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

- 1 FIFA 06
- 2 MARIO SMASH FOOTBALL
- 3 MARIO POWER TENNIS

### LOS MEJORES DE AVENTURAS

- 1 ZELDA: THE WIND WAKER
- 2 POKÉMON XD
- 3 ZELDA: FOUR SWORDS

### LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

- 1 ANIMAL CROSSING
- 2 MARIO PARTY 7
- 3 MARIO MIX

## SHADOW THE HEDGEHOG

► SEGA ► Acción ► 1-2 J  
► 59,95 €



Velocidad y plataformas más agresivos que las entregas de Sonic. Shadow es un maestro de las armas.

Puntuación 89

## SUPER SMASH B. (PLAYER'S CHOICE)

► NINTENDO ► Lucha ► 1-4 J  
► 29,95 €



Los grandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original, con un nivel técnico por las nubes y una capacidad de adicción que te va a pegar a la pantalla, a ti y a tres amigos, durante muchos días. ¡Precio "pa'flapar"!

Puntuación 95

## WARIO WARE

► NINTENDO ► Microjuegos ► 1-16 J  
► 29,95 €



¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción.

Puntuación 93

## ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)

► NINTENDO ► Acción-RPG ► 1-1 J  
► 29,95 €



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 eurosos!

Puntuación 98



## ADVANCE WARS DUAL STRIKE

**NINTENDO** ▶Estrategia  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
La estrategia más jugable y divertida con uno de los clásicos de Nintendo. Editor de mapas y multijugador.

**Puntuación** 91

## ANOTHER CODE

**NINTENDO** ▶Aventura  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Uno de los juegos más originales para DS. Una aventura con puzzles a tope y mucha diversión táctil.

**Puntuación** 91

## BATTLES OF PRINCE OF PERSIA

**UBISOFT** ▶RPG-Cartas  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
La acción del príncipe deja paso a un entretenido juego de estrategia por turnos con más de 200 cartas.

**Puntuación** 85

## CASTLEVANIA DS

**KONAMI** ▶Aventura  
▶36,95 € ▶1-2 J.  
Acción a tope, gráficos filipantes y mucha magia para la nueva entrega de la saga en tu marchosa DS.

**Puntuación** 93

## CRÓNICAS DE NARNIA

**BUENAVISTA** ▶Aventura  
▶36,95 € ▶1-4 J.  
Una aventura con toques RPG que te hará pasar buenos ratos lanzando hechizos y espadas.

**Puntuación** 86

## DRAGON BALL Z SW2

**BANDAI** ▶Acción  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

**Puntuación** 90

## FIFA 06

**EA SPORTS** ▶Fútbol  
▶44,95 € ▶1-4 J.  
El fútbol se estrena en DS con un juego vibrante, rápido, en 3D y con un modo multi apasionante.

**Puntuación** 90

## HARRY POTTER: EL CALIZ DE...

**EA GAMES** ▶Aventura  
▶44,95 € ▶1-3 J.  
Harry lanza conjuros con el puntero, participa en los minijuegos táctiles y cuida pequeñas criaturas mágicas.

**Puntuación** 91

## KIRBY POWER PAINTBRUSH

**NINTENDO** ▶Plataformas  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Un plataformas de Kirby, rápido, y muy adictivo, en el que pintarás sin parar en tu DS ¡todo con el puntero!

**Puntuación** 91

## LOS INCREÍBLES 2

**THQ** ▶Acción  
▶44,95 € ▶1-2 J.  
Una aventura sencilla y lineal, pero bien repleta de acción, y con un modo cooperativo divertidísimo.

**Puntuación** 85

## LOS SIMS 2

**EA GAMES** ▶Simulación  
▶44,95 € ▶1-3 J.  
Un "Sims" distinto, con un desarrollo más de aventura, con objetivos muy variados, humor y minijuegos.

**Puntuación** 93

## LOST IN BLUE

**KONAMI** ▶Aventura  
▶39,95 € ▶1-4 J.  
Apáñatelas para sobrevivir en una isla desierta. Resuelve puzzles, evita trampas, cocina, caza, pesca...

**Puntuación** 89

## MARIO KART DS

**NINTENDO** ▶Carreras  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Por un lado tiene la diversión y jugabilidad de la serie «Mario Kart» y por otro añade la posibilidad de jugar contra cualquiera a través del modo Wi-Fi. Si lo sumas todo, te encuentras con un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, y competir, y correr...

**Puntuación** 98

## LA NOVEDAD DEL MES

### MARIO & LUIGI COMPAÑEROS EN EL TIEMPO

**NINTENDO** ▶RPG  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
El estreno de la pareja (que luego se convierte en un cuarteto) en la DS es para tirar cohetes, ver cómo petan, y luego ir a por más. Qué juego, qué gráficos, qué emoción, qué buena historia, ¡este RPG no te lo puedes perder!

**Puntuación** 98

## METEOS

**NINTENDO** ▶Puzzle  
▶39,95 € ▶1-4 J.  
Un puzzle divertido, adictivo, táctil a tope, que nos lleva al espacio exterior para retar nuestra habilidad.

**Puntuación** 91

## NINTENDOGS

**NINTENDO** ▶Mascota  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Son los reyes de la Navidad. El regalo más buscado por todos. "Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota de verdad.

**Puntuación** 99

## NANOSTRAY

**MAJESCO** ▶Acción  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Un "matamarcianos" de escándalo. Sus gráficos, acción y movimiento te van a dejar sin habla.

**Puntuación** 92

## PAC'N ROLL

**NAMCO** ▶Plataformas  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Controla a la bola amarilla con el puntero por los laberintos 3D, y no dejes que se te caiga.

**Puntuación** 88

## PROJECT RUB

**SEGA** ▶Minijuegos  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Protege a tu chica compitiendo en los minijuegos más originales, y explota a tope las funciones DS.

**Puntuación** 92

## RAYMAN DS

**UBISOFT** ▶Plataformas  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Rayman salta a las 3D con una aventura en la que debes explorar a tope para localizar los 1.000 Lums.

**Puntuación** 89

## RIDGE RACER DS

**NAMCO** ▶Carreras  
▶39,95 € ▶1-6 J.  
Las carreras son más emocionantes cuando se conectan hasta 6 pilotos con el mismo cartucho. ¡Flipen!

**Puntuación** 85

## RUB RABBITS

**SEGA** ▶Minijuegos  
▶39,95 € ▶1-20 J.  
Los minijuegos táctiles más geniales, divertidos y tronchantes, todo para ligarte a una chica.

**Puntuación** 96

## SONIC RUSH

**SEGA** ▶Plataformas  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad aún.

**Puntuación** 94

## SPLINTER CELL

**UBISOFT** ▶Espionaje  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
El desarrollo es como la versión de GC, con un buen entorno gráfico y puzzles que se resuelven en la táctil.

**Puntuación** 80

## SPYRO SHADOW LEGACY

**VIVENDI UNIVERSAL** ▶Aventura  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
El dragoncillo morado se estrena en DS con una aventura divertida y larga, aunque técnicamente normalilla.

**Puntuación** 86

## SUPER MARIO 64 DS

**NINTENDO** ▶Aventura  
▶39,95 € ▶1-4 J.  
La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos 32 minijuegos táctiles.

**Puntuación** 96

## NUESTROS RECOMENDADOS

### LOS MEJORES DE ACCIÓN

- 1 DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2
- 2 ULTIMATE SPIDER-MAN
- 3 NANOSTRAY

### LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

- 1 SONIC RUSH
- 2 KIRBY POWER PAINTBRUSH
- 3 YOSHI TOUCH & GO

### LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

- 1 MARIO KART DS
- 2 TONY HAWK AMERICAN SK8LAND
- 3 FIFA06

### LOS MEJORES DE AVENTURAS

- 1 SUPER MARIO 64 DS
- 2 CASTLEVANIA DS
- 3 MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

### LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

- 1 NINTENDOGS
- 2 LOS SIMS 2
- 3 RUB RABBITS

## SUPER MONKEY BALL

**SEGA** ▶Arcade  
▶49,95 € ▶1-4 J.  
Supera rampas, saltos, curvas de vértigo manejando a los monos con el puntero. Todo precisión.

**Puntuación** 91

## TONY HAWK SK8LAND

**ACTIVISION** ▶Skate  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
12 skaters reales, 7 escenarios, un estilo graffiti guay y modo Wi-Fi para que "truques" con todo el mundo.

**Puntuación** 92

## ULTIMATE SPIDER-MAN

**ACTIVISION** ▶Acción  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Prepárate para vivir un cómic página por página. Además de a Spiderman, controlas a Venom... ¡con la táctil!

**Puntuación** 91

## VIEWTIFUL JOE DS

**CAPCOM** ▶Acción  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Joe vuelve a lucirse con un juego de golpazos y caña a tope, en el que no hay un segundo de respiro.

**Puntuación** 92

## WARIO WARE TOUCHED!

**NINTENDO** ▶Microjuegos  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro.

**Puntuación** 96

## YOSHI TOUCH & GO

**NINTENDO** ▶Plataformas  
▶39,95 € ▶1-2 J.  
Olvida los botones y date el paseo de tu vida cuidando de Yoshi y Bebé Mario, puntero en mano.

**Puntuación** 91



# GUÍA DE COMPRAS

## CHARLIE Y LA FÁBRICA DE...



►2K GAMES ►Plataformas  
►39,95 € ►1-2 J

Una aventura de plataformas con puzzles, que encantará a los que empiecen con la Game Boy.

Puntuación 82

## CHICKEN LITTLE



►BUENA VISTA ►Plataformas  
►44,95 € ►1-2 J

El pollo con gafas protagoniza una aventura muy variada, con carreras, plataformas y hasta balón prisionero.

Puntuación 86

## DONKEY KONG COUNTRY



►NINTENDO ►Plataformas  
►39,95 € ►1-2 J

Más de 1.000 piruetas, ajustada jugabilidad e increíble banda sonora. Pruébalo, no te arrepentirás.

Puntuación 92

## DONKEY KONG COUNTRY 2



►NINTENDO ►Plataformas  
►39,95 € ►1-4 J

La mejor aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.

Puntuación 96

## DONKEY KONG COUNTRY 3



►ACTIVISION ►Acción  
►49,95 € ►1-2 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

## DRAGON BALL ADVENTURE



►BANDAI ►Acción-Lucha  
►36,95 € ►1-2 J

Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.

Puntuación 92

## DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.



►BANDAI ►Lucha  
►49,95 € ►1-2 J

Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias con un sistema de juego innovador.

Puntuación 92

## DRIVER 3



►ATARI ►Acción  
►39,95 € ►1-2 J

Lucha contra el crimen organizado desde dentro, conduciendo hasta 25 vehículos mientras pegas unos tiros.

Puntuación 88

## FIFA 06



►EA SPORTS ►Fútbol  
►44,95 € ►1-2 J

Juega con tus equipos favoritos y sé el pichichi de la liga en un ambicioso juego de fútbol en 3D total.

Puntuación 85

## DINASTY WARRIORS

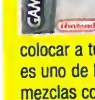


►NINTENDO ►Acción  
►39,95 € ►1-2 J

Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadas a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla, también debías saber colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡tipas!

Puntuación 95

## FIRE EMBLEM



►NINTENDO ►RPG-Estrategia  
►39,95 € ►1-4 J

Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.

Puntuación 92

## FINAL FANTASY TACTICS



►NINTENDO ►RPG  
►39,95 € ►1-2 J

Los "roleros" más puristas andaban buscando un juego así. Con una firma de lujo y una propuesta de RPG que nos inunda de estrategia de la buena. Tiene combates más tácticos que los de «Golden Sun» y necesitan darle al coco, pero ofrecen duración ilimitada, que no es poco.

Puntuación 94

## FIRE EMBLEM 2



►NINTENDO ►RPG-Estrategia  
►49,95 € ►1-4 J

Campos de batalla con cuadrícula, combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas.

Puntuación 90

## GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA



►NINTENDO ►RPG  
►36,95 € ►1-2 J

La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega. La razón es muy simple: encuentras lo que buscas. Una leyenda que pone los pelos de punta, una aventura absorbente, acción, y el glamour de un juego que ya es mucho más que un juego.

Puntuación 96

## GUNSTAR FUTURE HEROES



►THQ ►Acción  
►39,95 € ►1-2 J

La vuelta de estos antiguos héroes de las consolas SEGA no podía ser mejor. Su juego exprime las capacidades técnicas de GBA para ofrecer un apartado visual flipante y un desarrollo variadísimo, además de electrificante. Si te gusta disparar sin parar en cualquier situación, este es el juego de tu vida.

Puntuación 94

## KIRBY & THE AMAZING MIRROR



►NINTENDO ►Plataformas  
►39,95 € ►1-4 J

Cuatro Kirbys siempre son mejor que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡jallí estarán!!

Puntuación 93

## KIRBY NIGHTMARE...

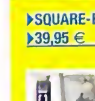


►NINTENDO ►Plataformas  
►36,95 € ►1-2 J

La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.

Puntuación 92

## KINGDOM HEARTS



►SQUARE-ENIX ►RPG-Acción  
►39,95 € ►1-2 J

Un título que reúne aventura, cartas y combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.

Puntuación 96

## LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)



►NINTENDO ►Aventura/RPG  
►19,99 € ►1-2 J

El juego que dio origen a la leyenda, clavado a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.

Puntuación 92

## LOS 4 F. ¡LLAMAS A MI!



►ACTIVISION ►Acción  
►49,95 € ►1-2 J

Revive la historia de Los Cuatro Fantásticos con La Antorcha Humana y ¡deja a los malos chamuscados!

Puntuación 89

## LOS INCREÍBLES 2



►THQ ►Acción  
►44,95 € ►1-2 J

Continúa la aventura justo donde acabó la peli manejando a Frozono y Mr. Increíble, ¡un dúo apoteósico!

Puntuación 85

## LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...



►NINTENDO ►RPG  
►39,95 € ►1-4 J

Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja títere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?

Puntuación 94

## METROID ZERO MISSION



►NINTENDO ►Aventura  
►39,95 € ►1-2 J

Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA".

Puntuación 93

## LOS URBZ



►EA GAMES ►Aventura-Comunicación  
►49,95 € ►1-2 J

Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde destaca la variedad de objetivos.

Puntuación 92

## LEGEND OF ZELDA MINISH CAP

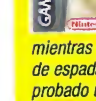


►NINTENDO ►Acción-RPG  
►39,95 € ►1-2 J

Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeño mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.

Puntuación 97

## MARIO GOLF ADVANCE TOUR

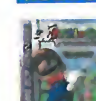


►NINTENDO ►Golf-RPG  
►39,95 € ►1-4 J

Un golf sencillo y divertido, con un rollito RPG que engancha, aunque no seamos fans de este deporte.

Puntuación 93

## MARIO PARTY ADVANCE



►NINTENDO ►Tablero  
►36,95 € ►1-2 J

La nueva juega "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.

Puntuación 88

## MARIO PARTY ADVANCE



►NINTENDO ►Tablero  
►36,95 € ►1-2 J

La nueva juega "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.

Puntuación 88

## MARIO & LUIGI



►NINTENDO ►RPG  
►44,95 € ►1-2 J

Un buen RPG con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.

Puntuación 93

## MARIO POWER TENNIS



►NINTENDO ►Tennis-RPG  
►39,95 € ►1-4 J

¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito y como un maestro mientras te lo pasas pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... ¡enfrentate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar!

Puntuación 94

## MARIO VS DONKEY



►NINTENDO ►Plataformas-Puzzle  
►39,95 € ►1-2 J

Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa. Es un juego muy adictivo y tiene un gran nivel técnico. El sonido es genial, la duración... ¡para mucho tiempo! la única pega es que es pelín difícil. De todas formas, merece la pena aceptar el desafío.

Puntuación 95



## METROID FUSION

▶ NINTENDO  
▶ 19,95 €

▶ Aventura  
▶ 1 J



Si buscas una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas. Controlamos a Samus, cazarecompensas espacial, y debemos recorrer un gigantesco mundo atestado de peligrosos alienígenas, ingeniosos puzzles y zonas secretas. Genial ambientación, y ahora no menos genial precio.

**Puntuación** 93

## MEGAMAN ZERO 4



▶ CAPCOM  
▶ 44,95 €

▶ Acción  
▶ 1 J

Una mezcla de plataformas y acción adictiva a tope a pesar de su dificultad. El mejor Megaman de GB.

**Puntuación** 87

## POKÉMON ESMERALDA

▶ NINTENDO  
▶ 36,95 €

▶ Aventura-RPG  
▶ 1-4 J



En el nuevo Hoenn, el continente donde jugaste Rubí/Zafiro, te esperan nuevos personajes, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

**Puntuación** 95

## POKÉMON ROJO Y VERDE

▶ NINTENDO  
▶ 49,95 €

▶ Aventura-RPG  
▶ 1-5 J



¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico.

**Puntuación** 97

## PESADILLA ANTES DE NAVIDAD



▶ BUENA VISTA  
▶ 39,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1-4 J

Un divertido y bien ambientado plataformas que da justo lo que quieren los fans de la película.

**Puntuación** 86

## POKÉMON RUBÍ Y ZAFIRO

▶ NINTENDO  
▶ 44,95 €

▶ Aventura-RPG  
▶ 1-4 J



Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

**Puntuación** 97

## POKÉMON PINBALL

▶ NINTENDO  
▶ 39,95 €

▶ Pinball  
▶ 1 J



Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos Pokémon, para capturar a los 201 a base de bolazos, rampas, 6 niveles de bonus, tienda de objetos... ¡Todo un fenómeno que te impedirá despegarte de tu Game Boy en muchos meses!

**Puntuación** 96

## RAYMAN HOODLUM'S REVENGE



▶ UBISOFT  
▶ 41,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1 J

La vista 3D se apodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzzles y humor se mezclan sabiamente.

**Puntuación** 90

## SHINCHAN: AVENT. EN CINELAND



▶ ATARI  
▶ 44,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1 J

El escandalizante Shinchan es el protagonista, junto a su familia, de un divertido y variado plataformas.

**Puntuación** 87

## SONIC ADVANCE 3



▶ SEGA  
▶ 49,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1-2 J

El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

**Puntuación** 93

## SPIDER-MAN 2



▶ ACTIVISION  
▶ 49,95 €

▶ Acción  
▶ 1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

**Puntuación** 90

## SPLINTER CELL: PANDORA T.



▶ UBISOFT  
▶ 44,95 €

▶ Acción  
▶ 1 J

Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

**Puntuación** 93

## SUPER MARIO ADVANCE



▶ NINTENDO  
▶ 41,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1-4 J

Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

**Puntuación** 91

## SUPER MARIO ADVANCE 4



▶ NINTENDO  
▶ 39,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1-4 J

Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

**Puntuación** 96

## SUPER MARIO BALL



▶ NINTENDO  
▶ 39,95 €

▶ Pinball  
▶ 1 J

Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

**Puntuación** 92

## SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

▶ NINTENDO  
▶ 19,99 €

▶ Plataformas  
▶ 1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género platformero. Su estilo simple pero fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

**Puntuación** 96

## SUPER MARIO WORLD



▶ NINTENDO  
▶ 37,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1-4 J

96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. Incluye «Mario Bros.».

**Puntuación** 93

## SWORD OF MANA



▶ SQUARE ENIX  
▶ 39,95 €

▶ RPG-acción  
▶ 1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juego de ROL que te dejará alucinado.

**Puntuación** 91

## TONY H. AMERICAN SK8LAND



▶ ACTIVISION  
▶ 49,95 €

▶ Skate  
▶ 1 J

Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos los Tony Hawks en tu portátil.

**Puntuación** 91

## TOTALLY SPIES



▶ ATARI  
▶ 39,95 €

▶ Acción/minijuegos  
▶ 1 J

Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y un poco corto. ¡Fliparás con ellas!

**Puntuación** 80

## WARIO LAND 4



▶ NINTENDO  
▶ 41,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1 J

Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

**Puntuación** 91

## WARIO WARE



▶ NINTENDO  
▶ 34,95 €

▶ Habilidad  
▶ 1-2 J

200 microjuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

**Puntuación** 93

## W.I.T.C.H.



▶ BUENAVISTA GAMES  
▶ 39,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1 J

Si quieres jugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

**Puntuación** 88

## YOSHI'S ISLAND



▶ NINTENDO  
▶ 44,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1-4 J

48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

**Puntuación** 93

## YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION



▶ NINTENDO  
▶ 39,95 €

▶ Plataformas  
▶ 1 J

Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado.

**Puntuación** 93

## ZOOO



▶ VIRGIN  
▶ 29,95 €

▶ Puzzle  
▶ 1 J

Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

**Puntuación** 90

## NUESTROS RECOMENDADOS

### LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

- 1 SUPER MARIO ADVANCE 4
- 2 DONKEY KONG COUNTRY 2
- 3 DONKEY KONG KING OF SWING
- 4 SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
- 5 W.I.T.C.H.

### LOS MEJORES DE AVENTURAS

- 1 POKÉMON ESMERALDA
- 2 POKÉMON RUBÍ Y ZAFIRO
- 3 POKÉMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
- 4 KINGDOM HEARTS
- 5 LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

### LOS MEJORES DE ACCIÓN

- 1 DYNASTY WARRIORS ADVANCE
- 2 GUNSTAR FUTURE HEROES
- 3 SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
- 4 DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE
- 5 STEEL EMPIRE

### LOS MEJORES DEPORTIVOS

- 1 MARIO POWER TENNIS
- 2 FIFA 2006
- 3 MARIO KART
- 4 F-ZERO GP LEGEND
- 5 MARIO GOLF ADVANCE TOUR

### LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

- 1 MARIO VS DONKEY
- 2 POKÉMON PINBALL
- 3 SUPER MARIO BALL
- 4 MARIO PARTY ADVANCE
- 5 LOS URBZ





**[2ª]**  
**ENTREGA**  
**Y FINAL**

Y los Pokémon Oscuros serán purificados... ¡porque te decimos cómo!

## POKÉMON XD TEMPESTAD OSCURA

- ▶ Claves y pistas para eliminar a los jefes rivales.
- ▶ Los ataques para capturar a los Oscuros.
- ▶ Cómo, cuándo y dónde utilizar la Máster Ball.

## HASTA LUGIA OSCURO, PASO A PASO

Habíamos dejado a nuestros chavales en Pueblo Pirita, donde averiguamos que el bueno de Cífer estaba involucrado en la desaparición del buque Libra y que planeaba atacar la Ciudad Oasis. En esta nueva entrega te damos las pistas necesarias para acabar con todas sus malignas ideas.



### Ciudad Oasis

Al llegar a la ciudad una chica muy amable te comentará que **eres el visitante 1 millón**, y te entregará como premio una **caja de discos**, junto a **3 discos de combate**, para después "convencerte" (no te dejará entrar en la ciudad por mucho que lo intentes) a ir hasta la **Torre Colosal**.

### Torre Colosal

En la entrada de esta monumental torre encontrarás a dos chicos refunfuñando por haberse gastado todos sus ahorros en discos de combates con los que solo podrán disputar combates virtuales, y por tanto no podrán capturar ningún

Pokémon. Desde este momento, al finalizar algunos combates, podrás **conseguir los discos que dejan caer tus rivales**. [1]

Atraviesa la primera puerta para llegar a una nueva zona. Dirígete hacia la izquierda y encontrarás una tienda en la que comprar algunos objetos muy interesantes para tus Pokémon. Después, atraviesa la puerta derecha y entrarás en un centro Pokémon.

Sigue adelante para entrar en la zona principal. Desde allí tendrás acceso a **todos los actos que se disputan en la torre**, aunque de momento no podrás participar en el fantástico Coliseo que se encierra entre sus paredes. [2]

En la parte derecha del edificio

encontrarás el **simulador de combates**, donde podrás utilizar todos los discos de combate que vayas encontrando a lo largo de la aventura. Estos combates te servirán de entrenamiento para poder evitar cualquier tipo de situación que surja durante un combate real.

Además, si te quieres preparar más concienzudamente, en la parte izquierda podrás participar en el **Bingo de Combates**, un juego en el que tendrás que conocer muy bien las características y las clases de los Pokémon para completar los distintos cartones que te toquen. [3]

Cuando hayas acabado de inspeccionar la torre colosal y ver sus maravillas, regresa de nuevo a Ciudad Oasis y prepárate para lo que viene.

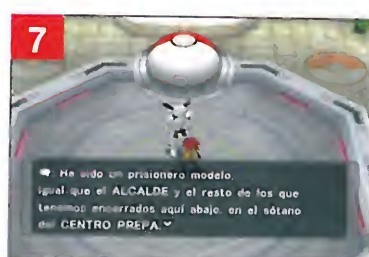
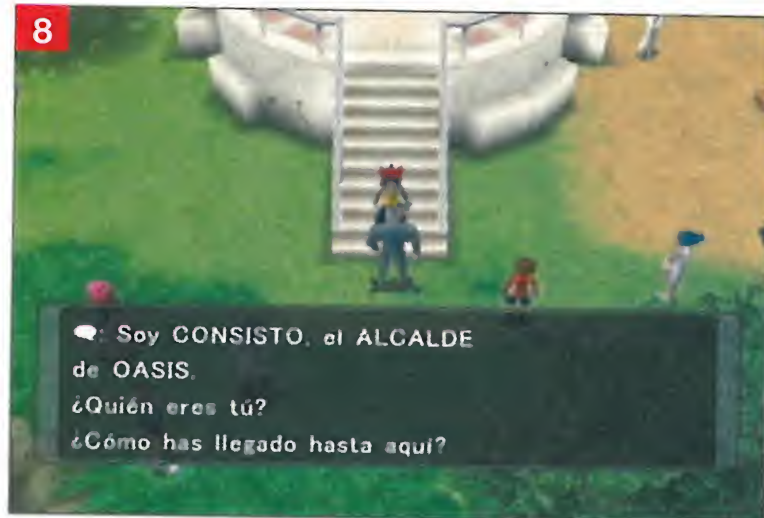
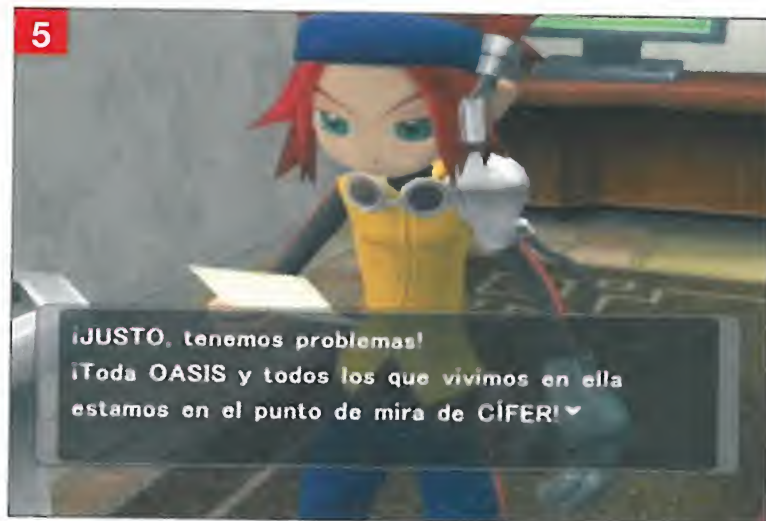
### Ciudad Oasis

Sube las primeras escaleras que encuentres y continúa hasta la **casa del alcalde**, en la parte izquierda de la ciudad. Una vez dentro, su secretaria te comentará que el alcalde ha salido y no sabe cuándo volverá. Habla otra vez con ella y averiguarás que le gustaría escuchar música.

Sal de la casa y camina hacia la derecha hasta llegar a la casa del otro lado de la ciudad. Dentro, sobre la mesa encontrarás un **CD de música**. Aquí también podrás **descansar y recuperar las fuerzas de tus Pokémon** hasta que no regrese la dueña del centro Pokémon. [4]

Vuelve a la casa del alcalde, entrégale el CD a su secretaria y sube





al piso de arriba, donde encontrarás una **misteriosa carta escrita por el propio alcalde**. En ella se explican los sórdidos planes de Cífer: el muy canalla, quiere suplantar a todos los habitantes de la ciudad. [5]

Antes de que puedas hacer nada, la secretaria se revelará como un miembro del ejército enemigo y se abalanzará sobre ti para evitar que puedas divulgar el contenido de la carta. Durante este combate y el que te espera tras volver a bajar las escaleras, podrás conseguir **2 Pokémon oscuros**.

Al salir de la casa presenciarás como ¿seis? Justos salen del edificio de entrenamiento, pero como ya habrás supuesto, todos ellos son falsos. A partir de este momento podrás enfrentarte a numerosos **miembros de Cífer disfrazados de modélicos ciudadanos de Oasis**, una ocasión fenomenal para subir el nivel de tus Pokémon. [6]

**Un pequeño truco.** Casi todos los Pokémon que Cífer utilizará en la ciudad están entre los niveles 20 y 23, excepto los que sacará durante los últimos combates, donde llegarás hasta el nivel 28.

Tras hablar con cada uno de los Justo, se desvelarán nuevamente los hermanos del hexágono. Además de llevar discos de combate, estos chicos te darán la oportunidad de capturar a los Pokémon oscuros que se te han ido escapando durante vuestros anteriores enfrentamientos.

Bien, seguimos con lo nuestro. Entra en el edificio de entrenamientos y acaba con los tres soldados que custodian la zona. Cada uno de

ellos tiene en su poder un Pokémon oscuro, aunque el que más te llamará la atención es **Roselia**. Tras derrotar al último enemigo, te comentará que tanto el alcalde como varios de los ciudadanos de Oasis están cautivos en la zona inferior del edificio, y necesitarás la **llave del ascensor para poder liberarlos**. [7]

Sal del edificio y habla con el niño si quieres saber por dónde se ha escapado otro de los impostores. Después del combate, entra en el coliseo y avanza por cualquiera de las dos puertas. En el interior tendrás la ocasión de capturar dos nuevos Pokémon oscuros.

Mientras tanto, en el centro del coliseo, **Arroganto** está intentando que la intrépida reportera de la ONBS le proporcione ciertas grabaciones que le implican directamente en el ataque a la ciudad. Las grabaciones sacan a la luz todos sus planes. Es hora de combatir contra él. Si quieres vencer, mira los consejos que te damos en el recuadro de la derecha.

Después del combate tu enemigo huirá sin las grabaciones. Además, Carol y su cámara han grabado todo lo que ha sucedido durante la batalla y se irán corriendo hasta la cadena para emitirlo.

Coge la llave que verás en el suelo y dirígete al edificio de entrenamiento. Utiliza la llave en la mesa de control que está en el lado derecho y coge el ascensor. Después de explicarle a todos lo que ha sucedido y volver al piso superior, habla con el **verdadero Justo**, para que te señale una nueva localización en el mapa. [8]

Regresa a la casa del Alcalde para recoger unos cuantos objetos y pon rumbo al desierto sin pausa.

## Libra

Poco antes de llegar hasta tu destino, las ruedas de la moto se hundirán en la arena impidiéndote avanzar, y por lo tanto obligándote a retroceder hasta ciudad Oasis.

Una vez allí, la chica de la entrada te comentará que necesitas modificar tu moto si quieres circular sobre las arenas del desierto. [9]

Tras la conversación recibirás un **mail de Nett** pidiéndote que vayas a Piritá en cuanto puedas.

## Pueblo Piritá

Entra en la ONBS y sube hasta la azotea para encontrarte con Nett, quien te presentará al hombre que ha ido hasta allí para pedirte ayuda.

El caso es que el queridísimo Pokémon de su nieta, según él una especie completamente nueva, viajaba en el SS Libra. Y claro, como desde que has salido en la tele te has convertido en todo un ídolo de masas, no puedes negarle tu ayuda. Habla con su nieta para averiguar el nombre del Pokémon, y ver una fotografía suya. [10]

Acto seguido, y tras explicar tu aventura desértica, **Bitt** te recomendará que hables con **Adesel**, el dueño del taller en **Puerto Ancla**, ya que es el único que podrá ayudarte con tu transporte.

## Puerto Ancla

Ve hasta el taller para **buscar las piezas que le faltan a tu moto**. Después de hablar con Adesel y averiguar que su abuelo no se encuentra en la ciudad, aparecerá

## COMBATIENDO

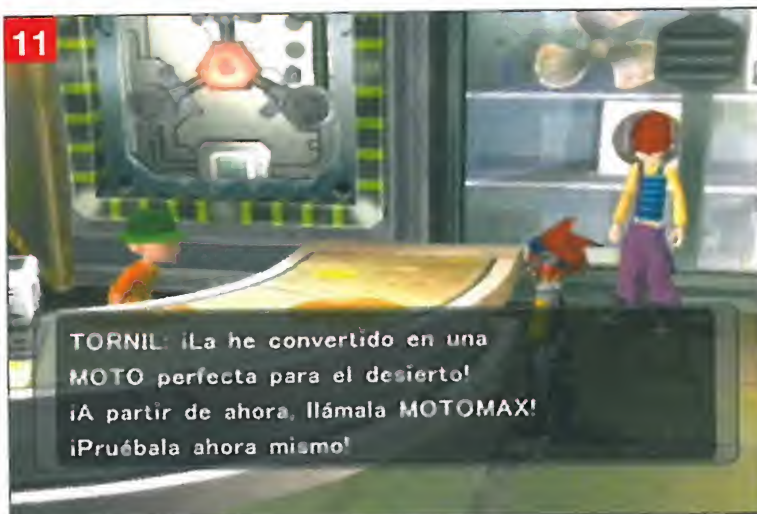
### EGROG Y ARROGANTO

Sus Pokémon están entre los niveles 26 y 28. Primero elimina a Egrog lo más rápido posible sin sufrir muchos daños. Para acabar con Arroganto, utiliza Pokémon Planta contra los dos adversarios de inicio, luego lanza un ataque Oscuro, como Mordisco, contra Lunatone, y por fin lo combinas con otros ataques Físicos. Caerán todos seguro. [A]





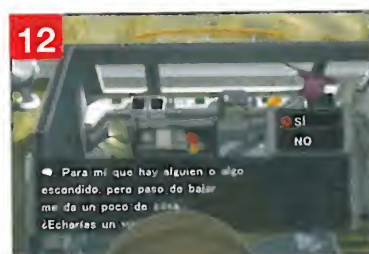
11



14



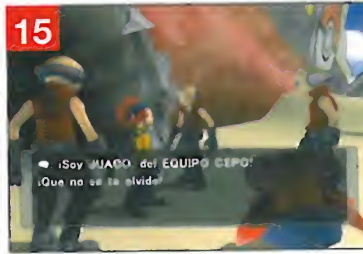
12



13



15



16



en televisión el video de tu combate contra el ejército Cifer. Desde luego estás hecho todo un héroe. Dirígete a la mansión de Mecán.

## Mansión de Mecán

Nuestro viejo amigo Asisto estará al acecho de cualquier "ladrón" que intente entrar en la casa del doctor, y como pasó anteriormente te atacará en cuanto te vea. Tranquilo, el combate será pan comido.

Acto seguido el Doctor Mecán saldrá de la casa e incitará a Asisto para que utilice su último invento, el **Robo Groudon**, una especie de **Pokémon metálico** con el que te retará a otro combate en el que utilizará 2 Pokémon más que antes. Sigue tranquilo, será fácil.

Tras el combate, deberás entrar en la casa. Ve a la habitación de la izquierda, continúa por la puerta superior derecha y por último usa el montacargas para encontrar a **Tornil**, el abuelo de Adesel. Después de hablar con él aparecerás en **Puerto Ancla** y tu moto, desde ahora llamada **Motomax**, estará totalmente tuneada y lista para recorrer las arenas del desierto. [11]

## Libra

A continuación tienes que entrar en el barco y empujar la caja de madera hacia delante para poder recorrer la pasarela hasta las escaleras. Si saltas hacia la izquierda, cogerás hierro.

Al llegar a la cubierta del barco verás como un **escuadrón de Cifer** está discutiendo por no haber podido atrapar a un Pokémon muy raro.

**Gorigan**, el líder del equipo, se marchará rápidamente a la base para seguir oscureciendo a todos

los Pokémon que vaya encontrando, y encargará a uno de sus hombres que luche contigo. Pero éste a su vez ordenará a su compañero que sea él quien luche contra ti, porque también tiene que irse a la base.

Así que nos quedamos con el rival más fácil. Una vez le des para el pelo, un extraño personaje te invitará a entrar en el puente de mando, y te ofrecerá todas las "comodidades" que hay en su interior. A cambio de todos esos servicios te pedirá amablemente que inspecciones el barco en busca del causante de unos extraños ruidos que no le dejan dormir por las noches. [12]

A continuación baja las escaleras dos pisos y verás otra caja de madera con una **Piedra Fuego** y **Más PP**. En el siguiente piso hay **Éter Máx**.

La siguiente zona es complicada. Empuja la caja de la derecha hasta colocarla junto a la plataforma con un cofre. Ahora, empuja la de la izquierda hacia arriba, da la vuelta a la zona central donde están las escaleras y vuelve a empujar la caja hacia la derecha, hasta el final. Por último, empujla una vez hacia arriba. Ahora ya están colocadas para acceder a las escaleras y conseguir los objetos de los cofres. [13]

En el piso superior encontrarás a un personajillo que ibas buscando: **Bonsly** está ante ti sumido en un **plácido sueño**. Acércate con sigilo, ni se te ocurra correr, y verás que cuando ya parece que ya lo tienes, zasssss, el sonido de un inesperado mail asustará a nuestro amiguito. Bonsly se escapará del barco y volverá a la libertad. [14]

Coge la **Lujo Ball** que ha dejado Bonsly en el suelo, y vuelve al puente de mando para explicar de donde venían esos ruidos tan "terroríficos".

Al salir del barco un grupo del

**Equipo Cepo encabezado por Juaco** te tenderá una emboscada para robarte el Pokécepo. Al despertarte, el inquilino del **Libra** te explicará quién es el **Equipo Cepo** antes de comentarte el lugar al que posiblemente se hayan dirigido. [15]

## Fábrica de Cifer

En cuanto llegues a ese lugar, verás una pelea entre **Zoque**, un camorrista con el que ya tuviste un roce, y dos de los individuos que te robaron el guante. Gracias a su Pokémon oscuro, **Zoque** derrotará a sus adversarios sin inmutarse.

Acto seguido, y tras ver como huyen despavoridos los miembros del **Equipo Cepo**, **Zoque** te **reconocerá** y te **retará a un combate**. Recuerda que no podrás capturar su Pokémon por el momento. En cuanto empiece el combate, **concentra tus ataques más potentes en Zangoose**, pues sus ataques oscuros son realmente terribles. Una vez derrotado su Pokémon más fuerte, el resto del combate será coser y cantar. [16]

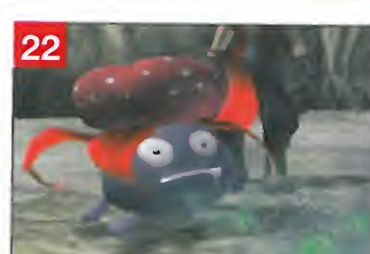
Más adelante verás a dos enormes guardias que te prohíben el acceso, da media vuelta y sal de la zona. En este momento recibirás un mail de **Secc** pidiéndote que vayas cuanto antes al edificio de la **ONBS**.

## Pueblo Pirta

Dirígete al **edificio de la televisión**, sube al segundo piso y entra en el primer despacho que veas nada más salir del ascensor. Dentro, **Secc** te explicará la relación entre el **Equipo Cepo** y **Cifer**. Fue antes de que los **Cepo** perdieran su Pokécepo y **Cifer** decidiera ir por su cuenta.

También te comentará que un





hombre llamado **Hordel** les ha dado información acerca de Cífer, pero como puede ser una trampa, te pedirá que vayas hasta el puesto de servicio a encontrarte con él.

## Puesto de Servicio

Nada más llegar escucharás una conversación importantísima entre **Leno y Nelo**, justo antes de que su jefe **Discal** aparezca en escena y te rete a un combate (te ofrecemos unos consejos en el cuadro de la derecha).

En el interior del restaurante las noticias de la ONBS informarán de la repentina aparición del **Libra** en medio del desierto, sin que nadie se explique como ha llegado allí.

Habla con el personaje junto a la puerta, ¡es **Hordel**! Te explicará que ha estado trabajando para Cífer hasta que se dio cuenta de que estaban oscureciendo cantidades enormes de Pokémon. Como no estaba de acuerdo, decidió irse de allí.

Si hablas con él por segunda vez te dirá que durante su huida consiguió llevarse un Pokémon, y te pedirá que le liberes de su oscuridad. Recuerda que deberías tener un hueco libre en tu inventario si quieres llevártelo hasta la cámara de purificación. [17]

### ! Un pequeño truco.

Cuando hayas purificado a su Pokémon vuelve a hablar con él para cambiárselo por un **Elekid** con puño de fuego, puño de hielo, puño eléctrico y un potente golpe físico.

Al abandonar el local recibirás un mail de **Secc** diciéndote que han obtenido nueva información sobre el **Equipo Cepo**, y han localizado su guarida al norte de la estación de servicio, aunque solo **Hordel** será

capaz de señalarla en el mapa.

Ya en el exterior, uno de los clientes del restaurante te reconocerá y te retará a un combate muy sencillo.

## Guarida Cepo

Al llegar a la guarida recibirás un mail de **Consisto** informándote de la reciente apertura del **coliseo colosal** donde podrás encontrar **potentes Pokémon de nivel 40** con los que subir de nivel.

Entra en la base, elimina a tu primer oponente y utiliza la **máquina revitalizadora** que encontrarás en la sala izquierda. En todos los pisos del edificio encontrarás multitud de miembros de **Cepo**, aunque la mayoría no te atacarán hasta que no les digas algo. Además, podrás conseguir numerosos objetos.

Si no deseas dar mucha vuelta y quieres limitarte a llegar hasta su líder y recuperar el **Pokécepo**, sube las escaleras hasta el segundo piso, gira a la derecha en el primer pasillo hasta que encuentres otras escaleras con las que llegarás al piso inferior. Continúa hacia abajo y sube las siguientes escaleras. [18]

Si por el contrario decides luchar contra todos los miembros de **Cepo**, cualquier ocasión es buena para ganar un buen montón de puntos de experiencia. Pero que sepas que sus Pokémon están entre los niveles 26 y 28 así que no debería costarte mucho deshacerte de ellos. [19]

Cuando llegues hasta el despacho de **Golka**, el líder del **Equipo Cepo**, podrás vengarte de **Juanco**. Ya sabes, el tipo que te durmió y te quitó el **Pokécepo**. Durante el combate, nuestro consejo es que uses **ataques de Fuego o Hielo para acabar con los dos Gloom** antes de que

alteren los estados de tus Pokémon. Para destruir a **Mantine** y **Gunpig** utiliza **ataques Eléctricos y Físicos** respectivamente. [20]

Al ver tus excelentes cualidades, **Golka** te pedirá que te unas a su grupo para luchar contra Cífer, y aunque seguramente ya sabía la respuesta antes de hacerte la pregunta, aceptará devolverte el **Pokécepo** si lo derrotas (echa un ojo al cuadro de al lado). [21]

Finalmente, **Golka** te entregará el **Pokécepo** y una **llave** con la que podrás abrir un cofre situado en la parte izquierda de la planta baja. Sal al exterior y entra por la puerta que verás caminando hacia la izquierda para encontrarlo.

### ! Un pequeño truco.

No olvides llevar siempre encima una buena cantidad de **Súper Balas** o **Ultra Balls** para capturar a todos los Pokémon oscuros que vayas encontrándote por el camino.

## Fábrica de Cífer

De regreso a la fábrica volverás a ver a **Zoque** con su inseparable **Zangoose**, aunque esta vez nada te impedirá capturarlo.

Tras el combate, los dos guardias que custodian la puerta principal te cerrarán el paso, pero en ese momento, **Golka** y **Juanco** aparecerán en escena dejándolos totalmente groguis con uno de sus útiles **Gloom**. ¡Quien te iba a decir que el **equipo cepo** te ayudaría a combatir contra Cífer! [22]

Una vez estés dentro podrás

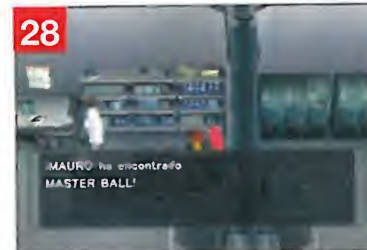
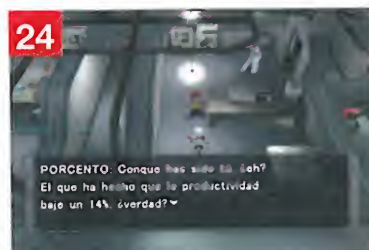
## COMBATIENDO

### Discal y Golka

Discal empezará con las **Lombres**, después un Pokémon oscuro y por fin un **Ludicolo**. Elimina a las **Lombres** con tus ataques más potentes, para después concentrar tus esfuerzos en acabar con **Nosepass**. [A] Contra **Golka**, empieza con un Pokémon de **Fuego** y otro de **Agua**. Cuando caigan sus tres primeros, cambia el de **Agua** por uno eléctrico y acaba el combate sin mayores problemas.







## COMBATIENDO

### Jefe Gorigan

■ Su equipo lo forman 4 Pokémon nivel 36 y dos oscuros nivel 34. Empieza con uno de Tipo Eléctrico y otro de Agua o Fuego. Hasta que llegues a los Pokémon oscuros, los demás son sencillos de batir, excepto el poderoso Lairon. Sus movimientos Protección y Terremoto pueden ser demoledores. Con el primero bloqueará cualquier ataque, y con el segundo restará vida a todos los Pokémon de la pantalla. Atácalo con potentes golpes de Fuego o Agua.



escoger entre ir por el camino más rápido o buscar todos los objetos que oculta el edificio. Elijas lo que elijas, lo más importante es **encontrar la máquina revitalizadora que hay en el edificio**. Para ello, ve hacia la derecha y sube las escaleras después de derrotar a varios enemigos.

Ahora, si deseas buscar algunos cofres, vuelve al primer piso e inspecciona la parte izquierda. Hecho esto, regresa hasta la máquina, ve hacia abajo empuja la caja de madera y sigue hasta las escaleras que verás en el centro del piso. [23]

En la tercera planta, sal por la puerta de la derecha y rodea la parte central hacia la izquierda hasta encontrar una caja de madera. Tendrás que empujarla hacia arriba para situarla sobre el dibujo que hay en el suelo. Atraviesa la puerta que acabas de abrir, recorre el pasillo superior y empuja la siguiente caja hacia abajo. Tras situarla sobre el dibujo abrirás la puerta que te da acceso al cuarto piso.

En el cuarto piso tienes que llegar hasta el despacho de la parte derecha, coger la palanca que hay sobre la mesa y subir a la azotea. En esta planta los enemigos pueden resultarte un poco más complicados que los anteriores, así que ojo. [24]

Acaba con los dos guardias y sube las escaleras hasta el **generador de la planta superior**, allí derrota al científico y utiliza la palanca en la máquina. Sube el voltaje y causarás una sobrecarga que detendrá la producción de Pokémon Oscuros. Entonces **Implón** saldrá del despacho para averiguar qué está pasando.

El nivel de sus Pokémon ha subido desde la última vez que os peleasteis, y ahora ha añadido un Pokémon oscuro a su equipo. **Arbok es el**

**primer Pokémon oscuro que puede realizar el ataque Mitad oscura**, con el que reducirá a la mitad la vitalidad de todos los Pokémon que haya en pantalla en ese momento. Vigila tus golpes si quieres capturarlo porque puedes ahuyentarlo sin querer. [25]

Ha llegado el momento de pasar cuentas con **Gorigan**, pero antes **graba la partida y revitaliza a todos tus Pokémon** porque los necesitarás en plena forma (y luego échate un vistazo al cuadro que hay justo a la izquierda de la página).

Tras el combate, Gorigan se sentirá ridiculizado por completo y con tanta mala uva, que sólo se le ocurrirá volar la fábrica contigo dentro. En ese momento, el verdadero líder de Cifer se presentará ante ti diciendo que su objetivo real, el proyecto XD001, ya está acabado, y te retará a llegar hasta su base secreta para que combates contra él. Lo malo es que **la base secreta está situada en una isla rodeada por impenetrables corrientes**, y no va a resultar nada fácil llegar hasta ella... [26]

## Puerto Andla

Ve al taller de puerto ancla para hablar con Adesel y su abuelo sobre todos los hechos que han ocurrido. Tras la conversación, Tornil te dirá que no tendrás ningún problema para llegar hasta **Isla Tempesta porque el Robo Kyogre que ha construido atravesará las corrientes** como si tal cosa, sin casi molestarse. [27]

Al salir del taller recibirás un mail de Cío pidiéndote que vayas lo antes posible hasta el laboratorio porque quiere darte una cosa. La verdad es que este chaval se ha vuelto de un misterioso que para qué. Pero tú ve, que merece la pena.

## Laboratorio Pokémon

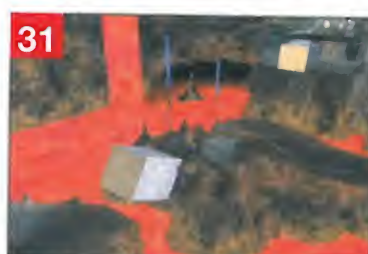
Entra por la puerta derecha del edificio y después métete en el laboratorio que verás en el lado izquierdo. El bueno de Cío abrirá unas escaleras secretas que llegan hasta el sótano. En el interior del cofre que te mostrará hay nada menos que una **Master Ball, la única Poké Ball de todo el juego con un índice de acierto del 100%**. Deberás tenerla a buen recaudo hasta que llegue la ocasión, y no utilizarla bajo ningún concepto, o podrás complicarte mucho las cosas. [28]

En este momento ya puedes ir hasta isla Tempesta en cualquier momento utilizando el Robo Kyogre que tienes amarrado en el puerto. Pero antes de empezar el último tramo de la aventura tendrás que **poner a punto tu inventario y el nivel de tus Pokémon**, o de lo contrario te va a resultar muy complicado acabar con el maestro Avavil y sus secuaces.

Por eso precisamente nuestra recomendación es que **compres por lo menos 50 Ultra Balls** (píllalos en Ciudad Oasis) para capturar a todos los Pokémon Oscuros que irás encontrándote por el camino. A continuación dirígete hasta las oficinas de la **ONBS** y **compra todas las unidades de Leche Mu-Mu** que puedas. También es recomendable disponer de unos **15 revivir**, por lo que pueda pasar de aquí en adelante.

Por último ve hasta el **Monte Batalla** y **entrénate hasta que tus Pokémon alcancen niveles entre 40 y 45**. Llegar hasta los tramos 5 y 6 no te debería resultar muy complicado, y a cambio recibirás muchos puntos de experiencia.





Ve a la máquina de refrescos que hay junto a la ONBS y compra los objetos que creas convenientes, nunca se sabe cuando los vas a necesitar.

### ! Un pequeño truco.

Un Pokémon que te va a resultar muy útil es Zaprong (te lo da Hordel en el área de servicio), ya que tiene ataques de todo tipo y una fuerza formidable. O sea, que será muy recomendable subir su nivel.

## Isla Tempesta

En cuanto llegues a la isla serás atacado por uno de los vasallos de Avavil. ¡Menudo recibimiento! Acaba con él usando ataques Eléctricos. Hecho esto, atraviesa tranquilamente el puente y entra en la base.

A partir de este momento vas a utilizar la **máquina revitalizadora** muy a menudo porque los combates serán mucho más numerosos y duros que hasta ahora, sobre todo si quieres capturar todos los Pokémon oscuros que tienen tus enemigos.

Avanza por el pasillo de la derecha y enseguida te topará con el primer enemigo. Tiene un **Raticate oscuro** que te podría ser de utilidad. Hazte con él y sigue hasta llegar al primer ascensor. Cuando vayas a utilizarlo, **Súper Priscila** volverá a hacer acto de presencia con un repertorio de Pokémon mucho más potente.

Sus **Pokémon normales** son de clases muy dispares, y sus **dos Pokémon Oscuros** tienen ataques realmente potentes. Algo que comparten casi todos ellos es la facultad para alterar tus estados de cualquier manera, por lo que deberías acabar con ellos antes de que te confundan o enamoren. [29]

Utiliza ataques Oscuros, Eléctricos y de Fuego para eliminar a los tres primeros. También será recomendable capturar a **Altaria**, porque sus ataques oscuros podrán serte bastante útiles. [30]

Después de recuperar fuerzas, utiliza el ascensor y atraviesa la zona central. En este lugar se crean las potentes corrientes que protegen la isla de visitantes no deseados. Continúa avanzando y deshazte de los dos secuaces que te atacarán de camino al siguiente ascensor.

En la zona que viene a continuación tendrás que pasar a través de los cauces de la lava, y para eso antes deberás empujar los tres grandes bloques de color blanco repartidos por la zona. Justo antes de cruzar la siguiente puerta serás atacado por otro Cifer. [31]

Tras la cascada de lava encontrarás otra máquina revitalizadora y en el siguiente pasillo, un PC, junto a otro de los vasallos de Avavil. Después de eliminarlo, cambia algunos de tus Pokémon por otros que hayas capturado, como Altaria o Magmar, y utiliza el ascensor.

El bueno de Mauricio no tiene nada mejor que hacer que mandarte e-mails de dudoso interés, incluido un trabalgua sobre el equipo cepo. Camina hacia la izquierda hasta ver un puente y crúzalo. El siguiente enemigo que tendrás que derrotar tiene en sus tropas a **Rapidash**, un **Pokémon Oscuro** de nivel 40 que tienes que capturar como sea y unirlo a tu grupo antes de entrar por la siguiente puerta. [32]

Junto al próximo ascensor conocerás a **Carbón y Petro**, dos guardianes a los que tendrás que combatir seguidamente, o lo que es lo mismo, no podrás recuperar la

vitalidad de tus Pokémon entre los dos combates.

Lucha contra el primero de ellos usando ataques Oscuros y de Hielo, hasta que te enseñe a su Pokémon oscuro **Hitmonchan**. Contra el segundo soldado también te irá muy bien tirar de los ataques Oscuros y de los mejores Eléctricos.

El último Pokémon que utilizará es nada menos que **Hitmonlee**, otro de los pocos Pokémon que domina el ataque mitad oscura. Captúralo y únelo a tu grupo porque este ataque te resultará tremendamente útil a partir de ahora. [33]

En la siguiente zona tendrás que avanzar utilizando plataformas móviles, y derrotar a dos soldados. Contra el primero de ellos saca partido a los ataques de Fuego, y para el segundo, que en su temeridad llegará a utilizar dos Pokémon de nivel 44, lo mejor es darle caña a los ataques Oscuros contra sus tipo fantasma, y a los Eléctricos para tumbar a Wailord.

Continúa avanzando hasta llegar a las siguientes plataformas móviles, y después vete al ascensor. Activa las cadenas usando las palancas de colores para llegar hasta el otro lado, y a continuación sube al piso superior, donde tendrás que evitar pisar las zonas de color azul, o caerás a la zona inferior. [34]

Solventa los dos sencillos combates que tendrás que disputar a continuación, y prepárate para la recta final antes de utilizar el próximo ascensor. Este es un buen momento para revitalizar a todos tus Pokémon.

Cuando llegues a la parte más elevada de la base, un viejo conocido tuyo se sentirá agradecido por tener la oportunidad de volver a luchar contra ti: **Arroganto**.

## COMBATIENDO

### Secuaz Igno

■ Empieza el combate con Electabuzz y, a ser posible, con Zaprong, ya que tiene un abanico de ataques muy variado. Ataca a Manectric con un golpe de Hielo y usa tornado con Electabuzz en cada turno. De este modo alcanzarás a Ninjask aunque se oculte bajo tierra. Después de capturar a su primer Pokémon Oscuro y acabar con Ninjask, aparecerán Salamence y Flygon. Elimina rápido a Flygon y cambia tus Pokémon normales por oscuros. [A] Casi todos sus Pokémon oscuros pueden realizar Fin Oscuro, con el que eliminarían instantáneamente a cualquier miembro no oscuro. Tú usa Mitad Oscura y podrás capturarlos sin problema. Asegúrate de capturar a Salamence. [B]







## COMBATIENDO

### Jefe Avavil

Avavil se enfadará muchísimo cuando vea cómo has capturado a su XD001 y te atacará con los Pokémon más poderosos que posee. En cuanto emplee el combate, sustituye al compañero de Electabuzz por Lugia y empieza a atacar a Rhydon, porque su Miedo Oscuro puede llegar a ser muy molesto. Utiliza el tornado de Electabuzz continuamente y concentra el soplo de Lugia en uno de tus enemigos. Gracias a la fuerza y a la cantidad de vida de Salamence o Lugia, podrás capturar a tus enemigos con tranquilidad. [A] Cuando estés frente a Zapdos y Articuno, sus últimos Pokémon, utiliza Mitad oscura, ya que repelen mejor las Ultra Balls que le lances. [B]



En este segundo combate, los Pokémon de **Arrogante se encuentran entre los niveles 41 y 42**. Utilizando ataques de Fuego y Oscuros, (Rapidash y Hitmonlee son muy apropiados en esta ocasión), vencerás fácilmente a tus adversarios. Así será hasta que aparezcan en escena sus dos Pokémon oscuros, momento en el que podrás utilizar la técnica mitad oscura de Hitmonlee para capturarlos rápidamente. [35]

Tras el combate, es conveniente que uses el ascensor de la izquierda para alcanzar la entrada de la base secreta y revitalizar a tus Pokémon, aunque debes tener en cuenta que en cuanto llegues abajo te atacará un soldado de Cífer. Por lo tanto deberías utilizar algún objeto en tus Pokémon que te asegurara la victoria. Una vez estén todos revitalizados, sube en el ascensor y cruza el puente metálico hasta que te plantes junto a Gelio, uno de los guardaespaldas más "profesionales" de Avavil. [36]

### Un pequeño truco.

**Durante el combate contra Gelio es muy importante que captures a Swellow y a Electabuzz, de cara a partir con ventaja para los próximos enfrentamientos.**

Frente a Gelio, empieza el combate con Rapidash, con el que tendrás que usar el ataque Rabia Oscura casi todo el tiempo. Utiliza también un **Pokémon normal con el que lanzar golpes Físicos u Oscuros a Alakazam**. Posteriormente tendrás que acabar con Kingdra y Heracross, utilizando sobre todo ataques Eléctricos y de Fuego.

Mientras tanto, lo más probable es que Swellow haya utilizado su ataque Mitad Oscura, por lo que

su vitalidad mermará muy deprisa. Tras capturarlo estarás frente a sus otros dos Pokémon oscuros con los que tendrás que usar a Hitmonlee y su Mitad Oscura, ataque que seguramente también emplee el bueno de Electabuzz. [37]

Después de escuchar las penosas lamentaciones de Gelio (sin hacerlas ningún caso), entra por la puerta de enfrente para revitalizar a tus Pokémon y cambiar un par de ellos por Swellow y Electabuzz.

Un poco más adelante encontrarás a Avavil con su otro guardaespaldas, pero una barrera protectora te hará imposible llegar hasta ellos. Bueno, seguro que hay una forma de evitarla.

Al salir por la puerta, **el jefe Gorigan volverá a estar frente a ti**, aunque esta vez sus Pokémon son mucho más fuertes que antes. En esta ocasión todos ellos, excepto los Pokémon oscuros, pueden utilizar los movimientos Protección y Terremoto.

**Empieza luchando con Swellow, y otro Pokémon preferiblemente volador**, ya que a ninguno de los dos les afecta el Terremoto. [38]

Como la vez anterior, lo mejor será atacar a los dos enemigos en cada turno, ya que nunca se sabe cuál de los dos se protegerá. Otro detalle que puede resultar interesante es el hecho de que los **terremotos afectan a todos los Pokémon que hay en la zona de combate**, independientemente del bando en el que se encuentran, por lo que cabe la posibilidad de que se eliminen entre ellos. Para atrapar a los dos Pokémon oscuros utiliza nuevamente el flipante ataque Mitad Oscura. [39]

Llegado este momento lo primero que debes hacer es revitalizar a los miembros de tu equipo. A continuación baja por el ascensor que

ha subido Gorigan y elimina al último de los secuaces de Avavil antes de poder alcanzar el centro de control.

El cabecilla de Cífer no se puede creer que hayas sido capaz de entrar en sus dominios y pedirá a su mano derecha que acabe contigo. El combate con Igno es tan fuerte que hemos decidido ponértelo en un cuadro aparte. Está justo en la página anterior. No lo pierdas de vista.

Igno se quedará impresionado por tu increíble fuerza, pero te dejará claro que su maestro tiene un poder inimaginable. Nada, no te dejes intimidar. Utiliza la máquina revitalizadora, coloca en tu equipo a los últimos Pokémon oscuros que has capturado, y utiliza el siguiente ascensor para el combate final.

### Un pequeño truco.

**Antes del combate contra Lugia, coloca en primera posición a Electabuzz y ponle el compañero que quieras. Además, procura dejar un hueco libre para que Lugia se una directamente a tu grupo sin ir al PC, porque lo vas a necesitar.**

Por fin ha llegado el momento de utilizar la Master Ball, porque todavía la tienes, ¿verdad? Pues lo tendrás que hacer en cuanto comience el combate. Pero si por casualidad ya la hubieras utilizado la Master Ball, en ese caso pilla todos los Pokémon Oscuros que puedas para restarle vida, además de las 12 Ultra Balls (como mínimo) que necesitarás para capturarlo. [40]

Si has seguido al pie de la letra los consejos que te damos en el cuadro de esta página, ¡genial!, entonces habrás dado al traste con los planes de Cífer y salvado de la oscuridad eterna a muchos Pokémon.



# ¿PREPARADO PARA UN POCO DE MARCHA?

## BIG MUTHA TRUCKERS

- Escenarios destructibles!!
- 5 ciudades!!
- Conduce a cualquier pueblo en cualquier día en el entorno completamente abierto de Hick State Country

## FORD RACING 3

- 55 coches diferentes completamente detallados.
- 26 recorridos de alto nivel!!

Posibilidad de conducir con el stylus

## STREET RACING SYNDICATE

- Modifica más de 40 coches autorizados con piezas de más de 15 fabricantes.
- Mezcla un circuito cerrado y peligrosas carreras por la ciudad en las ciudades de Los Angeles, Filadelfia y Miami.

**12+**  
TM

www.pegi.info

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS



Big Mutha Truckers, Ford Racing 3 y Street Racing Syndicate son marcas registradas. Licenciado por Nintendo. Nintendo, Game Boy Advance y Nintendo DS son marcas de Nintendo.





¡Domina los circuitos para derrotar a todos en la red!

# MARIO KART DS

PRIMERA ENTREGA

- ▶ Mapas detallados al máximo.
- ▶ Sitios estratégicos de los circuitos.
- ▶ Todos los enemigos y su ubicación.

## CONSEJOS INICIALES

### Coge tu Nintendo DS, elige tu kart y... ¡a correr!

Fíjate bien en todas las cosillas que ponemos en los mapas para aprovechar cada circuito al máximo y convertirte en el piloto número uno de esta nueva entrega de Mario y sus compañeros "enkartados".



### SALIENDO CON LOS MOTORES A TOPE

Para salir a toda pastilla, justo cuando vaya a desaparecer el número 2 de la cuenta atrás, pulsa el acelerador y manténlo hasta el final de la cuenta. Así conseguirás empezar bien la carrera. Ten cuidado, **no pulses antes o se te quemará el motor** y perderás un tiempo muy valioso. Es mejor asegurar y salir rápido, aunque no consigas el máximo de velocidad, que hacerlo antes de tiempo y quedarte tirado.



### "MINITURBEANDO" POR LA CARRETERA

Para sacar el máximo partido a las curvas es recomendable **derrapar y terminar con un miniturno**. Para derrapar, pulsa el botón "R". El kart dará un salto y se deslizará de lado. Mantén pulsado el botón durante todo el tiempo que quieras derrapar. Si pulsas izquierda y derecha de forma alterna varias veces **hasta que salga un fuego rojo de las ruedas** y sueltas en ese momento, harás un miniturno.



### APRENDE A USAR TODOS LOS ÍTEMS Y SACALES EL MÁXIMO PARTIDO EN CARRERA

Cada ítem tiene sus características propias y su forma más lógica de usarlo pero, antes de nada, que sepas que **los ítems que te salgan dependen del coche que uses y de tu posición** en carrera (primero, segundo... si vas último, te tocan los mejores). Si te toca un **plátano**, ponlo en **cambios de rasante**, curvas con poca visibilidad y sobre los propulsores. Haz lo mismo con la falsa caja, aunque el mejor resultado lo da si la dejas entre las verdaderas. La **concha verde** es útil en rectas y en curvas cerradas por los bordes, donde rebotan. La **concha roja** persigue a quien tengas delante, pero cuidado porque, al tirarla, va en línea recta durante un segundo y puede chocar con algún obstáculo antes de corregir su rumbo e ir hacia el rival. **Los champiñones y las estrellas** son idóneos para **atajar** por césped, barro y superficies que normalmente hacen perder velocidad.





# COPA CHAMPIÑÓN

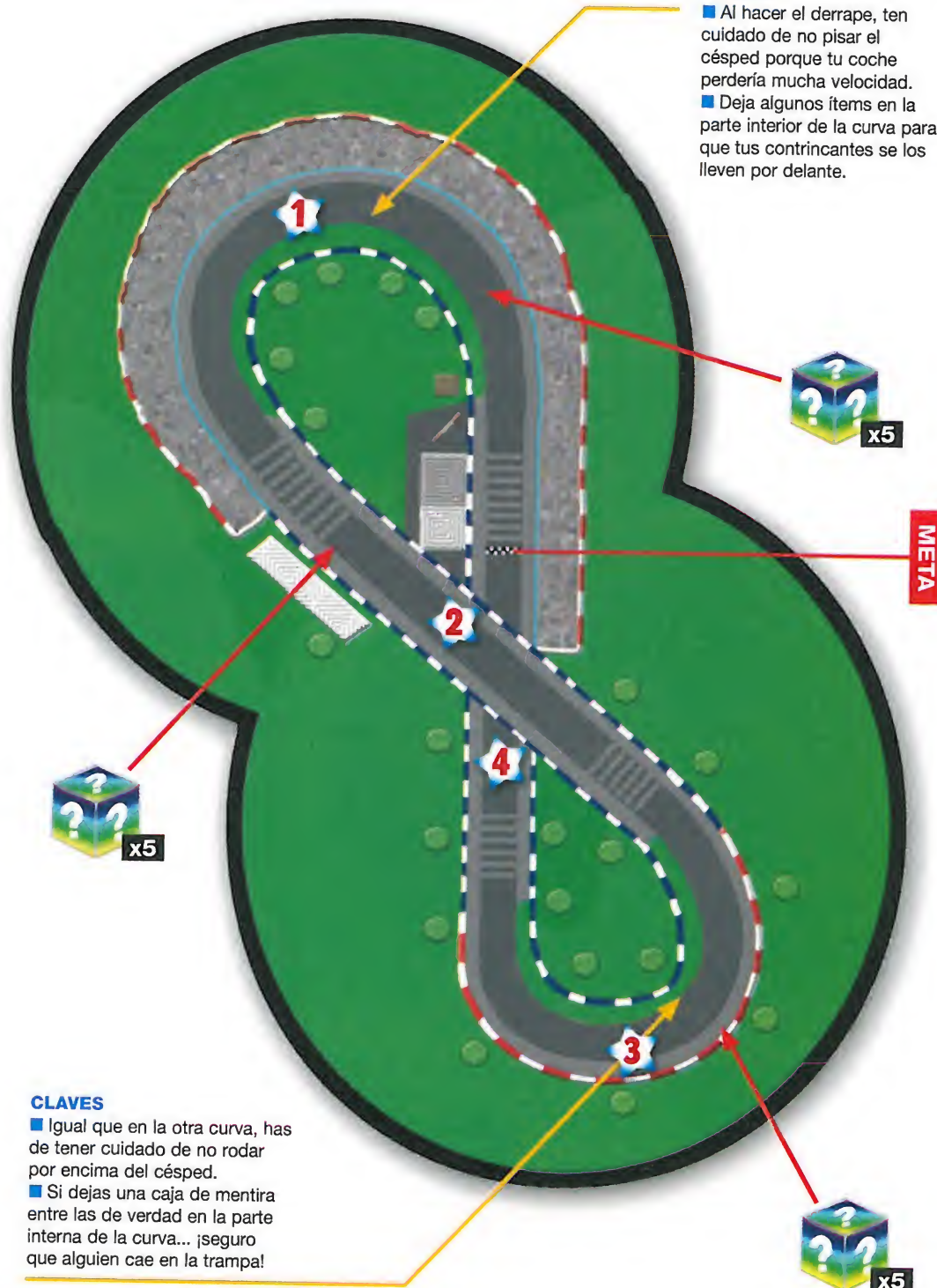
## Circuito en ocho

CAJA DE ITEMS

Empezamos suavemente para ir adquiriendo destreza en el manejo del kart. Es un circuito muy bueno para principiantes. También es muy útil para aprender a derrapar correctamente, ya sea en curvas o rectas. ¡A por él!

### CLAVES

- Al hacer el derrape, ten cuidado de no pisar el césped porque tu coche perdería mucha velocidad.
- Deja algunos ítems en la parte interior de la curva para que tus contrincantes se los lleven por delante.



### CLAVES

- Igual que en la otra curva, has de tener cuidado de no rodar por encima del césped.
- Si dejas una caja de mentira entre las de verdad en la parte interna de la curva... ¡seguro que alguien cae en la trampa!

1



### \* TU PRIMERA CURVA

Intenta hacer varios derrapes (botón R) en la curva. Si logras hacer varios pegado a la parte interna de la curva... ¡tienes dominado el circuito!

2



### \* UNA BUENA RECTA

Aprovecha la recta larga y ancha para practicar los miniturbos en recta (serpenteo). Si no te gusta jugar así, intenta ir lo más recto posible.

3



### \* PEQUEÑA CURVA

Aunque la curva sea más corta, no dejes de hacer el mayor número de derrapes posibles. Pero ten cuidado, no te quedes sin coger ítems.

4



### \* LA DECISIÓN FINAL

Esta es la recta final. Aquí se suele decidir quién gana. No dudes a la hora de poner en práctica tu serpenteo y... ¡hazte con la victoria!



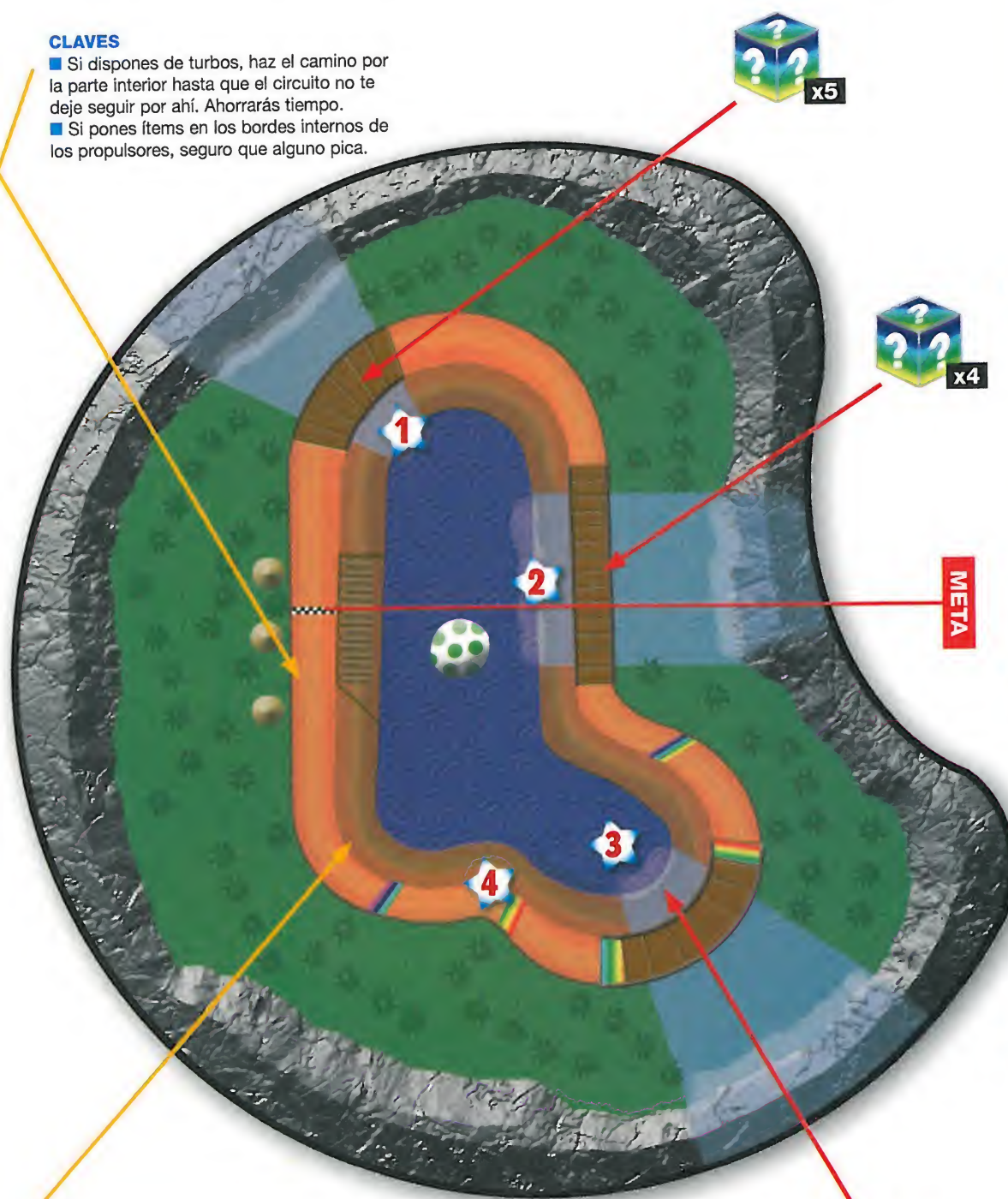
## Cataratas de Yoshi

CAJA DE ITEMS

Nuestro adorable Yoshi tiene un circuito propio, como en otros títulos de la saga. Hay que tener cuidado con las cataratas porque te empujan al fondo. ¡Ah, y aunque tenga buena pinta, el huevo de Yoshi es inalcanzable!

### CLAVES

- Si dispones de turbos, haz el camino por la parte interior hasta que el circuito no te deje seguir por ahí. Ahorrarás tiempo.
- Si pones ítems en los bordes internos de los propulsores, seguro que alguno pica.



### CLAVES

- Haz todos los miniturbos posibles para llegar a la meta antes que el resto.
- Ten cuidado no choques con los bordes al intentar los miniturbos o perderás más tiempo del que ganas.

1



### LA FUERZA DEL AGUA

Ve por encima del agua para recorrer menos distancia. No vayas pegado al borde interno porque, al entrar en contacto con el agua, te empujará.

2



### FUERA PROBLEMAS

No elijas este camino si no tienes algún campeón. Aún así, no te pegues demasiado al interior porque hay mucha pendiente y te caerás.

3



### ÍTEMES AL AGUA

Pasa sin miedo por el agua y coge algún ítem. Es un sitio idóneo para poner una caja de mentira. No pierdas la oportunidad de hacerlo.

4



### EL PUNTO MEDIO

Intenta ir pon un punto medio entre las dos partes. Así lograrás hacer menos recorrido a la par que te aprovechas de los propulsores.



De 1 a 3



# Playa Cheep Cheep

CAJA DE ITEMS

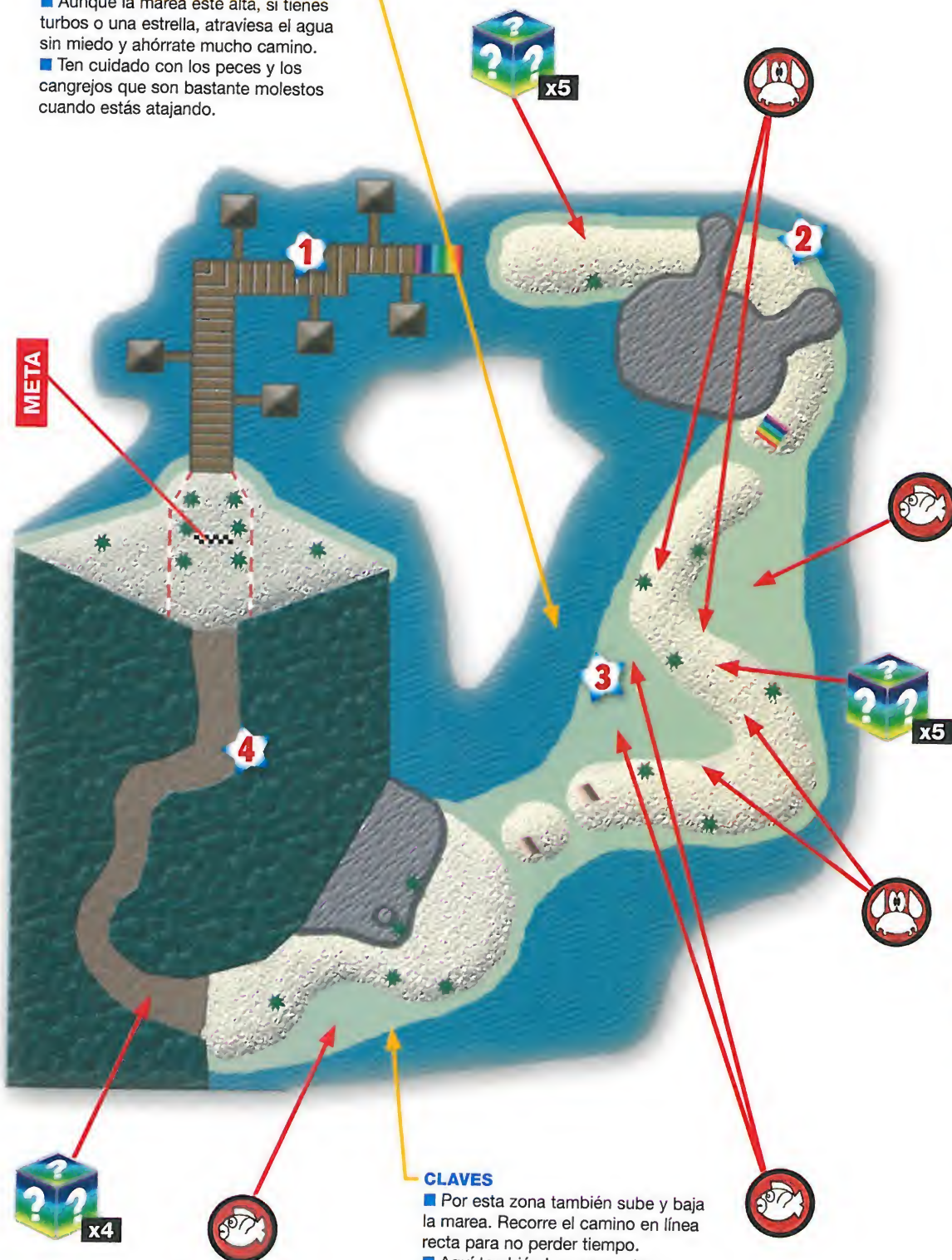
CANGREJO

PEZ

No creas que esto son unas agradables vacaciones en la playita, todo lo contrario. Tendrás que estar alerta de las mareas para decidir el camino que vas a seguir. Además, los enemigos te estorbarán de lo lindo.

## CLAVES

- Aunque la marea esté alta, si tienes turbos o una estrella, atraviesa el agua sin miedo y ahórrate mucho camino.
- Ten cuidado con los peces y los cangrejos que son bastante molestos cuando estás atajando.



## CLAVES

- Por esta zona también sube y baja la marea. Recorre el camino en línea recta para no perder tiempo.
- Aquí también hay peces, ten cuidado no choques contra ellos.

1



## GOLPEA FUERTE

Empieza haciendo miniturbos encima del puente. Si tienes algún coche pesado, golpea a tus rivales mientras saltáis, tras pisar el propulsor.

2



## DERRAPES PLAYEROS

Aprovecha esta curva (es muy larga) para pasarla entera derrapando. Lo ideal es hacerlo en uno o dos derrapes bien pegado al interior.

3



## LO DECIDE LA MAREA

Las constantes subidas y bajadas de la marea abrirán nuevos caminos. Si la marea baja, no pierdas tiempo haciendo las curvas y haz un recta.

4



## UN CAMINO ESTRECHO

En esta parte del circuito el camino se estrecha considerablemente. Ve con mucho cuidado para no darte con los bordes y perder velocidad.



## Mansión de Luigi

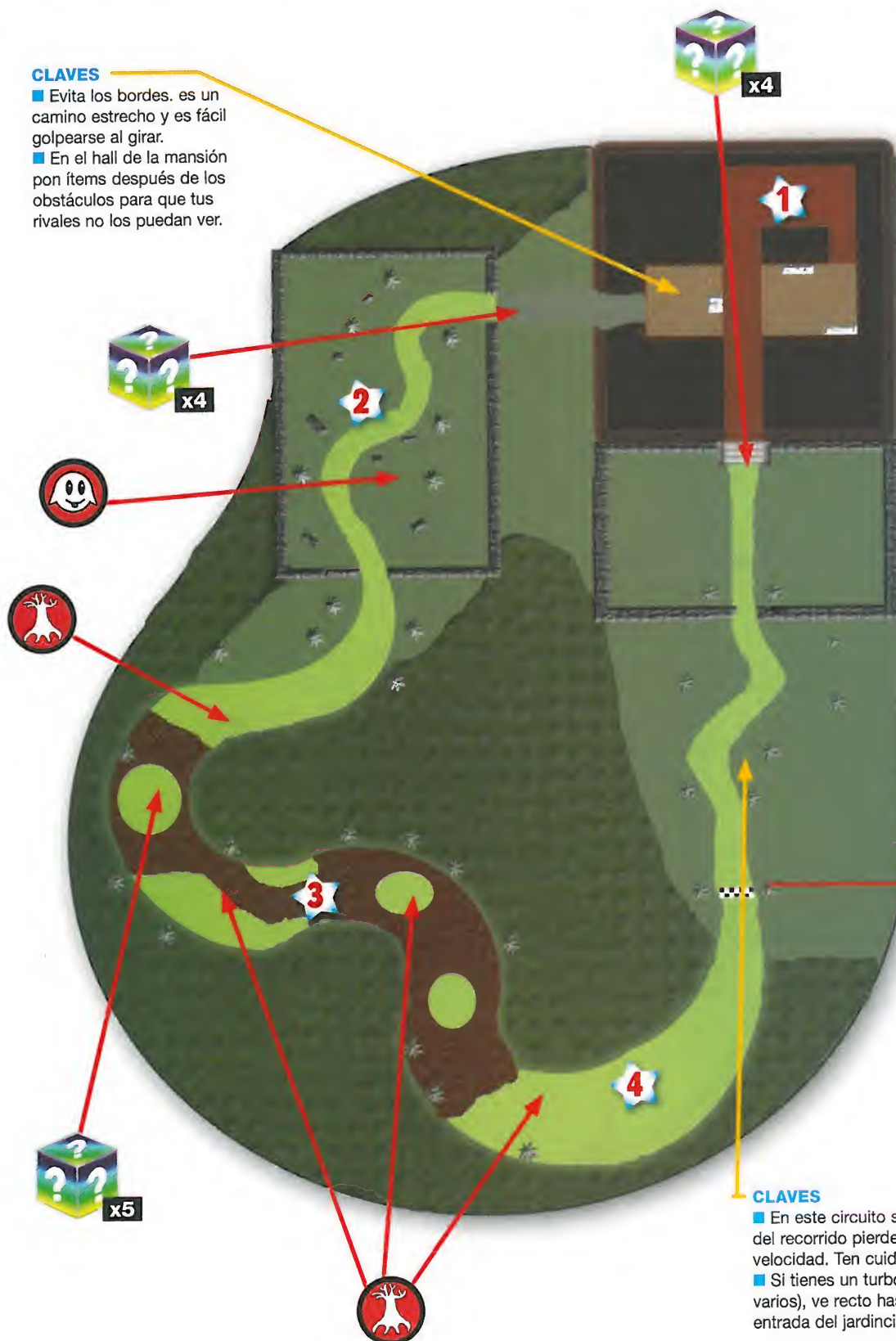
 **ÁRBOL**

**Debido a anteriores entregas de juegos de Luigi, esta vez le ha tocado una mansión. Sí, tal y como pensabas, está encantada. Veremos lámparas que parece que se van a caer, árboles moviéndose y algún que otro fantasma.**

### CLAVES

■ Evita los bordes. es un camino estrecho y es fácil golpearse al girar.

■ En el hall de la mansión pon ítems después de los obstáculos para que tus rivales no los puedan ver.



### CLAVES

■ En este circuito si te sales del recorrido pierdes mucha velocidad. Ten cuidado.

■ Si tienes un turbo (o varios), ve recto hasta la entrada del jardincillo.

1



## ★ CAMBIO DE RASANTE

Derrapa toda la "U" para no perder tiempo. Al ser un cambio de rasante, aprovecha para dejar ítems. ¡Pero ten cuidado no te los comas tú después!

2



**FANTASMILLAS**

Aunque aparezcan fantasmas no te asustes, que no te van a hacer nada. Si tienes un champiñón o estrella, ve hasta el otro lado campo a través.

3



**BARRO PRINGOSO**

Ya que es inevitable pasar por encima de la zona de barro (évitalo cuando puedas), hazlo derrapando. Perderás menos velocidad si "miniturbeas".

4



## ★ LA CURVA FINAL

La última curva es decisiva. Derrapa por todo el interior para terminar con un miniturbo que te lleve directo a meta. Ten cuidado con el árbol.



# COPA FLOR

## Desierto sol-sol

CAJA DE ITEMS

FUEGO

POKEY

Su nombre te lo dice todo. Un gran desierto con un sol de protagonista. Pero no solo da calor de la forma tradicional, también se enfada y lanza bolas de fuego para hacerte esta travesía aún más acalorada.



1



2



3



4





## Ciudad Delfino

CAJA DE ÍTEMES

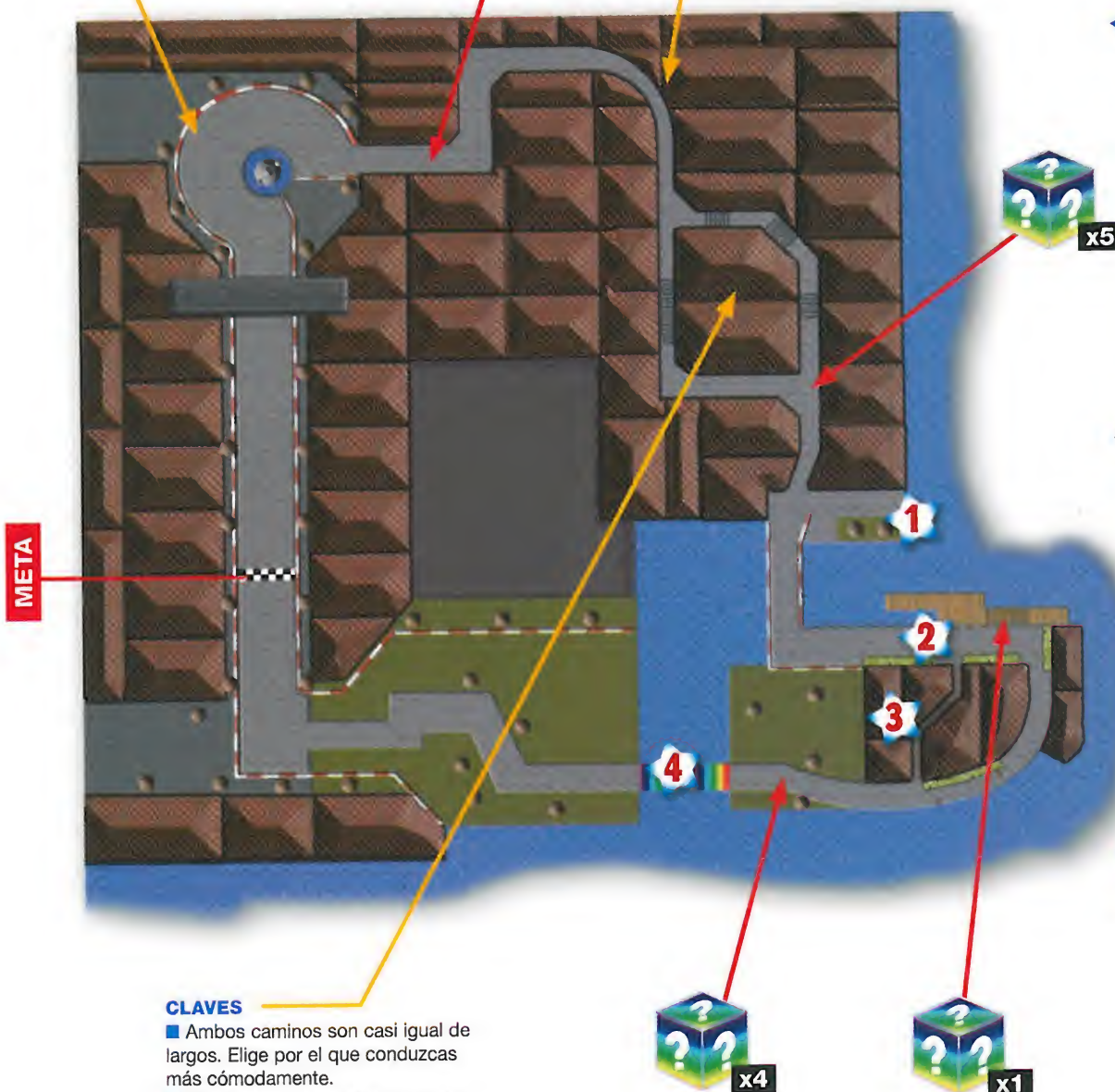
A los jugones de «Mario Sunshine» este circuito les traerá muy buenos recuerdos. Ver a los habitantes animándote realmente consigue darte fuerzas para dejar atrás a tus rivales y hacerte con la victoria.

### CLAVES

- Derrapa alrededor de esta magnífica estatua de los habitantes de Ciudad Delfino.
- Ten cuidado no choques con la fuente o te quedarás prácticamente parado.

### CLAVES

- Las calles de esta ciudad son muy estrechas y es fácil chocarte con los bordes.
- No derrapes a no ser que seas un experto o perderás mucho tiempo si te das con los lados.



### CLAVES

- Ambos caminos son casi igual de largos. Elige por el que conduzcas más cómodamente.
- Usa los cambios de rasante para sorprender a tus rivales con ítems.

1



### SALTOS CON RIESGO

Si tienes un miniturbo y te sientes con ganas, salta por la esquina apuntando al muelle que hay al otro lado del río. En 50 cc no se puede.

2



### ÍTEM EXTRA

En este punto, gira hacia la izquierda para caer encima del muelle y coger el ítem. Aunque... se pierde tiempo. Hazlo solo si lo necesitas de verdad.

3



### ATAJOS CON BARRO

Ve por el atajo para ahorrarte camino. Pasa con un turbo para no perder velocidad. Si eres muy hábil, pasa haciendo derrapes y miniturbos.

4



### PUENTE LEVADIZO

El puente levadizo se abre y se cierra a lo largo de la carrera. Cuando esté abierto, pega un buen salto en el borde y pulsa la flecha de arriba.



# Pinball Waluigi

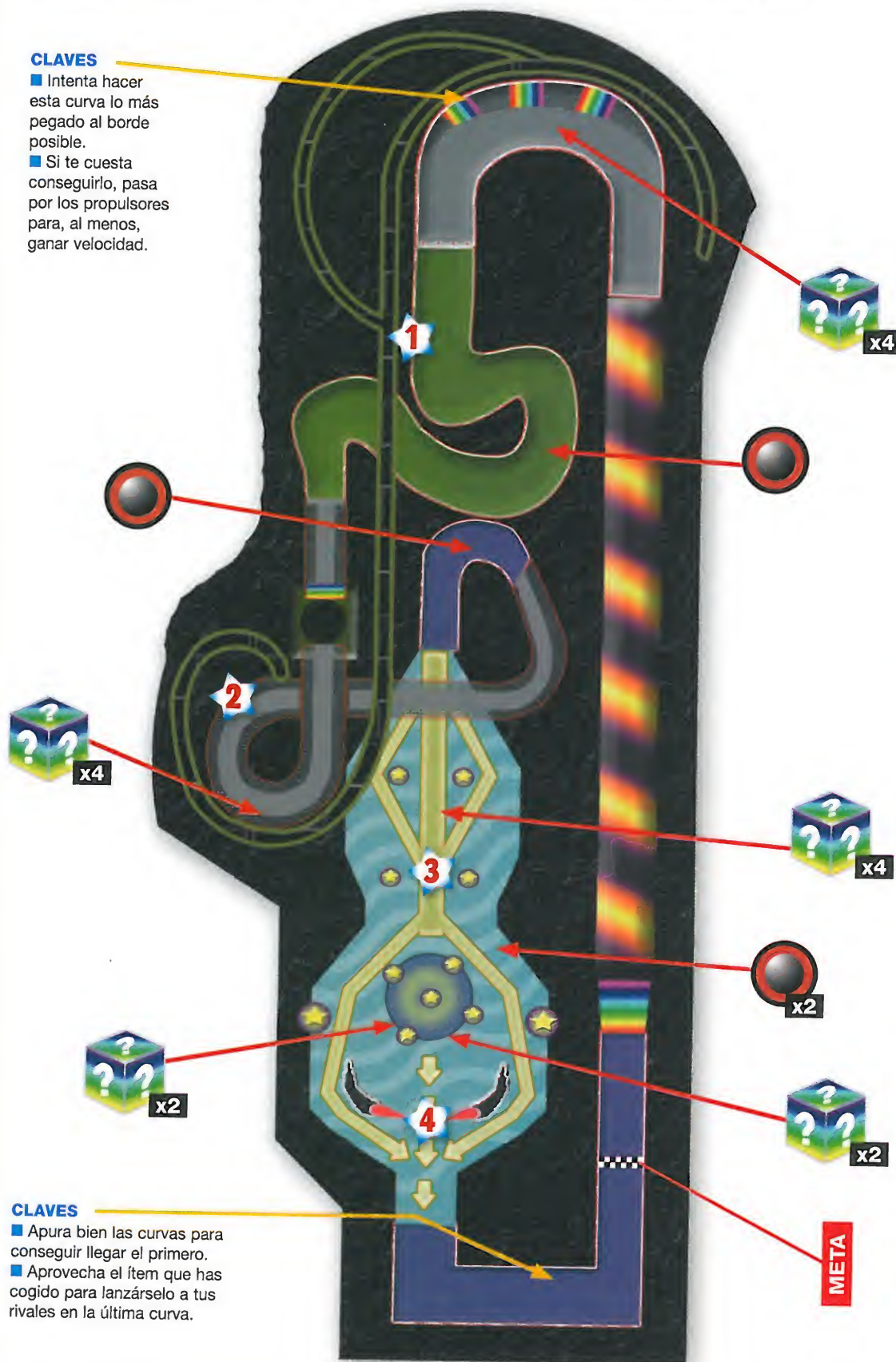
CAJA DE ITEMS

BOLA DE PINBALL

Sumérgete en este enrevesado pinball y descubre la mejor forma de llegar al final. No te emociones pensando que has de ser como una de las bolas y te pongas a jugar con las palas, ese no es el cometido del juego.

## CLAVES

- Intenta hacer esta curva lo más pegado al borde posible.
- Si te cuesta conseguirlo, pasa por los propulsores para, al menos, ganar velocidad.



## CLAVES

- Apura bien las curvas para conseguir llegar el primero.
- Aprovecha el ítem que has cogido para lanzárselo a tus rivales en la última curva.



## LA PANTALLA TÁCTIL

Cada cierto tiempo aparecerá una bola de pinball por los riles y caerá en el circuito. Mira la pantalla táctil para que te de tiempo a reaccionar.



## LA BOLA DE PINBALL

Derrapa con ganas la curva entera. Presta mucha atención a los riles porque por aquí también cae otra bola de pinball hacia el circuito.



## ¡QUÉ RECUERDOS!

Esta zona imita el tablero de un pinball. Las bolas no pararán de chocar con los pivotes y se interpondrán en tu camino.



## YO NO SOY LA BOLA

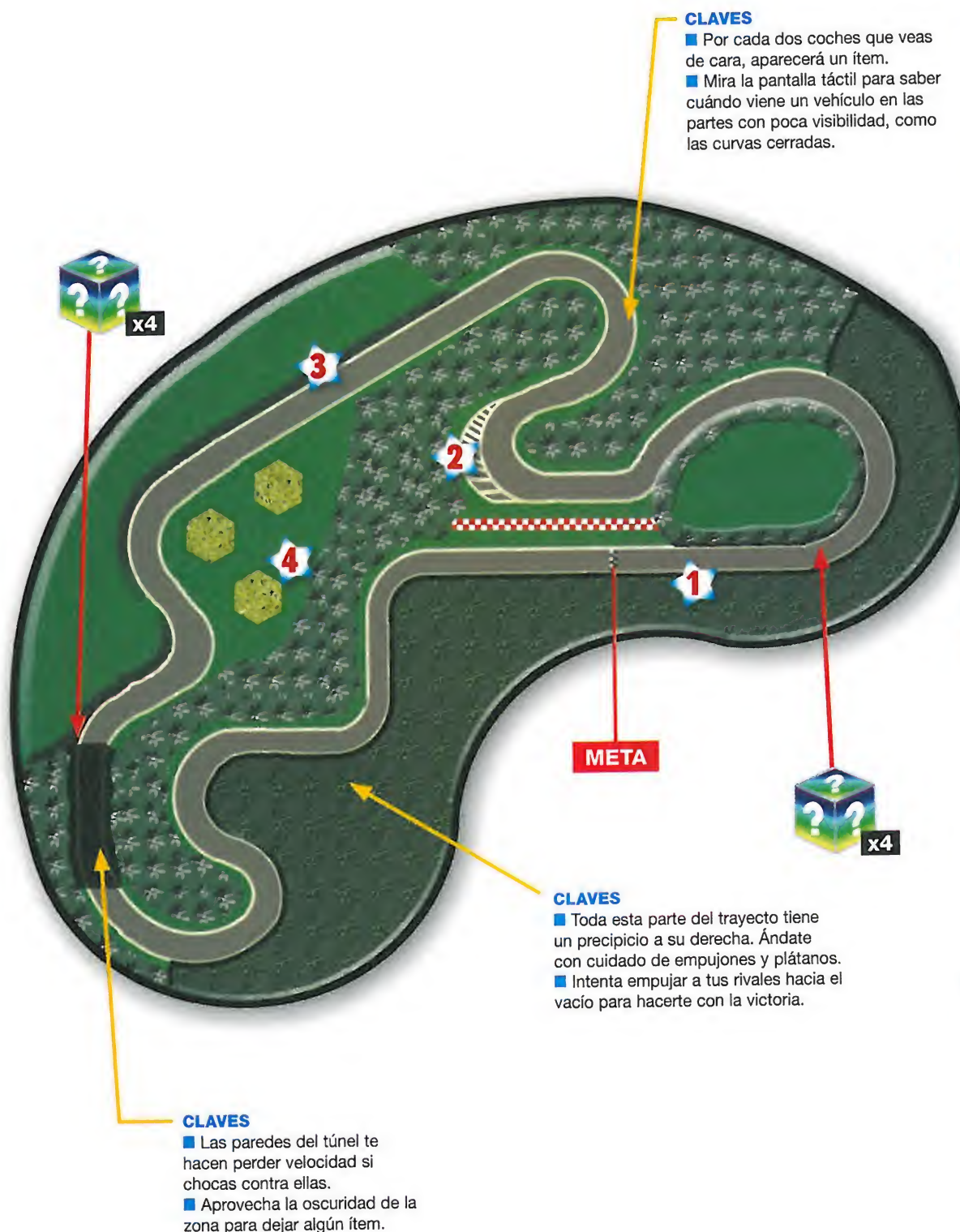
Si te acercas mucho a las palas te darán un golpetazo y te mandarán bien lejos. Ve por el centro o cuélate por detrás. Así no te podrán dar.



## Colinas Champiñón

CAJA DE ITEMS

Este circuito es de lo más real. Coches circulando sin pitar en la curvas, camiones que giran a la vieja usanza, precipicios en lo bordes, túneles... Vamos, que es un circuito muy completo y bastante difícilillo.





# SUSCRÍBETE A



## Y LLÉVATE ESTA ALUCINANTE MOCHILA POKÉMON

Tamaño mochila: 40 x 31,5 x 15,5 cm.



suscríbete y consigue  
un **10% de descuento** +  
Mochila de regalo por sólo **32,30€**



### Sólo hay 1.000 mochilas ¡suscríbete hoy mismo!

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**  
**902 540 777**

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.  
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía **CUPÓN** por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD  
20080 San Sebastián  
[Guipúzcoa]

➔ Envía cupón por **FAX** 902 540 111

➔ **E-MAIL** suscripcion@axelspringer.es

➔ **INTERNET**

www.suscripciones-nintendoaccion.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados**

#### PARA SUSCRIBIRTE:

☐ Sí, deseo suscribirme a Nintendo Acción por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo una mochila POKÉMON.

#### FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular .....

☐ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente

ENTIDAD

AGENCIA

DC

Nº DE CUENTA

☐ **TARJETA DE CRÉDITO:**

☐ VISA

☐ MASTER CARD

☐ 4B

☐ EUROCARD

☐ 6000

NÚMERO

\_\_\_\_\_

CADUCIDAD

\_\_\_\_/\_\_\_\_

Nombre/ Apellidos .....

Fecha de Nacimiento .....

Teléfono .....

Domicilio .....

C. Postal (imprescindible) .....

Localidad .....

Provincia .....

E-Mail: .....

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)





# NINTENDO DS



## BOMBERMAN DS

### Bomba peligrosa:

Practica tu inglés. Si, porque para este truco hay que usar el micro de tu DS a lo Mr. Bean. Juega en el Modo Batalla y conviértete en un **Revenge Bomber**. Entonces grita, chillá, o di, sin superas la vergüencilla, "**Dangerous Bomb**" en el micro. Si lo has hecho bien, tendrás unas bombas bien chulas a tu entera disposición.

## BURNOUT LEGENDS

### Circuitos Espejo:

Desbloquea todos los coches del Legend Face-Off para poder correr los circuitos en espejo en el modo Single Event.

### Bonus de la Serie Compact:

Completa los objetivos indicados para desbloquear el coche correspondiente.

- **Assassin Compact:** consigue 15 Takedowns.

- **Compact Collector:** gana la medalla de oro en el Silver Lake Eliminator.
- **Compact Cop:** gana la medalla de bronce o una superior en los circuitos Silver Lake, Airport T1 y T2 Pursuit.
- **Dominator Compact:** consigue 10,000 puntos Burnout.
- **DX Compact:** gana la medalla de oro en el Airport Eliminator.
- **Gangster Legend:** gana la medalla de oro en el Palma Bay Legend Face-Off.
- **Legend Compact:** gana la medalla de oro en el Interstate Loop Legend Face-Off.
- **Legend Gangster:** gana la medalla de oro en el Interstate Legend Face-Off.
- **Legend Special:** consigue 13 medallas de oro.
- **Modified Compact:** gana la medalla de oro en Interstate Race.
- **Tuned Compact:** consigue cinco medallas de oro.

### Bonus de

#### la serie Coupe:

Completa los objetivos indicados para desbloquear el coche correspondiente.

- **Assassin Coupe:** consigue 60 Takedowns.
- **Coupe Cop:** gana la medalla de oro en Vineyard o Palm Bay Pursuit.
- **Custom Coupe:** gana la medalla de oro en Riviera Race.
- **Dominator Coupe:** acumula 40,000 puntos Burnout.
- **DX Coupe:** consigue la medalla de oro en el Big Surf Shores Eliminator.
- **Legend Pickup:** consigue la medalla de oro en el Vineyard Legend Face-Off.
- **Legend Special:** acumula 41 medallas de oro.
- **Muscle modificado:** gana la medalla de oro en Big Surf Shores Race.
- **Muscle Cop:** gana la medalla de bronce en Harbor Town o en Sunrise Valley Pursuit.
- **Muscle Collector:** gana la medalla de oro en el Harbor Town Eliminator.
- **Tuned Muscle:** gana 20 medallas de oro.

### Desbloquear vehículos pesados:

- **4WD Heavy Duty:** acumula 300,000 dólares en el modo Crash.
- **4WD Racer:** consigue dos Crash Golds en Compact.
- **B-Team Van:** consigue dos Crash Golds en Muscle.
- **City Bus:** consigue dos Crash Golds en Sports.
- **Delivery Truck:** acumula 400,000 dólares en el modo Crash.
- **Firetruck:** consigue todas los Crash Golds.
- **Heavy Pick-Up:** acumula 100,000 dólares en el modo Crash.
- **Longnose Cab:** consigue dos Crash Golds en Coupe.
- **SUV Deluxe:** acumula 200,000 dólares en el modo Crash.
- **Tractor Cab:** acumula 500,000 dólares en el modo Crash.
- **Trash Truck:** consigue dos Crash Golds en Super.

### Vehículos especiales:

- **Classic Hot Rod:** consigue todos los trofeos Takedown.
- **Euro Racer:** consigue todas las postales.
- **Gangster Boss:** consigue todas las medallas de oro en todos los eventos Legend Face Off.
- **Ultimate Coupe:** consigue todas las insignias Takedowns.
- **US Racer:** consigue la medalla de oro en Super GP.
- **World Racer:** consigue la medalla de oro en Special GP.

### Bonus de

#### la serie Sports:

- **Assassin Sports Car:** consigue 100



Takedowns.

- **Custom Sports:** gana la medalla de oro en el Airport Race.
- **Dominator:** consigue 60,000 puntos Burnout.
- **DX Sports:** gana la medalla de oro en el Downtown Eliminator.
- **Legend Racer:** gana la medalla de oro en Downtown Legend Face-Off.
- **Legend Roadster:** gana la medalla de oro en Silver Lake Legend Face-Off.
- **Legend Special:** acumula 55 medallas de oro.
- **Modified Sports:** gana la medalla de oro en Island Paradise Race.
- **Sports Cop:** gana la medalla de oro en Golden City o Island Paradise Pursuit.

### Bonus de la

#### serie Super car:

- **Assassin Super Car:** consigue 150 Takedowns.
- **Custom Super Car:** gana la medalla de oro en Docksides Race.
- **Dominator Super Car:** acumula 80,000 puntos Burnout.
- **DX Super:** gana la medalla de oro en Silver Lake Eliminator.

- **Legend Hot-Rod:** gana la medalla de oro en Docksides Legend Face-Off.
- **Legend Special:** consigue 70 medallas de oro.
- **Legend Super Car:** gana la medalla de oro en Harbor Town Legend Face-Off.
- **Modified Super:** gana la medalla de oro en Golden City Road Rage.
- **Super Cop:** gana la medalla de oro en Riviera o Big Surf Pursuit.

## DRAGON BALL Z SUPERSONIC WARRIORS 2

### Personajes desbloqueables:

Completa ciertos combates del modo historia para desbloquear nuevos personajes:

- **C-18:** vence con Krillin en "Diferencia de experiencia".
- **C-16 y C-17:** vence con C-18 en "La agitación de C-16".
- **Babidi:** vence con Vegeta en "El mal descubierto".
- **Bardock(SP):** completa los dos niveles de Bardock en el modo historia de Goku.
- **Broly:** vence a Broly en el modo historia de Goku.
- **Buu bueno:** vence con Gotenks en "Super Buu ha emergido".
- **Cell (forma perfecta):** completa la pantalla "Cuerpo completo de Cell".
- **Cell (forma segunda):** vence con Dr. Gero en "C-18 activada".
- **Cell junior:** vence con Cell (forma segunda) en "Cell junior".
- **Cooler:** vence con Frieza en "Una batalla de la misma sangre".

## NANOSTRAY



### Niveles Arcade:

Para desbloquear todos los niveles en el modo Arcade tendrás que **completar cada uno de ellos en el modo Aventura**. Recuerda que en el modo Arcade sólo tendrás 3 vidas y que la dificultad es, únicamente, experto.

### Desbloquear desafíos:

- **Desafíos 1 y 2:** completa el nivel Mitsurin Jungle.
- **Desafíos 3, 4, y 5:** completa el nivel Mokuzu Depths.
- **Desafíos 6 y 7:** completa el nivel Sunahara Desert.
- **Desafíos 8, 9 y 10:** completa el nivel Hibashira Plains.
- **Desafíos 11, 12 y 13:** completa Sekihi Belt.
- **Desafíos 14, 15 y 16:** completa Sekai Outpost.
- **Desafíos 17, 18 y 19:** completa Chuuroh City.
- **Desafíos 20, 21 y 22:** Completa el nivel Zenshoh Station.

### Premios por completar los desafíos:

- **No 18:** boceto de Chuuroh City.
- **No 17:** música de Chuuroh City.
- **No 19:** modelo del enemigo 'Masked Raider'.
- **No 10:** modelo del enemigo 'Mr. Slater'.
- **No 13:** modelo del enemigo 'Squidman'.
- **No 5:** modelo del enemigo 'Triple Zero'.
- **No 16:** modelo del enemigo 'Whale-Bot 3000'.
- **No 9:** boceto del nivel Hibashira Plains.
- **No 8:** música del nivel Hibashira Plains.
- **No 2:** boceto del nivel Mitsurin Jungle.
- **No 1:** música del nivel Mitsurin Jungle.
- **No 4:** boceto del nivel Mokuzu Depths.
- **No 3:** música del nivel Mokuzu Depths.
- **No 15:** boceto del nivel Sekai Outpost.
- **No 14:** música del nivel Sekai Outpost.
- **No 12:** boceto del nivel Sekihi Belt.
- **No 11:** música del nivel Sekihi Belt.
- **No 7:** boceto del nivel Sunahara Desert.
- **No 6:** música del nivel Sunahara Desert.
- **No 21:** boceto del nivel Zenshoh Station.
- **No 20:** música del nivel Zenshoh Station.





- **Dabura:** vence con Buu en "Puerta a otro mundo".
- **Dende:** vence con Picolo en "El escuadrón armado de Cooler".
- **Dr. Gero:** vence con Gohan en "Ambiciones".
- **Frieza:** vence con Goku en "El guerrero enfurecido".
- **Ginyu:** vence con Vegeta en "Batalla de Namek".
- **Gohan (adolescente):** vence con Gohan (pequeño) en "El guerrero dorado".
- **Goku (súper saiyan):** vence con Goku en "Cooler".
- **Mr. Satán:** vence con Buu en "Mi mejor amigo".
- **Mecha Frieza:** vence con Frieza en "Tiempo en otro mundo".
- **Mecha Cooler:** vence con Cooler en "La gran estrella".
- **Sheron:** vence con Ginyu en "¡Qué doloroso, Sheron!".
- **Super Buu:** vence con Buu en "Mi mejor amigo".
- **Yamcha:** vence con Krillin en "¡Reviven! Las fuerzas de Ginyu".
- **Vegeta (super saiyan):** vence con Vegeta en "Vegeta vs C-18".
- **Trunk (super saiyan):** vence con Trunk en "La máquina del tiempo".

- **Zarbon y Dodoria:** vence con Frieza en "La ira de Frieza".

#### GOLDENEYE: ROGUE AGENT

##### Desbloquear

##### niveles multijugador:

Supera cada uno de los niveles del Virtual Training y conseguirás esos decorados en modo multijugador:

- **Atlantis:** Virtual Training 2.
- **Bath House:** Supera el nivel Hong Kong en modo Difícil.
- **Bore Tunnel:** Supera la misión Hard Campaign 1.
- **Carver's Press:** Virtual Training 6.
- **Funhouse:** Virtual Training 1.
- **Goldengate:** Virtual Training 4.
- **Mining Pit:** Consigue todos los Bonus Rogue en un archivo.
- **Moonraker:** Virtual Training 3.
- **Uplink:** Virtual Training 5.

##### Personajes:

Consigue todos los personajes para el multi:

- **Goldeneye:** Termina el juego en modo fácil.
- **Oddjob:** Completa la misión 1 en modo difícil.
- **Goldfinger:** Completa la misión 2 en modo

normal.

- **Xenia Onatopp:** Termina la misión 4 en modo normal.
- **Dr. No:** Dale duro y completa la misión 5 en modo difícil.
- **Scaramanga:** Acaba el Virtual Training 1 en modo normal.
- **Pussy Galore:** Termina el Virtual Training 4 en modo normal.

##### Armas:

¡Por fin todo un arsenal en tus manos! Para conseguirlo, completa los siguientes niveles:

- **Venom 200 ml:** Termina Auric Enterprises en modo normal.
- **Golden Gun:** Acaba el Virtual Training 1 en modo difícil.
- **Detonador MK2:** Termina el Virtual Training 2 en modo difícil.
- **Omen XR:** Supera la misión 6 al completo en modo difícil.

##### Otras Cositas:

Aquí tienes la lista de todos los secretitos ocultos de este juego. Ahora, ser agente secreto ya no será un secreto:

- **Habilidad de cortar:** La conseguirás terminando la primera misión.
- **Escudo de polaridad:** Completa el Virtual Training 3 y será tuyo.
- **Modo "Sólo se vive**

una vez": Completa el juego enterito en el nivel difícil. Como tiene que ser.

- **Campo magnético:** Supera el Virtual Training 5.
- **Escudo de polaridad:** Completa el Virtual Training 3.



#### KIRBY POWER PAINTBRUSH

##### Minijuego

##### Salto de Longitud:

Completa el juego con los 5 personajes para desbloquearlo.

##### Desbloqueables:

Consigue medallas para ir desbloqueando las correspondientes opciones:

- **Circuito Bead:** consigue 6 medallas.
- **Ruta 1-4:** 9 medallas.
- **Ruta 5-8:** 10 medallas.
- **Rey Dedede:** hazte con al menos 20 medallas.
- **Life boost:** 14 medallas.
- **Life boost:** 12 medallas.
- **Life boost:** 7 medallas.
- **Caballero META:**

consigue 25 medallas.

- **Música 1:** 2 medallas.
- **Música 2:** 3 medallas.
- **Música 3:** 4 medallas.
- **Circuito Tropic:** consigue 6 medallas.
- **Circuito Zebra:** consigue 6 medallas.

#### SUPER MONKEY BALL: TOUCH AND ROLL

##### Mini juego de Créditos:

Si completas el modo principal podrás jugar un entretenido minijuego mientras visualizas los créditos.

#### TONY HAWK'S AMERICAN SK8LAND

##### Desbloqueables:

En el modo clásico puedes desbloquear todo tipo de trucos que luego podrás activar en el menú correspondiente de la pantalla principal. Para desbloquearlos todos, tendrás que completar el modo clásico con cualquier personaje hasta 12 veces. Y por si esto te parece poco, hay otro truco para conseguir un skater ninja, pero necesitas completar el modo clásico con TODOS los personajes (excepto el propio ninja, claro) para conseguirlo. Así que ya sabes, prepárate todo lo que puedas y ponte patines a la obra. Mucha suerte.

#### YU-GI-OH NIGHTMARE TROUBADOUR

##### Cartas Dios

Tras ganar el Torneo Experto y conseguir el trofeo "Rey de los Juegos", busca a Ishizu en la zona oeste de la ciudad. Cuando la encuentres, te instará a luchar contra Kaiba. Si consigues vencerle, te dará una carta Dios. Si eliges Sabiduría, conseguirás a Slifer, el Dragón Volador. Si eliges Poder, te harás con Obelisk, el Atormentador. Así que eso mismo, elige. **Carta del Dios Ra:** Avanza en el juego hasta luchar con Marik. Tras muchos duelos, si tienes a Obelisk o a Slifer en tu mazo, te ofrecerá cambiar su carta del Dios Ra.

#### VIEWTIFUL JOE: DOUBLE TROUBLE

##### Modo dificultad-V:

Sólo tendrás que completar el juego en el modo adulto.



# GAME

## PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



### MARIO & LUIGI: PARTNERS IN TIME

~~39,95~~

36,95

Re llena los datos de este cupón.

Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. Ven a visitarnos a tu GAME-CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de este juego. Según imagen (imagen no contractual).

Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a:

GAME-CentroMAIL • C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL.

Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid.

Si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 15/03/2006

NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

# 3.00 €

## DESCUENTO

NOMBRE .....  
 APELLIDOS .....  
 DIRECCIÓN .....  
 POBLACIÓN .....  
 CÓDIGO POSTAL .....  
 PROVINCIA .....  
 TELÉFONO ..... MODELO DE CONSOLA.....  
 TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO.....  
 Dirección e-mail .....





# GAME BOY ADVANCE

## DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE

Consigue todos los Extras:

- Al pasarte el juego con Goku en cualquier modo desbloqueas a Jackie Chun, Taopaipai, Son Gohan y Tenshinhan para jugar en modo Battle. También desbloqueas el modo extra y dos minijuegos nuevos.
- Al pasarte el juego con Krillin desbloqueas el modo Survival y a Piccolo para jugar en modo Battle. También desbloqueas el Modo Boss, modalidad en la que podrás enfrentarte a todos los enemigos finales del juego usando a cualquier personaje.
- Tras pasarte el Modo Boss tendrás acceso al Sound Test.
- Una vez hayas recogido todas las bolas de dragón, en el modo Extra encontrarás esparcidos por todas las fases retratos de los personajes del juego. Encuéntralos y podrás jugar con algunos de ellos en el modo Boss y el Extra. Entra en el menú, selecciona la opción de cambio de personaje y elige el que quieras.

final secreto después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo sin perder ningún combate y espera a que pasen los créditos sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo, la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personajes.



## DYNASTY WARRIORS ADVANCE

Personajes ocultos:

- Completa el modo "Musou" con un guerrero de cada facción para desbloquearlos:
- Cao Cao: completa el juego con los Wei.
  - Lui Bei: pásate el juego con un guerrero Shu.
  - Sun Jian: completa el juego con un guerrero de la facción Wu.
  - Lu Bu: completa el juego con cualquiera de los tres personajes ocultos.



## FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

Alistar personajes:

- Para conseguir que un personaje se una a tu causa, simplemente tienes que acercarte con un personaje tuyo y hablar con él siguiendo nuestras indicaciones:
- Amelia: capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
  - Cormag: capítulo 10, habla con él con Duessel.
  - L'arachel: capítulo 11, habla con él con Efrain.
  - Dozla: cap. 11, habla con él con L'arachel.
  - Ewan: capítulo 12, ve a la casa que está más al sur y habla con él con cualquier personaje.
  - Marisa: capítulo 12, habla con ella con Ewan.
  - Eirika: capítulo 15, háblale en el turno 3.
  - Innes: capítulo 15, háblale en el turno 3.
  - Syrene: capítulo 17, habla con ella con Innes.



## KINGDOM HEARTS

Modo Riku

Completa el modo historia al menos una vez con Sora para desbloquear el modo Riku. Si, tío listo, es el modo difícil, lo has adivinado.

Modo versus

Para poder jugar en modo versus con 2 GBA, tendrás que completar el modo Sora con los dos cartuchos para conseguir el modo Riku. Ahora juega en el modo Riku utilizando las dos Advance.

**Cartas de invocación**  
Consigue los siguientes objetivos par conseguir estas cartas de invocación:

- Completa el nivel Monstruo: consigues la carta Dumbo.
- Derrota a Jafar: carta Genie.
- Derrota a Guard Armor: consigues la carta Simba.
- Derrota a Captain Hook: obtienes la carta Tinkerbell.

## MADAGASCAR: OPERACION PINGÜINO

Modo trucos de Navidad:

Para acceder al modo "trucos de Navidad" presiona Select e introduce la siguiente combinación: Arriba, L, Izquierda, R, Derecha, L, Abajo y R.

## MARIO POWER TENNIS

Personajes ocultos:

Para desbloquear a cualquier personaje como Bowser o DK tienes que ganar un partido en la final del torneo Peach, en dobles o individual, como tú prefieras.

## PESADILLA ANTES DE ANIDAD

Minijuegos:

- Destruir huesos: completa la misión del gigante Pumpkin para desbloquearlo.
- Juego de salto: golpea los barriles que encontrarás cerca del cementerio tres veces seguidas para abrir el minijuego.

## ULTIMATE SPIDERMAN

Modo challenger:

Completa el juego en el modo normal con nuestro arácnido favorito. Después, empieza un nuevo juego en el hueco de la partida guardada, y podrás jugar en modo challenger.



## DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales:

Con algunos luchadores puedes librar un combate

## LOS 4 FANTÁSTICOS ¡LLAMAS A MI!



### Huevo de Pascua

En el primer nivel, después de salir del edificio y acabar con los primeros robots, vuela a lo alto del edificio y camina hacia la izquierda. Allí verás a la mitad de los miembros del equipo que creó el juego. Para ver la otra mitad, dirígete hacia el otro edificio y camina hacia la izquierda también.

## SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

### JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

### NINTENDO 64

- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal Shards
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

### GAME BOY

- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

### POKÉMON

- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)

### POKÉMON DASH (Nintendo DS)

- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubi y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

### GAME BOY ADVANCE

- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda

### a Link to The Past

- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr. Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: Ice Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: Sma3
- Yoshi Universal Gravitation

### GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080° Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles

### Fire Emblem: Path of Radiance

- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC.: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

### NINTENDO DS

- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi: Compagnoes en el Tiempo
- Mr. Driller
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go



# GAMECUBE



## BATTALION WARS

### Misiones de bonus extra por porcentaje:

Consigue acabar las distintas campañas con un determinado porcentaje para poder desbloquear las misiones de bonus correspondientes. Sólo puedes conseguirlas de ésta forma, así que ponte las pilas de una vez y no pares hasta conseguirlas todas.

- **Misión de bonus 1:** consigue un 85% en la primera campaña.
- **Misión de bonus 2:** consigue un 85% en la segunda campaña.
- **Misión de bonus 3:** consigue un 85% en la tercera campaña.
- **Misión de bonus 4:** consigue un 90% en la cuarta campaña.



## CALL OF DUTY 2

### Seleccionar nivel:

En la pantalla de selección de capítulo, **mantén pulsados L + R** y presiona Arriba(2), Abajo(2), Izquierda(2), Derecha(2), B, Derecha, B, Derecha y B.

### CHICKEN LITTLE

#### Modo trucos:

- En el menú principal, selecciona la opción "Extras" y, a continuación, "Cheat Codes". Introduce las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente.
- **Invencibilidad:** Béisbol, Béisbol, Béisbol, Camiseta.
  - **Peludo:** Béisbol, Murciélago, Murciélago, Béisbol.
  - **Cabezón:** Sombrero, Casco, Casco, Sombrero.
  - **Pies grandes:** Sombrero, Guante, Guante, Sombrero.
  - **Gafas de sol:** Guante, Guante, Casco, Casco.
  - **Pantalones de papel:** Murciélago, Murciélago,

Sombrero, Sombrero.

#### Ropa interior:

Sombrero, Sombrero, Camiseta, Camiseta.

### HELLO KITTY: ROLLER RESCUE

#### Desbloqueables

- **Badtz-Maru:** en la pantalla número 14 consigue las 3 llaves del mapa. Cuando te hagas con la llave azul, vuelve dos habitaciones atrás y abre la puerta que está a tu derecha.
- **Block Kitty:** completa la pantalla 14.
- **Daniel:** en la pantalla 13 abre las dos puertas primeras. Luego ve a la tercera habitación a la izquierda y golpea a todas las cajas que veas. En una de ellas te espera Daniel.
- **Keroppi:** en la pantalla 2, después de pasar por el puente, salta sobre unos bloques de hierro y luego sobre un tejado. Allí arriba encontrarás a Keroppi.
- **Kiki:** en la pantalla 5, después de romper la segunda tanda de barriles, entra por la puerta que apareció nueva, a la derecha. Sigue por la derecha un buen rato y en las vías de un tren podrás rescatar a Kiki.
- **Kurin:** en la pantalla 10, en el aparcamiento, rompe la caja azul antes de salir corriendo. Luego tírate por el agujero para pillar a Kurin.
- **Lala:** en la pantalla 4, encuentra la llave amarilla dentro de un bloque azul que verás tras la puerta rosa. Con ella podrás abrir la puerta amarilla para salvar a Lala.

### KILLER 7

#### Personajes y vida:

- **En la pantalla de Inicio pulsa:** Abajo, R, arriba, L, Y, B, X, A. Te vas a ganar 100 frascos de suero por el morro.
- **Desbloquea al Killer 8:** Cuando termines el juego, podrás desbloquear el modo Killer 8, donde el punto débil de los enemigos es invisible, el daño de sus explosiones se multiplica por cinco y tanto las pistas como el mapa de iconos están ocultos. Como ves, es un modo sólo apto para

tipos duros de verdad. Eso sí, al terminarlo hay un final nuevo. ¡Genial!

#### Una ayuda para Killer 8:

En la pantalla de inicio pulsa: Abajo, R, arriba, L, Y, B, X, A, A.

¿Has escuchado un soniquete? Pues ahora conseguirás frascos al empezar Target: Angel. Después, repite el nivel y te darán otros 100 frascos por la cara.

- **Hopper 7:** Completa el modo Killer 8 y conseguirás a Hopper 7. Aunque sólo sirve para el primer nivel.

- **Joven Harman:** Si terminas el juego en el nivel normal o en el difícil, te llevas a Harman en plan pipiolo.

- **Un consejito:** La sangre no se puede llevar de un nivel a otro, pero el suero sí. Porque la máquina de sangre deja de funcionar cuando vuelves a un nivel. Así que tienes que pillar toda la sangre que puedas en un nivel y romper la máquina antes de irte a otro.



## MARIO PARTY 7

### Souvenirs secretos:

Algunos souvenirs no están disponibles en la tienda así, por las buenas. Tendrás que conseguir determinados requisitos especiales para poder comprarlos en la tienda:

#### Helicóptero Chop

**Chop:** juega en el Crucero deluxe hasta conseguir 1000 monedas deluxe y así podrás comprarlo en la tienda de regalos.

- **Juguete submarino:** juega todos los tipos de minijuegos del crucero para que aparezca en la tienda por 1000 monedas.

#### Lámpara mágica:

completa el modo normal del circuito "el rey del río".

#### Tesoro especial:

completa el modo fácil del circuito "el rey del río" para conseguirlo.

- **El super souvenir:** juega todos los tableros del modo party al menos

una vez para que aparezca en la tienda de regalos por 1000 monedas.

#### Tablero de Bowser:

Completa todos los tableros en el modo solo con cualquier jugador para desbloquear el tablero del Infierno Encantado de Bowser.

## ULTIMATE SPIDERMAN

### Códigos:

En el menú de controles, introduce los siguientes códigos para desbloquear diferentes trucos; oírás un sonido de confirmación si lo haces bien:

- Derecha, abajo, derecha, abajo, izquierda, arriba, izquierda, derecha; **desbloquea todos los personajes.**

- Izquierda, izquierda, derecha, izquierda, arriba, izquierda, izquierda, abajo; **hazte con los cómics.**

- Abajo, abajo, abajo, arriba, abajo, arriba, izquierda, izquierda; **desbloquea la galería.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

- Arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda; **desbloquea todas las marcas del suelo.**

estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa B(2), Y, B, Y, B.

- **Doble daño:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa A(2), B, A(3).

- **Modo fácil:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa X, B, A(2), Y, X.

- **Modo súper policía:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa Y, A, Y, A, Y(2).

- **Peñas desbloqueadas:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa B(2), Y(2).

- **Carreras callejeras desbloqueadas:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa Y(2), A(2).

- **Ciudad Ghetto:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa A, B, A, Y(3).

- **Modo Zombie:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa X, Y, B, A, B, A.

- **Todas las pistas de música:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa X, B, X, B.

- **Vestimenta zapatos de puma:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa Y, A, X, B.

- **Mini juego Redman Gone Wild:** En la pantalla del mapa/estadísticas, mantén presionado L + R y pulsa Y, A(2), X, Y, B.

## VIEWTIFUL JOE 2

### Modos extra

- **Modo V-Rated:** Completa el juego en modo adulto o modo niño (aunque seas un adulto, también vale).
- **Modo Ultra V-rated:** Completa el juego en modo V-rated para hacerlo Ultra.
- **Modo Súper VJ:** Completa las 37 salas especiales del juego.



## KING KONG



### Modo trucos:

Mantén pulsados en el menú principal los botones L + R mientras presionas Abajo, X, Arriba, Y, Abajo(2), Arriba(2). Suelta L + R y la opción de trucos aparecerá. Introduce la clave para activar el truco correspondiente. Ah, y que sepas que los trucos no funcionan cuando manejas a King Kong.

- **Seleccionar Nivel:** KKst0ry
- **Invencibilidad:** 8wonder
- **De un toque:** GrosBras
- **Munición a tope:** KK 999 mun
- **Lanzas infinitas:** lance 1nf
- **Revólver:** Kktgun
- **Escopeta:** KKsh0tgun
- **Ametralladora:** Kkcapone
- **Rifle francotirador:** KKsn1per
- **Bonus completados:** KKmuseum



# ¡AQUÍ MANDAS TÚ!

## Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

### NARUTO AL ATAQUE

**?** Qué tal Gran N? Soy un gran fan de Naruto y me gustaría saber cuál es su último juego y cuándo podremos verlo en España. ¡Qué ganas, chicos!

Narutomán. E-mail

**!** **NA.** La "narutomanía" está arrasando en nuestro país (y parece que en todo el mundo). ¡Recibimos cientos de cartas de fans como tú con preguntas sobre este fenómeno! Y como cada vez que llega una, nos hemos vuelto a poner en contacto con Nintendo España para que sepan que esto interesa mucho. Nos dicen desde allí que podría llegar un Naruto bien pronto en GameCube (el Clash of Ninja, que avanzamos el mes pasado), y que se va a intentar traer toda la línea durante este año (ya sabéis que hay cuatro juegos para GC y uno que se añadirá en breve). ¡Toma noticia! En Japón por cierto acaban de anunciar Naruto 4 para DS, con 30 personajes jugables y hasta cuatro jugadores con conexión Wi-Fi. ¡Otro puntazo!

### ¡HAY UN NUEVO MEDAL OF HONOR!

**?** Hola amigos. Tengo todos los Medal of Honor en todas las consolas y no me canso de jugarlos. ¿Para cuándo habrá un nuevo MEDAL?

León. E-mail

**!** **NA.** Lo tendremos en invierno (a finales de año, pues) y se llamará Medal of Honor Airborne. Seremos un soldado de la 82ª división aérea y participaremos en batallas por toda Europa, desde Sicilia hasta Alemania. ¿Por qué tienes que esperarlo con ansiedad? Bueno, tú porque eres superfan, pero los demás porque las misiones empezarán desde



### LA IMAGEN



**David Moreno** le pone el punto "vacilon" a "Planeta Pokémon", el programa que presenta los fines de semana en el canal digital Jetix. David tiene 20 años, es Cáncer, mide 1,82 y pesa 65 kg. Sus fans nos estaban acibillando a correos electrónicos para que habláramos de él. ¡Aquí está!

### ULTIMA HORA DE REVOLUTION

**?** Hola colegas. He leído muchos datos últimamente sobre la nueva consola Revolution pero mi duda es: ¿se presentará finalmente en la próxima feria E3 que se celebrará en Los Angeles?

Charlie. Vigo

**!** **NA** No nos cabe la menor duda. Tanto la consola como los primeros juegos, que por lo visto habrá muchas novedades. Allí seguramente se anuncie que el precio de Revolution estará por debajo de los 300 dólares (250 Euros); acaba de soplárnoslo Reggie Fils-Aime, un mandamás de Nintendo América, pero seguro que en el E3 se confirma oficialmente. Entre los primeros títulos veremos muchas cosas de licenciarios, porque todos están participando muy activamente en Revolution. Electronic Arts, Ubisoft, Activision y THQ presentarán sus proyectos para la máquina. Aunque Revolution no será sólo cosa de los "grandes". El kit de desarrollo estará disponible para cualquier compañía que presente ideas originales y rompedoras. Todo esto será en mayo, y nosotros ya tenemos los billetes de avión y el hotel reservado. ¡No podemos perdérselo!



el aire, y según el punto de aterrizaje que elijamos (y cómo aterricemos en el suelo) el desarrollo de la misión variará muchísimo. Súmale que los personajes tendrán una calidad foto-realista y que las secuencias cinemáticas serán como eso, como ir al cine.

### DE REBAJAS

**?** Cómo estáis, colegas! Tengo 33 años y una hija de 5 que le encanta jugar con su Game Boy. Yo también soy todo un jugador de Nintendo (por cierto, muy bien la revista) y tengo varias preguntas para vosotros. La primera: ¿los juegos, consolas, accesorios, también tienen rebajas? Segunda: ¿qué juegos para GBA podéis recomendarme para mi hija?

Juan Jiménez. Barcelona

**!** **NA.** Juan, encantados de leerle y contestarte. Dos generaciones nintenderas, ¡guau! A Miyamoto se le



Time to dance!

En Trollz para Game Boy podrás bailar, explotar burbujas y participar en cinco aventuras diferentes.

caería la lagrimilla. Bien, vamos a ello. Claro que sí hay rebajas, ¿o creías que eran solo para la ropa de hogar en El Corte Inglés? Nosotros te vamos a recomendar las de Centro Mail, que tiene una campaña de rebajas hasta el 28 de febrero con descuentos de hasta el 50% en consolas, accesorios y juegos. Para tu hija: presta atención a tres juegos que van a salir ya mismo. Buscando a Nemo: Escape to the big blue (17 marzo), Shamus Deep



Adventures y Trollz. Este último incluye cinco juegos diferentes, cada uno protagonizado por una de las Trollz. Puedes bailar, disparar burbujas, volar, conseguir la ropa más chula.... Sale el 14 de febrero y está en castellano.

## ¡GUILTY GEAR!

**?** Hola chicos. Os sigo todos los meses y ya no puedo pasar sin la revista. En el número anterior dijisteis algo de un juego para DS llamado Guilty Gear. Me gustó mucho. ¿Podéis ampliar la información, por favor?

Lucas. E-mail



Guilty Gear es un clásico de los juegos de lucha que en breve tendremos en DS con acción a tope.

**!** NA Gracias por tu fidelidad, Lucas. Ya sabes que nosotros tratamos de hacer la mejor revista del mundo cada mes. Por eso nos encanta que os fijéis en los pequeños detalles, como tú con este nuevo arcade para DS. La cosa tiene su miga porque resulta que Guilty Gear es una prestigiosa saga de juegos de lucha que arrasa en medio mundo. Y la noticia es que Majesco, una gigantesca compañía americana, ha anunciado lanzamiento en DS para esta primavera. Su nombre completo es Guilty Gear Dust Strikers, y algunos datos que debes conocer sobre él son: tendrá 21 luchadores, juego a doble pantalla en escenarios interactivos, cuatro jugadores sin cables y seis modos de juego, incluido uno en el que podrás fabricarte tus propios movimientos y combos. ¡Ni se te ocurra perdértelo!

## SPLINTER CELL 4

**?** Por favor, queridos amigos, necesito saber urgentemente la fecha de lanzamiento del nuevo Splinter Cell. Lo vi en la revista del mes pasado y he alucinado. Muchas gracias.

Lourdes. E-mail

**!** NA Malas noticias, Lourdes. Justo antes de que entregáramos la revista en imprenta nos hemos enterado de que Splinter Cell 4 se retrasa, y parece que bastante. La nota de prensa de



Los responsables de Ubisoft quieren hacer un Splinter Cell 4 inolvidable, y por eso retrasan el lanzamiento.

Ubisoft dice que estará disponible para septiembre, y que han decidido retrasarlo para poder ofrecer la mejor calidad posible. Su objetivo es que Splinter Cell Double Agent sea toda una revolución en los juegos de espionaje, reinventar el género con nuevos conceptos e ideas, y para eso necesitan tiempo extra, según parece. Bueno, suena bastante razonable, ¿no?

## ¡MÁS YU-GI-OH!

**?** Ya sé que va a salir un nuevo Yu-gi-oh para GBA pero, además, ¿sabéis si Konami sacará más este año?

Bruno. E-mail

**!** NA. Ya sabes, Bruno, que en juegos de cartas Yu-gi-oh es el rey, y que nadie sabe hacerlos mejor que Konami. El nuevo rey Yu-gi-oh acaba de salir en USA, se llama GX Duel Academy, es para Game Boy SP y está basado en la nueva serie de dibujos de Cartoon Network que se estrena a final de año. Yu-gi-oh GX incluirá más de 1.200 cartas con nuevos personajes, monstruos y tres cartas exclusivas en cada cartucho. No está clara la fecha de lanzamiento de este Academy, pues como habrás visto en la revista ya hay un nuevo Tournament casi a la venta. Pero igual hay sorpresas...

## VECINOS INVASORES

**?** Hola colegas. Soy un fan de las pelis tipo Shrek (los chicos de Dreamworks son la leche) y quería saber algo sobre su nueva película y si ya hay videojuego confirmado.

Sandra. Madrid.

**!** NA. Cuánto sabes, Sandra. Eso de ser fan de Shrek lo compartimos muchos... aunque luego sus juegos no dejan muy bien al ogro, pero bueno, esperemos que con lo último que prepara Activision quedemos

## EL ARTISTA DEL MES



**Claudia Llatser Pijoan**, de Palamós, Girona, es la autora de este dibujo tan guay. Fijaos lo que es capaz de hacer nuestra lectora, con tan solo 13 añitos. Claudia, está claro que te mereces un super-premio, y como sabemos que tienes DS, ¿qué tal unas carreritas?

**¡Mario Kart DS para ti!**

IV EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



# P+R

(Pregunta Rápido, que esto está que arde)

### ¿CUÁL SERÁ EL PRIMER JUEGO DISEÑADO POR SEGA PARA REVOLUTION?

Podría ser un nuevo Sonic, que saldría en exclusiva para la consola de Nintendo. Estará adaptado al nuevo mando y no tendrá nada que ver con el anunciado Sonic 3.

### LA PREGUNTA MÁS REPETIDA: ¿CUÁNDO SALDRÁ TWILIGHT PRINCESS?

La última hora es que lo tendremos en noviembre, y por supuesto para GameCube. Así que queda menos para el nuevo Zelda de Miyamoto.

### ¿QUÉ PASA CON TAMAGOTCHI CONEXION, CUÁNDO ESTARÁ LISTO?

El juego de Atari tiene nueva fecha. Según las últimas listas, saldrá el 21 de abril.

### HABLANDO DE JUEGOS ESPERADOS, ¿SUPER PRINCESS PEACH ESTARÁ ESTE AÑO EN DS?

Pues claro que sí, hombre. Además, tenemos la fecha exacta. Toma nota: 26 mayo. Si te interesa, vete ahorrando.

todos contentos. Hablamos de la nueva producción de Dreamworks, que se llama 'Over the Hedge', la han hecho los mismos que 'Shrek' y 'Madagascar', y se estrena en EEUU en mayo. Aquí la conoceremos como 'Vecinos Invasores', y va de un grupo de animales de bosque cuya vida cambia radicalmente cuando descubren que a su alrededor "ha nacido" una gran urbanización. Y aquí es donde interviene R.J., un mapache estafador que, lejos de atemorizarse por la presencia de humanos, descubre las posibilidades de "intimar" con sus nuevos vecinos. Esta nueva aventura saldrá en GC, DS y Game Boy SP en junio. Estaremos muy atentos a este estreno.



Los 'Vecinos Invasores' se estrenarán en nuestras consolas en junio, con un juego que promete mucha marcha.



# AVANCE

- » GAMECUBE
- » ABRIL
- » BUENAVISTA GAMES
- » AVENTURA

Revive los  
momentos  
más intensos  
de la genial  
película.

## LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Por fin está a punto de aterrizar en CUBE la conversión de una de las pelis más taquilleras de estas navidades. En «Narnia» tendremos buenas dosis de acción a lo largo de una aventura que seguirá con fidelidad el argumento de la película. Una de las claves será que cuatro jugadores podrán manejar a cada uno de los hermanos en cualquier momento del juego. La idea es que sólo cooperando derrotaremos a la Bruja Blanca y, por el camino, a la legión de criaturas horribles (de feas, porque están muy bien hechas) que nos asaltarán.



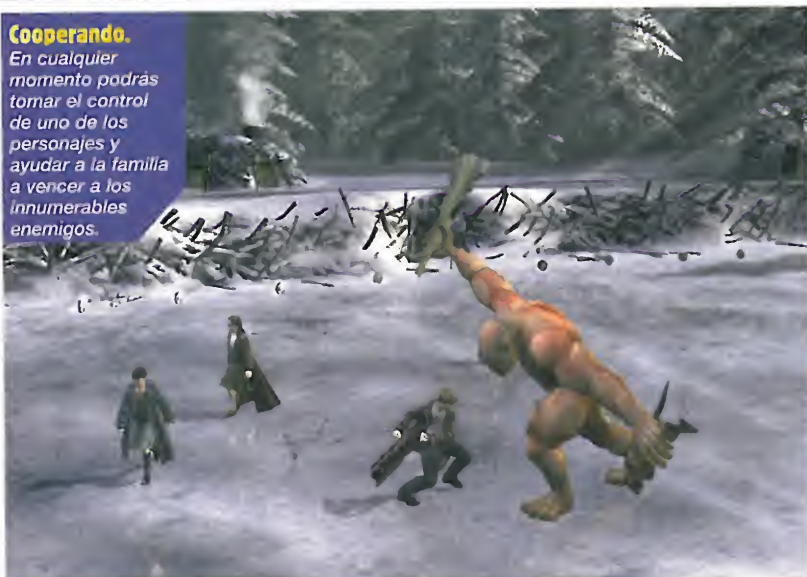
**Los hermanos Pevensie.** En el juego manejaremos a los cuatro hermanos: Susan, Lucie, Edmund y Peter. Cada uno tendrá sus habilidades y características.



**Aventura y mucha acción.** Aunque habrá que explorar los gigantescos escenarios, la mayor parte del tiempo lo pasaremos eliminando criaturas de la pantalla.

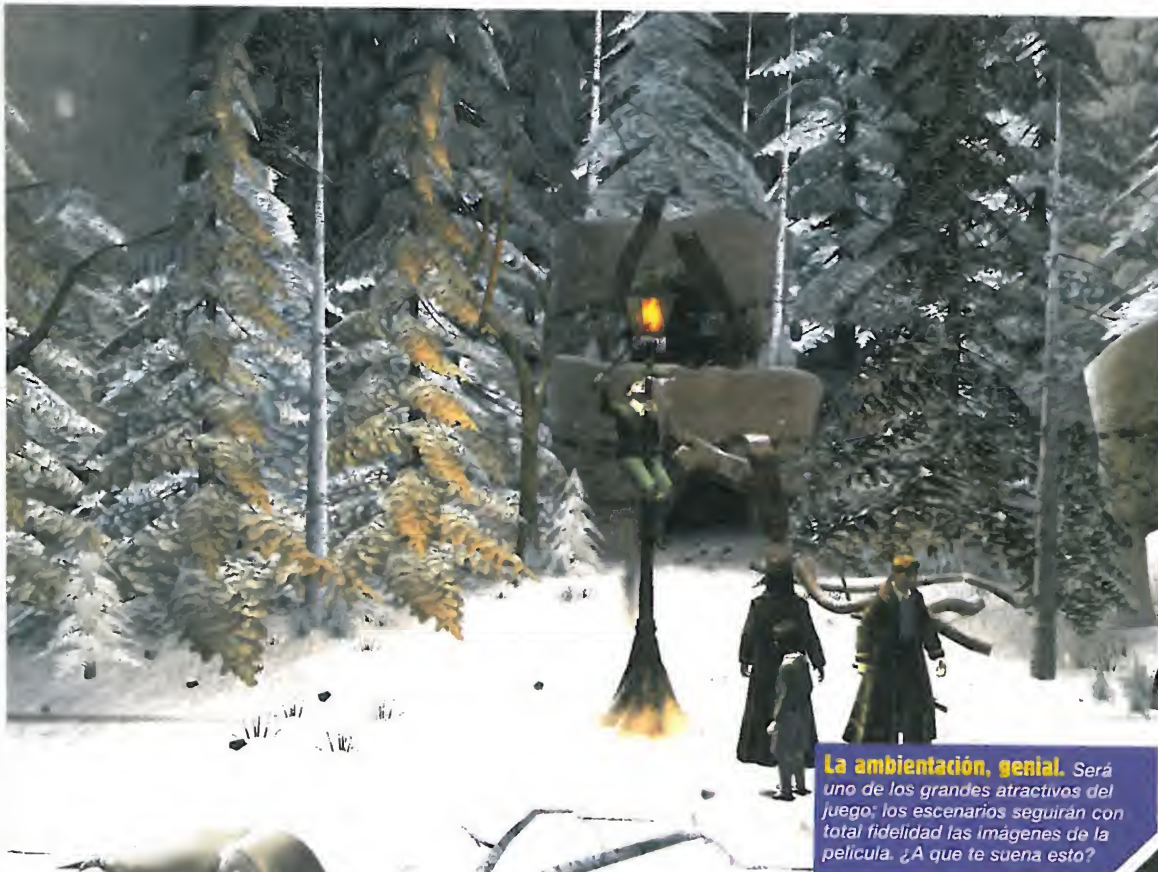
### Cooperando.

En cualquier momento podrás tomar el control de uno de los personajes y ayudar a la familia a vencer a los innumerables enemigos.



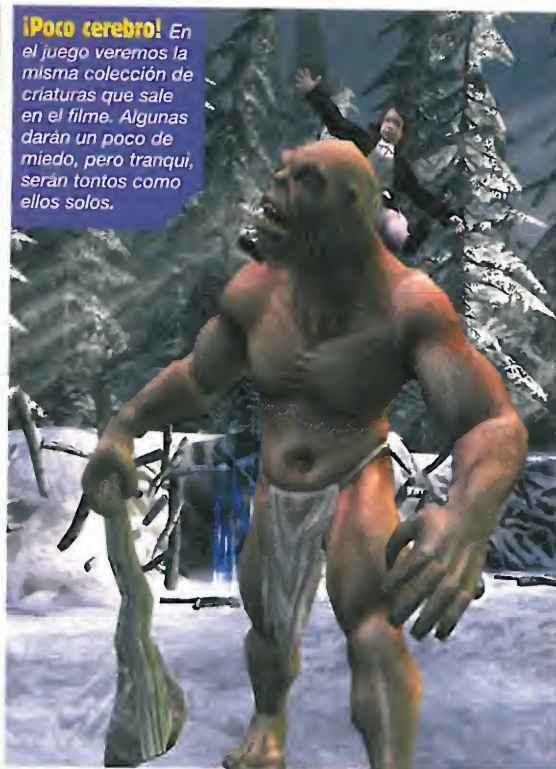
**Qué nivelazo.** Si, la parte gráfica del juego se ha cuidado con mucho mimo. Fíjate con qué detalle se ha reproducido la mansión donde está el armario que accede a Narnia.





**La ambientación, genial.** Será uno de los grandes atractivos del juego; los escenarios seguirán con total fidelidad las imágenes de la película. ¿A que te suena esto?

**¡Poco cerebro!** En el juego veremos la misma colección de criaturas que sale en el filme. Algunas darán un poco de miedo, pero tranqui, serán tontos como ellos solos.



**¡PREPÁRATE PARA MÁS DE 20 HORAS DE EXPLORACIÓN, LUCHAS, Y LAS CRIATURAS MÁS IMAGINATIVAS!**



**¡A golpes!** Los combates cuerpo a cuerpo serán muy sencillos, solo deberemos preocuparnos de pulsar los botones de ataque y mostrar el escudo a cada ratito. ¡Fácil!

**¡La película!** En esta conversión veremos más o menos 25 minutos de escenas cinematográficas, sacadas de la piel, que nos pondrán en situación.





# AVANCE

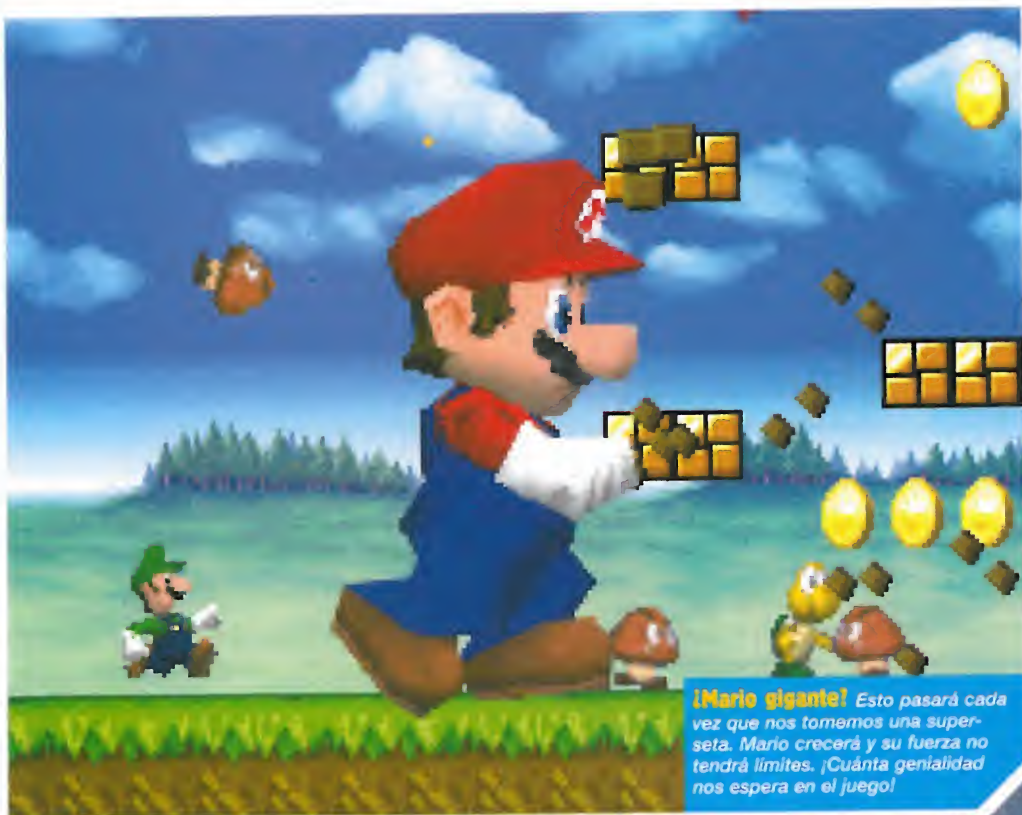
- » NINTENDO DS
- » VERANO 2006
- » NINTENDO
- » PLATAFORMAS

Ni te  
imaginas las  
**novedades** del  
nuevo Mario.  
en DS.



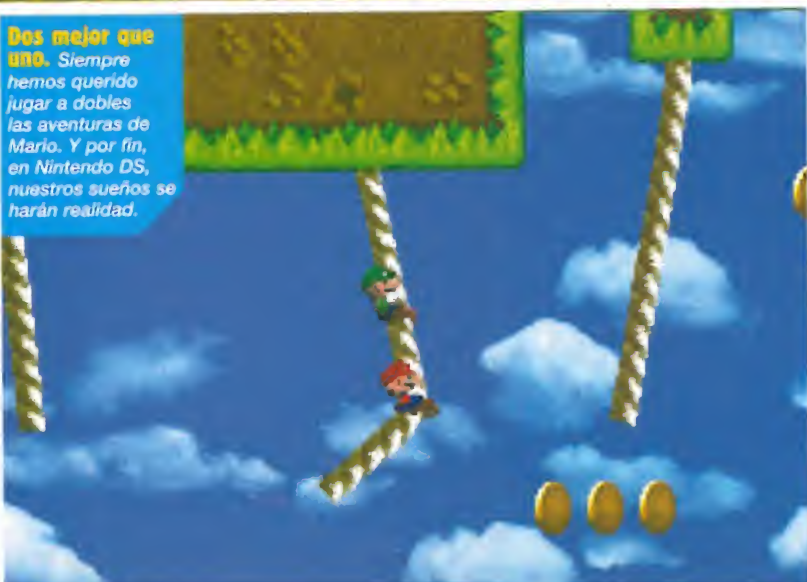
## NUEVO SUPER MARIO BROS. DS

El nuevo Mario que prepara Nintendo para DS volverá a usar la fórmula clásica de sus antecesores. ¿Os acordáis? Scroll lateral, plataformas, jugabilidad a tope y muchísima simpatía. Eso está bien, pero... ¿tendrá algo de nuevo? Pues aunque no lo creáis, ¡todo! Desde un apartado gráfico exclusivo en 3D, funciones para la pantalla táctil y enemigos de estreno, hasta un novedoso modo multijugador. Sí, habéis leído bien. En él, además, podremos elegir cooperar o competir para superar los niveles. Ya podéis ir practicando...



**¡Mario gigante!** Esto pasará cada vez que nos tomemos una super-seta. Mario crecerá y su fuerza no tendrá límites. ¡Cuánta genialidad nos espera en el juego!

**Des mejor que uno.** Siempre hemos querido jugar a dobles las aventuras de Mario. Y por fin, en Nintendo DS, nuestros sueños se harán realidad.



**Mario para todos.** A pesar de lucir unos gráficos de última generación, este cartucho mantendrá todo el espíritu de sus juegos más clásicos. Una combinación que promete...



**¡Toca, toca!** Como novedad en un juego de Mario, usaremos la táctil para, por ejemplo, ver la distancia que nos queda hasta la meta, o usar los ítems cuando nos plazca.



- ▶ GAMECUBE
- ▶ 26 DE MAYO
- ▶ NINTENDO
- ▶ AVENTURA

# CHIBI-ROBO

La base del próximo éxito de Nintendo es un robot de 10 cm., pero con una voluntad enorme. Se llama Chibi y ha sido fabricado para servir a sus dueños, la familia Sanderson. Durante el día, Chibi realizará las tareas domésticas de la casa: limpiar, cocinar... Pero por la noche, mientras los Sanderson duermen plácidamente, empezarán a ocurrir fenómenos extraños: juguetes que cobran vida, ovnis, viajes en el tiempo... El caso es ofrecer cosas originales y diferentes, y está claro que Nintendo riza el rizo con esta aventura.

Llega  
un juego  
diferente  
para flipar  
con tu GC.



**No estamos solos** Nuestro pequeño mayordomo conocerá a un montón de personajes. Algunos le ayudarán en su aventura, otros intentarán que ni la cuente...

**Una familia de locos.** Los Sanderson no son una familia muy normal que se diga. Chibi las pasará "canutas" para mantener la paz en la casa.



**Robo-Chacha.** La mayoría de las misiones durante el día serán tareas cotidianas de la casa. Ahora bien, con sólo 10 cm., nada puede ser ni cotidiano ni fácil.



**Batería baja.** Como todo cacharro electrónico, Chibi necesitará recargar sus baterías, pues cada acción que realice, incluso andar, consumirá sus reservas.



¡¡Se acerca el Pokémon más adictivo!!

# ¡POKÉMON LINK YA ESTÁ AQUÍ!



Con sus caritas simpáticas, el nuevo Pokémon Link! va a conquistar a los jugones de la DS. En el próximo número tendréis todos los detalles sobre la nueva invasión Pokémon.



**LLEGAN LOS CRACKS DE DS**  
● RESIDENT EVIL DS, ANIMAL CROSSING Y BRAIN TRAINING ya están aquí. El mes que viene los puntuamos y analizamos a fondo. Descubriréis cuál nos ha gustado más.

## GUÍA DE ESTRATEGIA DE DRAGON BALL DS

● Goku y sus colegas nos han soplado los movimientos y golpes para contundentes de su juego. En **MARIO KART** completaremos los mapas de los circuitos. Y tendremos más trucos de todo.



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

### Director:

Juan Carlos García Díaz

### Directora de Arte:

Susana Lurguie

### Redactor Jefe:

Javier Domínguez

### Maquetación:

Augusto Varela

Patricia Barcenilla

### Secretarías de Redacción:

Ana Torremocha, M<sup>a</sup> Jesús Arcones

### Colaboradores:

J. Carlos Herranz, David Gómez, Guillermo Andrades, Patricia Cahue, José M. Cobas, Guillermo Pedernal

**axel springer**

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

### Directora General:

Mamen Perera

### Director de Publicaciones de Videojuegos:

Amalio Gómez

### Subdirector General Económico-Financiero:

José Aristondo

### Director de Producción:

Julio Iglesias

### Directora de Distribución y Suscripciones:

Virginia Cabezón

### Coordinación de Producción:

Miguel Vigil

### Departamento de Sistemas:

Javier del Val

### DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino

Directora de Publicidad: Mónica Marín

### Jefes de Publicidad:

Gonzalo Fernández, Rosa Juárez

### Coordinación de Publicidad:

Mónica Saldaña

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid

Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

### REDACCIÓN

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid

Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

nintendoaccion@axelspringer.es

### Suscripciones:

Tel. 902 540 777

Fax: 902 540 111

### Distribución:

Dispaña.

C/Orense, 12-14 - 2ª planta

Oficinas 2 y 3

28020 Madrid Tel. 914 179 530

Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800

Imprime: COBRHI, S.A.

Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992

© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo.

Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo de America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y ® en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos.

NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

ARI Asociación de Revistas de Información

Publicación controlada por

ojb

Hobby Press

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.







3+

www.pegi.info

¡MICRÓFONO INCLUIDO!



# ¡OCHO AMIGOS, CUATRO EQUIPOS Y UNA FIESTA!



¡DESCUBRE LA ÚLTIMA LOCURA  
DE MINIJUEGOS MULTIJUGADOR!

Si lo que más te gusta es correr, saltar, gritar y reírte como el que más,  
¡esta es tu fiesta!. No olvides contárselo a todos tus amigos, porque  
ahora podrán competir hasta 8 jugadores en 88 minijuegos alucinantes  
y completamente nuevos. ¡Apúntate con Mario a la fiesta de tu vida!

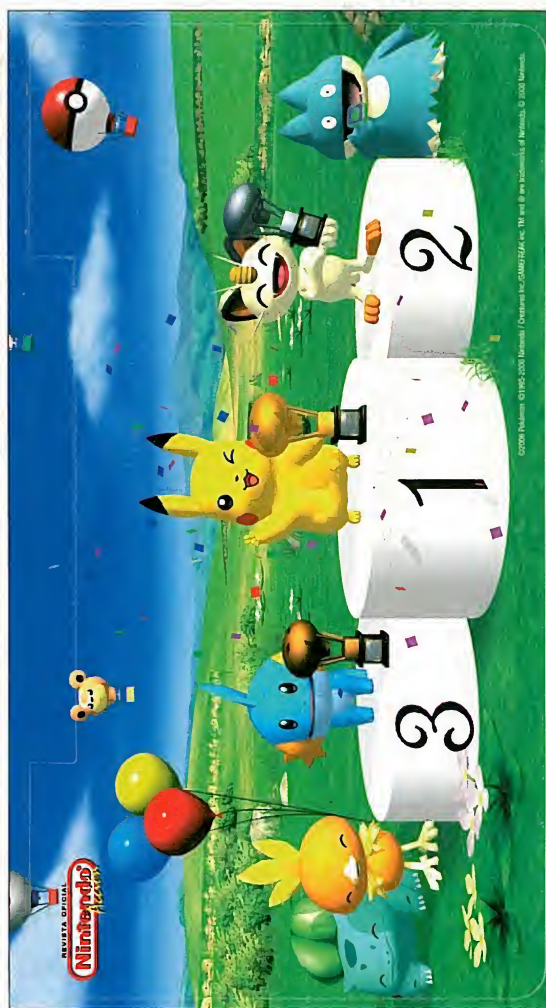
NINTENDO  
GAMECUBE

MARIO PARTY 7  
Sólo para Nintendo GameCube

www.nintendo.es

## MARIO PARTY 7





2'99€

200 JUEGOS COMEN  
REVISTA OFICIAL: GA

# Ninti

## Pokémon

### ¡Decora tu consola!

4 PEGATINAS PARA GBA



2 PEGATINAS PARA NINTENDO DS



y 11 PEGATINAS PARA LO QUE QUIERAS

